

2021 年 2 月 26 日

会 社 名	日本ファルコム株式会社 (コード 3723 : マザーズ)
住 所	東京都立川市曙町 2-8-18
代表者名	代表取締役社長 近藤季洋
問合せ先	担 当 者 中野貴司
電話番号	042-527-0555

＜マザーズ＞投資に関する説明会開催状況について

以下のとおり、投資に関する説明会を開催いたしましたので、お知らせいたします。

○開催状況

開催日時	2021 年 2 月 26 日 13 : 30～14 : 20
開催方法	対面による実開催
開催場所	日本証券アナリスト協会セミナールーム
説明会資料名	・ 2021 年 9 月期 第 1 四半期決算短信（非連結） ・ 会社説明会資料

【添付資料】

上記説明会において使用した資料

2021年9月期 第1四半期決算短信(日本基準) (非連結)

2021年2月10日

上場会社名 日本ファルコム

上場取引所 東

コード番号 3723 URL <http://www.falcom.co.jp>

代表者 (役職名) 代表取締役社長

(氏名) 近藤 季洋

問合せ先責任者 (役職名) 取締役

(氏名) 中野 貴司

TEL 042-527-0555

四半期報告書提出予定日 2021年2月12日

配当支払開始予定日 —

四半期決算補足説明資料作成の有無 : 無

四半期決算説明会開催の有無 : 無

(百万円未満切捨て)

1. 2021年9月期第1四半期の業績(2020年10月1日～2020年12月31日)

(1) 経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
2021年9月期第1四半期	642	34.6	440	46.9	442	46.5	323	54.0
2020年9月期第1四半期	477	△14.5	300	△19.9	302	△19.6	209	△19.7

	1株当たり四半期純利益	潜在株式調整後1株当たり四半期純利益
	円 銭	円 銭
2021年9月期第1四半期	31.43	—
2020年9月期第1四半期	20.41	—

(2) 財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率	1株当たり純資産
	百万円	百万円	%	円 銭
2021年9月期第1四半期	7,149	7,020	98.2	682.98
2020年9月期	7,682	6,821	88.8	663.55

(参考) 自己資本 2021年9月期第1四半期 7,020百万円 2020年9月期 6,821百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
2020年9月期	—	0.00	—	12.00	12.00
2021年9月期	—				
2021年9月期(予想)		0.00	—	10.00	10.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 無

2020年9月期の期末配当金の内訳 普通配当6円00銭、記念配当6円00銭

3. 2021年9月期の業績予想(2020年10月1日～2021年9月30日)

(%表示は、通期は対前期、四半期は対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		当期純利益		1株当たり当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
第2四半期(累計)	900	27.1	500	45.2	500	44.5	340	40.2	33.07
通期	2,500	0.1	1,300	△3.7	1,300	△3.9	860	△1.8	83.66

(注) 直近に公表されている業績予想からの修正の有無 : 無

※ 注記事項

(1) 四半期財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 無

(2) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

- | | |
|----------------------|-----|
| ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 | : 無 |
| ② ①以外の会計方針の変更 | : 無 |
| ③ 会計上の見積りの変更 | : 無 |
| ④ 修正再表示 | : 無 |

(3) 発行済株式数 (普通株式)

① 期末発行済株式数 (自己株式を含む)	2021年9月期1Q	10,280,000 株	2020年9月期	10,280,000 株
② 期末自己株式数	2021年9月期1Q	249 株	2020年9月期	249 株
③ 期中平均株式数 (四半期累計)	2021年9月期1Q	10,279,751 株	2020年9月期1Q	10,279,751 株

※ 四半期決算短信は公認会計士又は監査法人の四半期レビューの対象外です

※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があります。業績予想の前提となる条件及び業績予想のご利用にあたっての注意事項等については、四半期決算短信 (添付資料) P. 3「当四半期決算に関する定性的情報 (3) 業績予想などの将来予測情報に関する説明」をご覧ください。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	2
(1) 経営成績に関する説明	2
(2) 財政状態に関する説明	3
(3) 業績予想などの将来予測情報に関する説明	3
2. 四半期財務諸表及び主な注記	4
(1) 四半期貸借対照表	4
(2) 四半期損益計算書	5
第1四半期累計期間	5
(3) 四半期財務諸表に関する注記事項	6
(継続企業の前提に関する注記)	6
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	6

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 経営成績に関する説明

当社はコンテンツメーカーとして、オリジナリティあふれるゲームコンテンツ及びサービスの創出を行い、その魅力を様々な分野・プラットフォームを通じて世界中のお客様にお伝えすることに努めております。

当第1四半期累計期間の製品部門におきましては、累計販売台数が1億1,350万台を突破した据え置き型ゲーム機PlayStation4向けに、「イースⅧ-Lacrimosa of DANA- (ラクリモサ・オブ・ダーナ) スーパープライス」や「イースⅨ-Monstrum NOX- (モンスターム・ノクス)」を販売しました。

また、PlayStation4向けゲームソフト「英雄伝説 閃(せん)の軌跡Ⅲ スーパープライス」や「英雄伝説 閃の軌跡Ⅳ スーパープライス」のほか、「英雄伝説 創(はじまり)の軌跡 オリジナルサウンドトラック」や「Falcomアークスティックス2」などの音楽アルバムを発売しました。

なお、PlayStation4向けゲームソフト「那由多(なゆた)の軌跡：改」及び日本ファルコム創立40周年記念タイトル「英雄伝説 黎(くろ)の軌跡」につきましては鋭意制作中です。

その結果、製品部門の当第1四半期累計期間の売上高は66百万円(前年同期比101.8%増)となりました。

ライセンス部門におきましては、「イース オリジン スペシャルエディション」や、PlayStation4向けに「英雄伝説 閃の軌跡Ⅳ」の英語版を発売しました。また、旧タイトルのPCゲーム英語版ダウンロード販売やオンラインストーリーRPG「英雄伝説 暁の軌跡」、「イースⅧ-Lacrimosa of DANA-」「英雄伝説 閃の軌跡Ⅲ」の英仏語版や、PlayStation4及びPC向けゲームソフト「東京ザナドゥeX+ (エクスプラス)」英語版のほか、「ラングリッサーモバイル」などのゲームタイトルとのコラボレーション展開を進め、ユーザー層の拡大を図りました。さらに、Restar Limitedと「イースⅥ Online〜ナピシュテムの匣(はこ)〜」スマートフォン用アプリの配信契約を締結しております。その他、新規ライセンス案件に関する契約を締結しました。

なお、PlayStation4向け「イースⅨ -Monstrum NOX-」英仏語版、Nintendo Switch向け「英雄伝説 零(ゼロ)の軌跡：改」繁体字中国語版及び韓国語版、Steam向け「英雄伝説 閃の軌跡Ⅰ：改」「英雄伝説 閃の軌跡Ⅱ：改」繁体字中国語版及び韓国語版を2021年2月に発売し、Nintendo Switch向け「英雄伝説 閃の軌跡Ⅰ：改」「英雄伝説 閃の軌跡Ⅱ：改」や「英雄伝説 碧(あお)の軌跡：改」繁体字中国語版及び韓国語版のほか、「閃の軌跡」シリーズ繁体字中国語版及び韓国語版のNintendo Switch及びSteam向けタイトルを順次発売いたします。

また、Nintendo Switch及びSteam向けに「イースⅨ -Monstrum NOX-」及び「英雄伝説 創の軌跡」繁体字中国語版及び韓国語版を発売する予定です。

その結果、ライセンス部門の当第1四半期累計期間の売上高は576百万円(前年同期比29.7%増)となりました。

以上の結果、当第1四半期累計期間の業績は、売上高は642百万円(前年同期比34.6%増)、営業利益は440百万円(前年同期比46.9%増)、経常利益は442百万円(前年同期比46.5%増)、四半期純利益は323百万円(前年同期比54.0%増)となりました。

(2) 財政状態に関する説明

(総資産)

当第1四半期会計期間末における総資産は、主に現金及び預金が494百万円減少したことにより7,149百万円（前事業年度末比6.9%減）となりました。

(負債)

当第1四半期会計期間末における負債は、主に買掛金が116百万円減少したこと、未払法人税等が508百万円減少したことにより128百万円（前事業年度末比85.0%減）となりました。

(純資産)

当第1四半期会計期間末における純資産は、配当金の支払い123百万円があったことに対し、四半期純利益を323百万円計上したこと等により7,020百万円（前事業年度末比2.9%増）となりました。

(3) 業績予想などの将来予測情報に関する説明

当第1四半期累計期間の業績は順調に推移しており、現時点において新型コロナウイルス感染症について大きな影響はないものの、第2四半期会計期間以降、不確定な要素も多分にあることから、2020年11月12日に公表しました業績予想に変更はありません。

引き続き感染症の影響を注視しつつ、今後業績予想の修正が必要となった場合には、速やかに公表いたします。

2. 四半期財務諸表及び主な注記

(1) 四半期貸借対照表

(単位：千円)

	前事業年度 (2020年9月30日)	当第1四半期会計期間 (2020年12月31日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	7,142,256	6,648,169
売掛金	140,091	180,353
製品	1,474	1,257
原材料	2,312	1,514
その他	11,243	14,316
流動資産合計	7,297,378	6,845,611
固定資産		
有形固定資産	10,391	15,662
無形固定資産	776	757
投資その他の資産	373,455	287,529
固定資産合計	384,622	303,949
資産合計	7,682,001	7,149,560
負債の部		
流動負債		
買掛金	120,247	3,605
未払法人税等	521,270	13,000
賞与引当金	27,750	3,750
その他	191,618	108,381
流動負債合計	860,886	128,737
負債合計	860,886	128,737
純資産の部		
株主資本		
資本金	164,130	164,130
資本剰余金	319,363	319,363
利益剰余金	6,337,922	6,537,630
自己株式	△300	△300
株主資本合計	6,821,115	7,020,822
純資産合計	6,821,115	7,020,822
負債純資産合計	7,682,001	7,149,560

(2) 四半期損益計算書

第1四半期累計期間

(単位：千円)

	前第1四半期累計期間 (自 2019年10月1日 至 2019年12月31日)	当第1四半期累計期間 (自 2020年10月1日 至 2020年12月31日)
売上高	477,445	642,811
売上原価	13,797	15,487
売上総利益	463,648	627,323
販売費及び一般管理費	163,594	186,526
営業利益	300,054	440,797
営業外収益		
受取配当金	1,452	1,452
為替差益	184	-
未払配当金除斥益	618	662
営業外収益合計	2,254	2,114
営業外費用		
為替差損	-	17
営業外費用合計	-	17
経常利益	302,308	442,894
税引前四半期純利益	302,308	442,894
法人税、住民税及び事業税	68,813	28,604
法人税等調整額	23,717	91,225
法人税等合計	92,530	119,829
四半期純利益	209,777	323,064

(3) 四半期財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。



日本ファルコム株式会社

(証券コード：3723)

2021年2月26日

アナリスト協会 IRミーティング資料

会社概要

設立	2001年11月（創業1981年3月）
所在地	東京都立川市
代表者	代表取締役社長 近藤 季洋（こんどう としひろ）
事業内容	ゲームソフトの開発・販売、音楽ソフトの制作・販売、 ライセンス事業
上場市場	東京証券取引所マザーズ
従業員数	61名（2020年12月31日時点）

事業内容

ゲームコンテンツの制作、 ゲームソフトの開発・販売を手掛ける



制作した楽曲5,108曲（iTunes配信曲数、世界111ヶ国で配信中）を保有・販売



ゲームコンテンツを活用し、 国内・海外において様々なプラットフォームや メディア、グッズ等に展開



ゲームコンテンツ紹介

軌跡シリーズ

シリーズ累計販売 550万本突破



イースシリーズ

30年以上続く 超ロングセラータイトル



東京ザナドゥ

現代を舞台とした 完全新作タイトル



ファルコムの特徴

創業～

2000年～

2010年～

1981年3月

・日本ファルコム株式会社創業

1984年11月

・アクションRPG「ドラゴンスレイヤー」を発売

1985年10月

・アクションRPG「ザナドゥ」を発売

1987年6月

・アクションRPG「イース」を発売

1988年12月

・ゲームミュージック「ファルコムレーベル」発足

1994年3月

・「英雄伝説Ⅲ 白き魔女」を発売

2001年11月

・旧日本ファルコム株式会社から新設分割により設立

2003年12月

・東京証券取引所マザーズに上場

2004年6月

・「英雄伝説 空の軌跡FC」を発売

2006年2月

・iTunes Music Storeでファルコム楽曲のダウンロード販売開始

2007年7月

・近藤季洋が代表取締役社長に就任

2009年6月

・「ファルコム音楽フリー宣言」を発表

2011年9月

・「零の軌跡」「碧の軌跡」が日本ゲーム大賞「フューチャー部門・優秀賞」をダブル受賞

2013年9月

・「英雄伝説 閃の軌跡」を発売

2017年8月

・「閃の軌跡」累計販売本数が100万本を突破

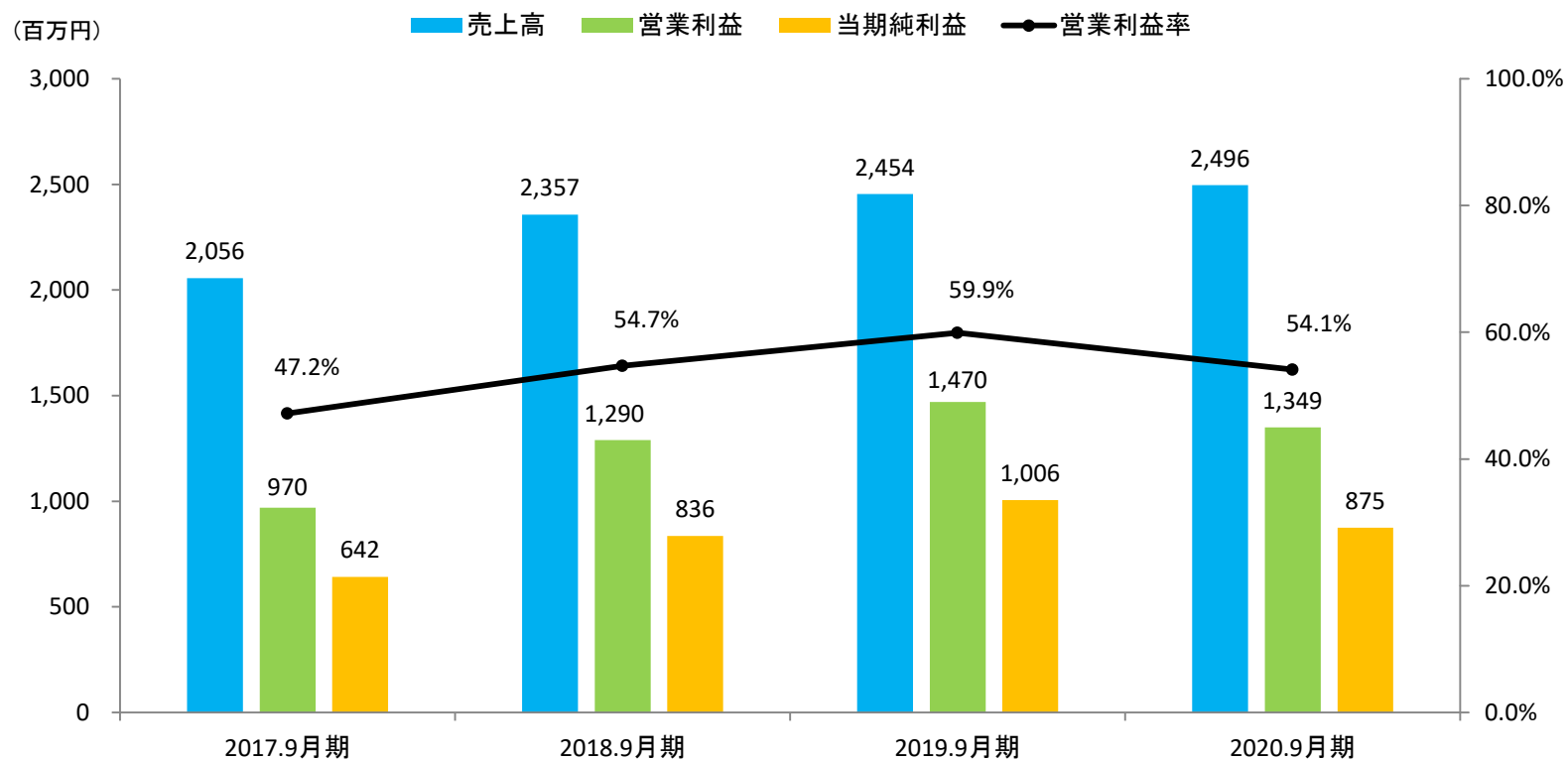
2020年8月

・「英雄伝説 創の軌跡」を日本とアジアで同時発売
・「軌跡」シリーズの累計販売本数が500万本を突破

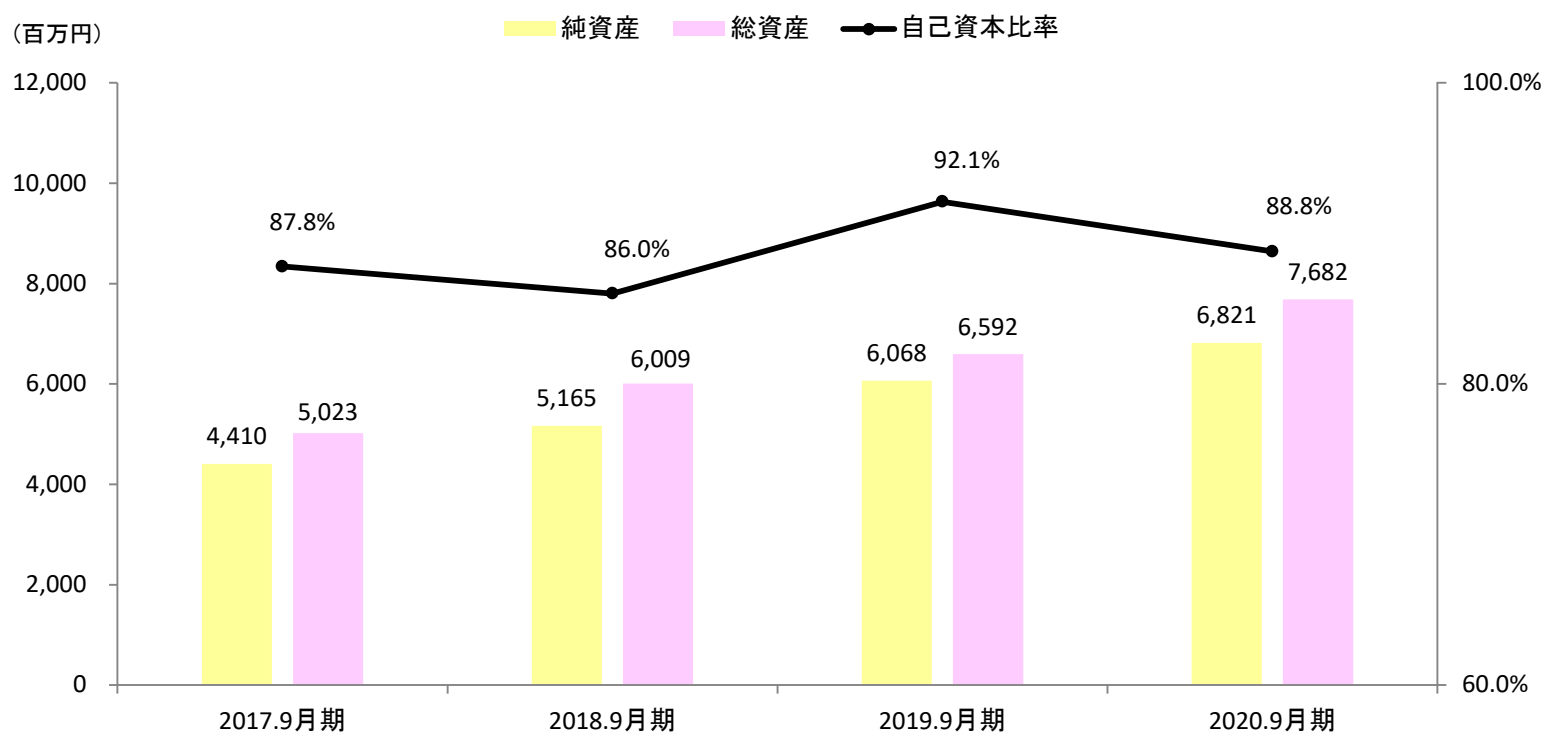
2021年3月

・ファルコム創立40周年を迎える

高水準の営業利益率を継続して維持



強固な財務体質で業界特有の激しい変化に備える



**長年にわたり
構築してきたブランド**

長年に渡ってゲーム業界で培った
信頼とブランドを確立しております

**オリジナルコンテンツを
制作する高い開発力**

シナリオからシステム、グラフィック
サウンドなど、クオリティの高い
ゲーム開発力を有しております

Falcom

**高い
ユーザーロイヤリティ**

1作1作を丁寧に制作し続けることで
ユーザーの信頼を積み重ねてきました

**効率的な経営による
高い利益率**

無駄を省いた、少数精鋭による
効率的な経営を維持しております

ゲーム市場の状況

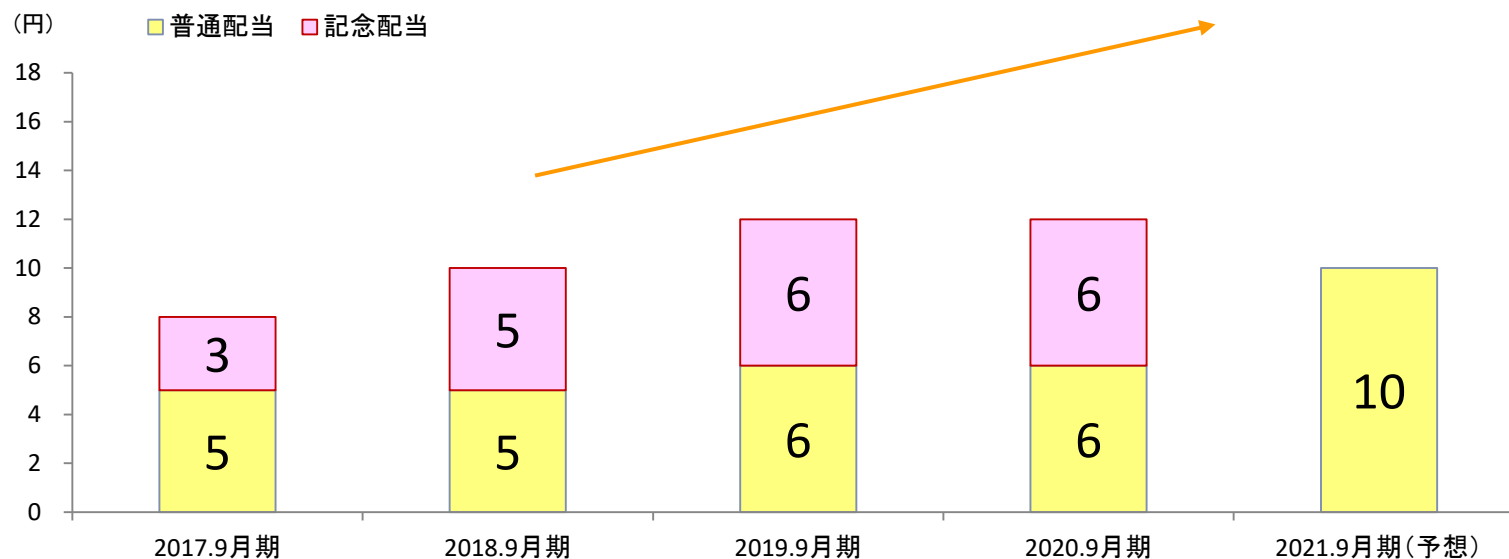
- ✓ PlayStation4の世界累計販売台数が1億1,350万台を突破
- ✓ Nintendo Switchも8,000万台に迫り、販売好調を維持
- ✓ PlayStation5やXbox Series X/Sなどの次世代機やストーリーミングゲームサービスについても注視
- ✓ コロナ禍においても、ゲーム市場の普及拡大は継続

- コンテンツの需要は引き続き増加しており、コンテンツプロバイダーには追い風
- どのプラットフォーム・地域に限らず、良質なコンテンツを制作するところが強い

⇒ 次世代機を意識しつつ、引き続き巨大市場で主戦場のPlayStation4やNintendo Switch向けに注力

配当方針

毎期業績に応じた記念配当を実施し、 安定的な配当継続を維持



2021年9月期第 1 四半期の業績

(単位：百万円)	2020年9月期 第1四半期 実績	2021年9月期 第1四半期 実績	2021年9月期 通期計画
売 上 高	477	642	2,500
営 業 利 益	300	440	1,300
経 常 利 益	302	442	1,300
当 期 純 利 益	209	323	860

イースIX
-Monstrum NOX-
(モンストルム・ノクス)



イースⅧ
-Lacrimosa of DANA-
(ラクリモサ・オブ・ダーナ)
スーパープライス



PlayStation4向け

英雄伝説 閃の軌跡Ⅲ スーパープライス



英雄伝説 閃の軌跡Ⅳ スーパープライス

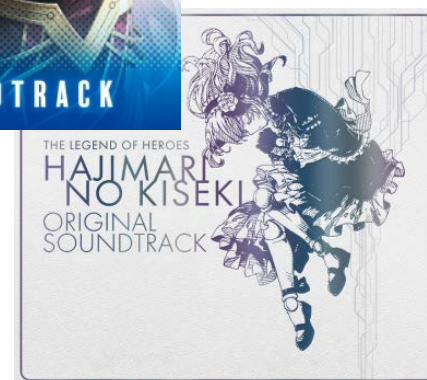


PlayStation4向け

Falcom アコースティックス2



英雄伝説 創の軌跡 オリジナルサウンドトラック



音楽アルバム・音楽配信

英雄伝説 閃の軌跡Ⅳ【英語版】

PlayStation4向け



イース・オリジン スペシャルエディション

PlayStation4/NintendoSwitch向け



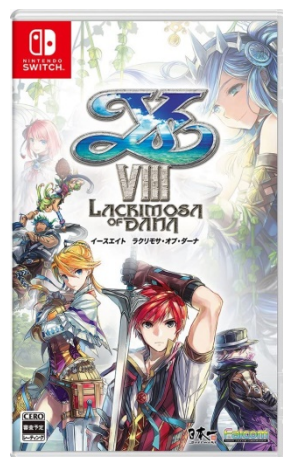
英雄伝説 閃の軌跡Ⅲ 【英仏語版】



東京ザナドゥeX+(エクスプラス) PlayStation4/PC向け 【英語版】



イースⅧ-Lacrimosa of DANA- 【英仏語版】



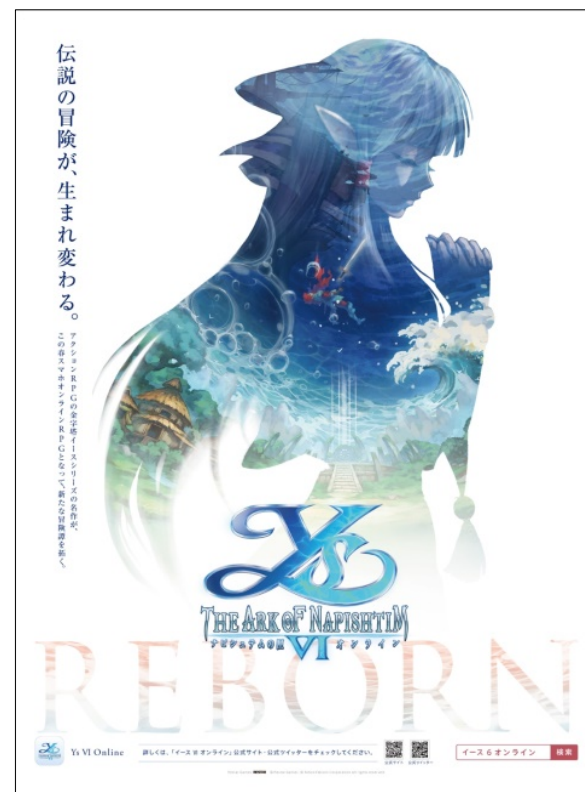
英雄伝説 暁の軌跡 オンラインストーリーRPG



ラングリッサーモバイル × 閃の軌跡 コラボレーション展開



イース6 Online-ナピシュテムの匣- スマホ向けアプリ配信契約締結



2021年9月期の通期計画

(単位：百万円)	2020年9月期 第1四半期 実績	2021年9月期 第1四半期 実績	2021年9月期 通期計画
売 上 高	477	642	2,500
営 業 利 益	300	440	1,300
経 常 利 益	302	442	1,300
当 期 純 利 益	209	323	860

Nintendo Switch向け

英雄伝説 閃の軌跡Ⅰ:改 -Thors Military Academy 1204-



英雄伝説 閃の軌跡Ⅱ:改 -The Erebonian Civil War-



英雄伝説 閃の軌跡Ⅳ-THE END OF SAGA-



Nintendo Switch向け【繁体字中国語版・韓国語版】

軌跡シリーズ6タイトル



PC_Steam向け【繁体字中国語版・韓国語版】

閃の軌跡シリーズ



Nintendo Switch/Steam向け【繁体字中国語版・韓国語版】

英雄伝説 創(はじまり)の軌跡



イースIX-Monstrum NOX-



PlayStation4向け【英仏語版】

イースIX-Monstrum NOX- (モンストルム・ノクス)





PlayStation4向け

ストーリー
アクションRPG



2021年6月発売

秘の軌跡

THE LEGEND OF HEROES

クロノキセキ

鋭意
制作中!!



ファルコムの基本戦略

人気シ
リーズに
よる安定
収益

マルチ
ユース・マ
ルチプラッ
トフォーム
展開

新規IP
の創出

人気シ
リーズに
よる安定
収益

コアなファン層を有する
「軌跡」「イース」シリーズ
などの人気タイトルを
每期リリース



マルチ
ユース・マ
ルチプラッ
トフォーム
展開

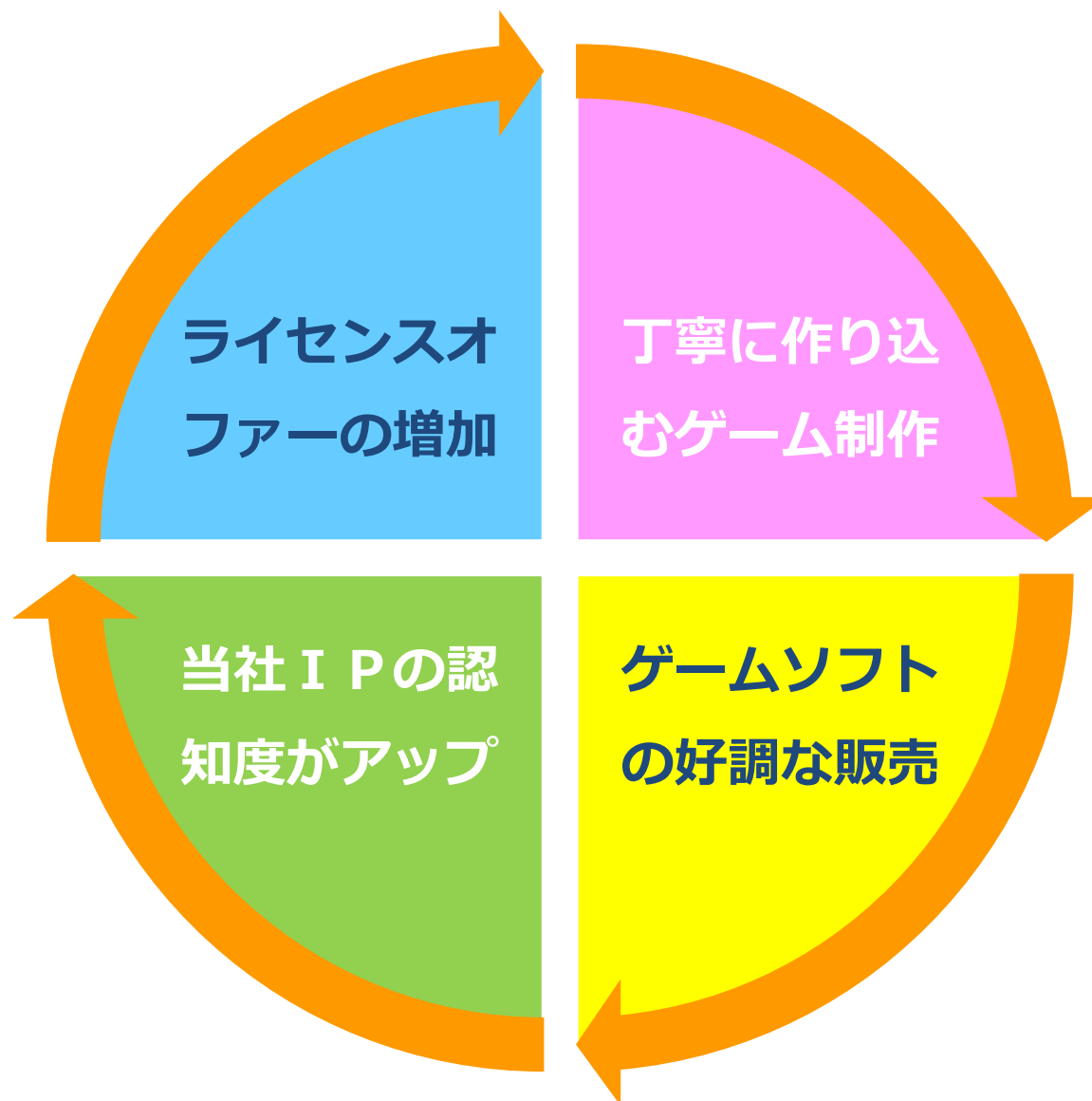
海外版や多様なプラット
フォームにもリリースし、
ゲーム以外にも、保有する多
くのコンテンツを活用



新規IP の創出

長期的な収益拡大の源泉となる
新しいIPの制作にも継続し
てチャレンジしています





ありがとうございました



本資料に関するご注意

本資料に記載の内容は、将来に対する見通しが含まれている場合がありますが、実際の業績は様々な要素により、これら見通しと大きく異なる結果となり得ることをご了承ください。