



2020年11月16日

各 位

会 社 名	株式会社 壽屋
代 表 者 名	代表取締役社長 清水 一行
	(コード番号：7809 東証 J A S D A Q)
問合せ先責任者	常務取締役管理本部長 村岡 幸広
	(T E L . 0 4 2 - 5 2 2 - 9 8 1 0)

クラウド型プロジェクト管理ツール「Save Point」 **フィギュア企画開発で使用開始**

株式会社壽屋（本社：東京都立川市、代表取締役社長：清水一行）は、フィギュアの企画開発業務において、株式会社MUGENUP（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：伊藤勝悟）の提供するクラウド型プロジェクト管理ツール「Save Point」を使用開始いたしましたので、お知らせします。

詳細は株式会社壽屋のプレスリリースをご参照ください。

添付資料：株式会社壽屋 プレスリリース
クラウド型プロジェクト管理ツール「Save Point」
フィギュア企画開発で使用開始
プロジェクト効率化を推進、より高品質なフィギュア開発に注力します

以 上



クラウド型プロジェクト管理ツール「Save Point」

フィギュア企画開発で使用開始

プロジェクト効率化を推進、より高品質なフィギュア開発に注力します

株式会社壽屋(本社:東京都立川市、代表取締役社長:清水一行)は、フィギュアの企画開発業務において、株式会社MUGENUP(本社:東京都新宿区、代表取締役社長:伊藤勝悟)の提供するクラウド型プロジェクト管理ツール「Save Point」を使用開始いたしましたので、お知らせします。



Save Point

「Save Point」とは

「Save Point」は、株式会社MUGENUPが提供する、クラウド型プロジェクト管理ツールです。イラストや3DCG、動画、デザインなど、さまざまなクリエイティブ制作において効率的な制作環境を実現します。直近では、新型コロナウイルスの感染対策を背景に注目が高まり、導入企業200社・導入プロジェクト数1600件を突破。広告宣伝用クリエイティブの制作や、マンガコミックの制作、「Save Point for アニメ」など特化型のサービスも展開し、サポートする業界や業種の幅も拡大しています。

「Save Point」使用開始について

当社は、プラモデルやフィギュア等の企画開発を行っています。新製品の開発にあたっては、企画者、造形クリエイターのほか、プロモーション、生産、営業等、さまざまな工程で多数の担当者が関わります。そのため、進捗状況の確認や情報共有、ライセンスの監修、生産管理、宣伝広報用のデザイン制作など、コミュニケーションに多大な労力と時間がかかっていました。また昨今のホビー業界においては、フィギュアのデザイン設計や原型製作など、開発工程の重要性がこれまで以上に高まってきました。

そこで当社は、「Save Point」を用いてフィギュアの開発工程における業務効率化を図ります。「Save Point」を活用することで円滑なコミュニケーションや進捗管理を実現し、クリエイターの煩わしさを解消。創造性を発揮しやすいプロジェクト環境を構築することで、これまで以上に高品質なフィギュアの開発を促進します。

<株式会社MUGENUP>

株式会社MUGENUPは、世界中のクリエイターをシステムでつなぎ、2Dイラストや3DCG、映像など、多彩なクリエイティブを制作しています。さらにクリエイティブの制作環境も創るべく制作管理ツール「Save Point」の開発・提供を行っている他、次代のクリエイターの育成サポートやオリジナルコンテンツの企画・製作にも取り組んでいます。公式URL <https://mugenup.com/>

株式会社壽屋 KOTOBUKIYA CO.,LTD. <https://company.kotobukiya.co.jp/>

【本社所在地】東京都立川市緑町4-5 壽屋ビル 【設立】1953年1月

【事業内容】プラモデル・フィギュア・雑貨などホビー商品の製造および販売

■本リリースに関するお問い合わせ先 株式会社 壽屋 管理本部 総務グループ 情報企画チーム 清水(聡)、石河
soumu@kotobukiya.co.jp tel042-522-9810