



2020年11月16日

各 位

会 社 名	株 式 会 社 壽 屋
代 表 者 名	代 表 取 締 役 社 長 清 水 一 行 (コード番号：7809 東証 J A S D A Q)
問 合 せ 先 責 任 者	常 務 取 締 役 村 岡 幸 広 (T E L . 0 4 2 - 5 2 2 - 9 8 1 0)

VR・AR・AIの技術と連携して新たな“遊び”を創造 デジタル事業展開のお知らせ

この度、株式会社壽屋（代表：清水一行 / 本社：東京都立川市緑町）は、デジタルデータの新しい活用として、VR（仮想現実）・AR(拡張現実)・AI(人工知能)との各技術と連携させた新しい製品やサービスをパートナー企業との協業によって提供していくことになりましたので、お知らせいたします。

詳細は株式会社壽屋のプレスリリースをご参照ください。

添付資料：株式会社壽屋 プレスリリース

VR・AR・AIの技術と連携して新たな“遊び”を創造
ホビーメーカー・株式会社壽屋がデジタル事業を展開します

以 上

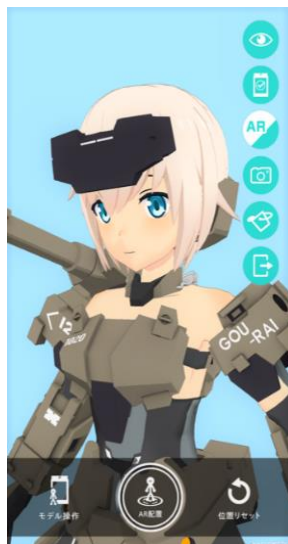


VR・AR・AIの技術と連携して新たな“遊び”を創造 ホビーメーカー・株式会社壽屋がデジタル事業を展開します

株式会社壽屋(本社:東京都立川市、代表取締役社長:清水一行)は、新たな事業領域として、製品開発に関するデータやデジタル技術を活用した新しい製品・サービスを展開していくことになりましたので、お知らせします。



©KOTOBUKIYA



©Gugenka® ©KOTOBUKIYA / FAGirl Project



© NTT Resonant Inc. ©KOTOBUKIYA / FAGirl Project

当社が手掛けるデジタル事業は、デジタルデータの新しい活用としての<楽しむ/遊ぶ>と、業務改善の手法としての<スムーズなものづくり>の2つの方向で展開します。

<楽しむ/遊ぶ>では、自社IP※の育成・活用の場として、製品開発で使用したデジタルデータやノウハウを①VR(仮想現実) ②AR(拡張現実) ③AI(人工知能) の各技術と連携させた新しい製品やサービスを、パートナー企業との協業によって提供していきます。

※IP:キャラクターなどの知的財産権

①VR(仮想現実)技術と連携 バーチャル空間での生活を豊かで快適にします

VR空間での充実した生活を提案

VR空間の衣・食・住のうち「衣」の分野である「アバター」を開発します

②Gugenka®が提供するAR(拡張現実)技術と連携したデジタルフィギュア

プラモデル開発用CADデータを活用して好きな場所に3DCGで作られたフィギュアを飾るアプリケーション「HoloModels™」で提供します

③NTTレゾナントの独自技術「gooのAI」のノウハウを活用したチャットボット

「gooのAI」のノウハウを用い、チャットボット化したキャラクターと会話、育成ができるプラットフォーム「goo botmkaer」と連携。

場所や時間の制約を受けずにキャラクターとの会話が楽しめる世界を提供します

これらの展開は随時発表してまいりますので、今後の当社のデジタル事業にご期待ください。

株式会社壽屋 KOTOBUKIYA CO., LTD. <https://company.kotobukiya.co.jp/>

【本社所在地】東京都立川市緑町4-5 壽屋ビル 【設立】1953年1月

【事業内容】プラモデル・フィギュア・雑貨などホビー商品の製造および販売

■本リリースに関するお問い合わせ先 株式会社 壽屋 管理本部 総務グループ 情報企画チーム 担当:清水(聡)、石河
soumu@kotobukiya.co.jp tel042-522-9810