



2021 年 3 月 2 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 C R I ・ ミ ド ル ウ ェ ア
(コード番号：3698 東証マザーズ)
代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 押 見 正 雄
問 合 せ 先 常 務 取 締 役 田 中 克 己
(TEL. 03-6418-7083)

<マザーズ>投資に関する説明会開催状況について

以下のとおり、投資に関する説明会を開催いたしましたので、お知らせいたします。

記

○開催状況

開催日時	2021 年 2 月 28 日 (日) 14:00~14:40
開催方法	インターネットを利用したライブ配信
説明会資料名	個人投資家向け WEB 説明会資料

【添付資料】

- ・ 個人投資家向け WEB 説明会資料

以上

個人投資家向けWEB説明会

株式会社C R I ・ ミドルウェア<3698>

2021年 2月 28日

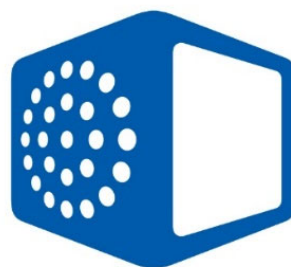


会社紹介

株式会社 CRI・ミドルウェア



企業理念



CRIWARE®

「音と映像で社会を豊かに」

～日本発の独自技術、音声・映像のデジタル信号処理に強み～

高品質で

小さく軽く

きれいに再生

株式会社 CRI・ミドルウェア



沿革

CSK総合研究所時代

1983年

CSK総合研究所として設立

人工知能や音声・映像技術、CD-ROMメディアの研究開発を行う。

1996年～2000年

家庭用ゲーム機「セガサターン™」、
「Dreamcast®」向けにミドルウェアを提供

CRI・ミドルウェア時代

2001年

CRI・ミドルウェアを設立

CSK、セガグループから独立。家庭用ゲーム機「PlayStation®2」「NINTENDO GAME CUBE®」「Xbox®」向けミドルウェアを提供開始

2014年

東京証券取引所マザーズ
市場に上場

現在に至る

株式会社 CRI・ミドルウェア

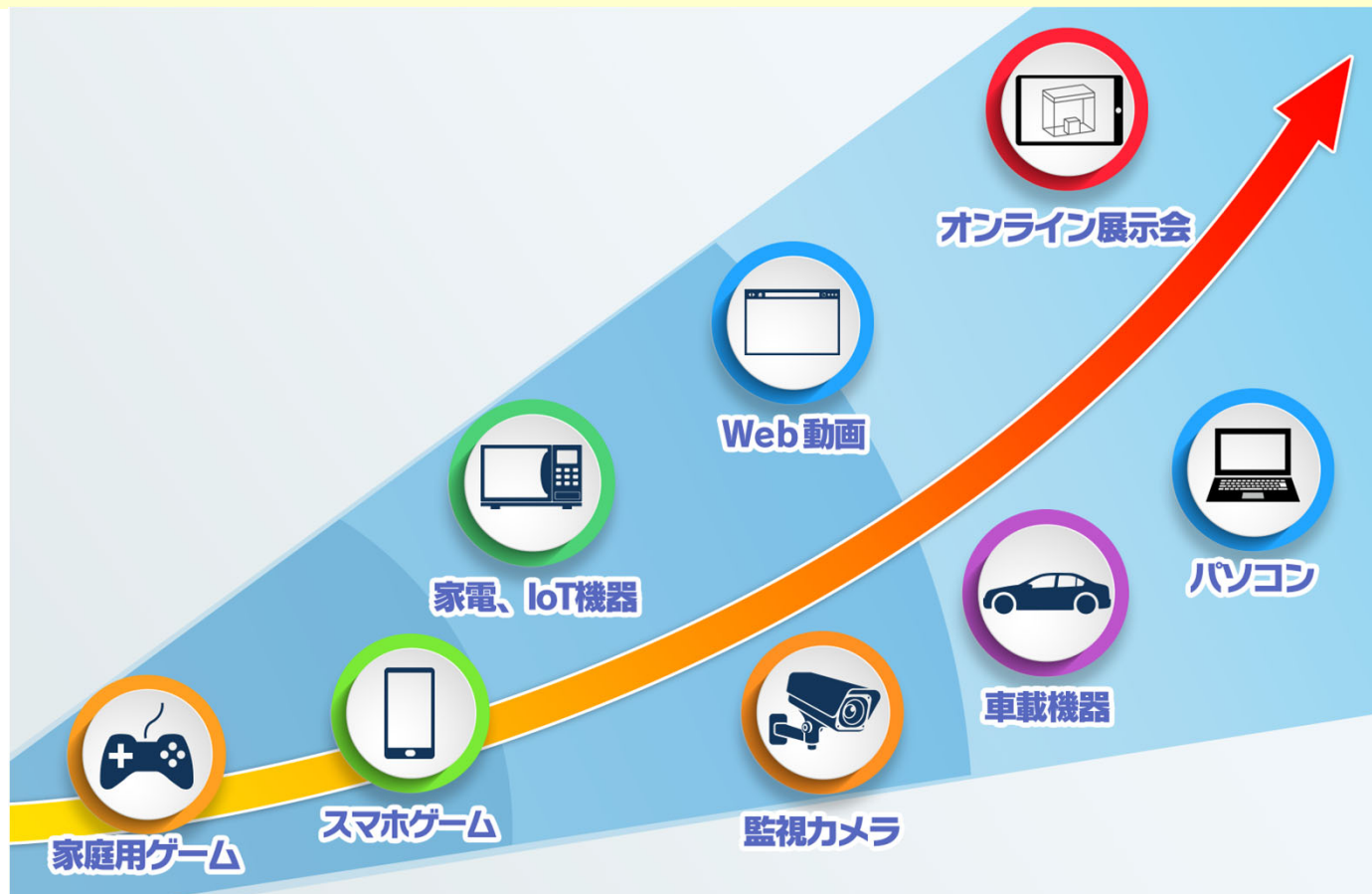


当社の強み

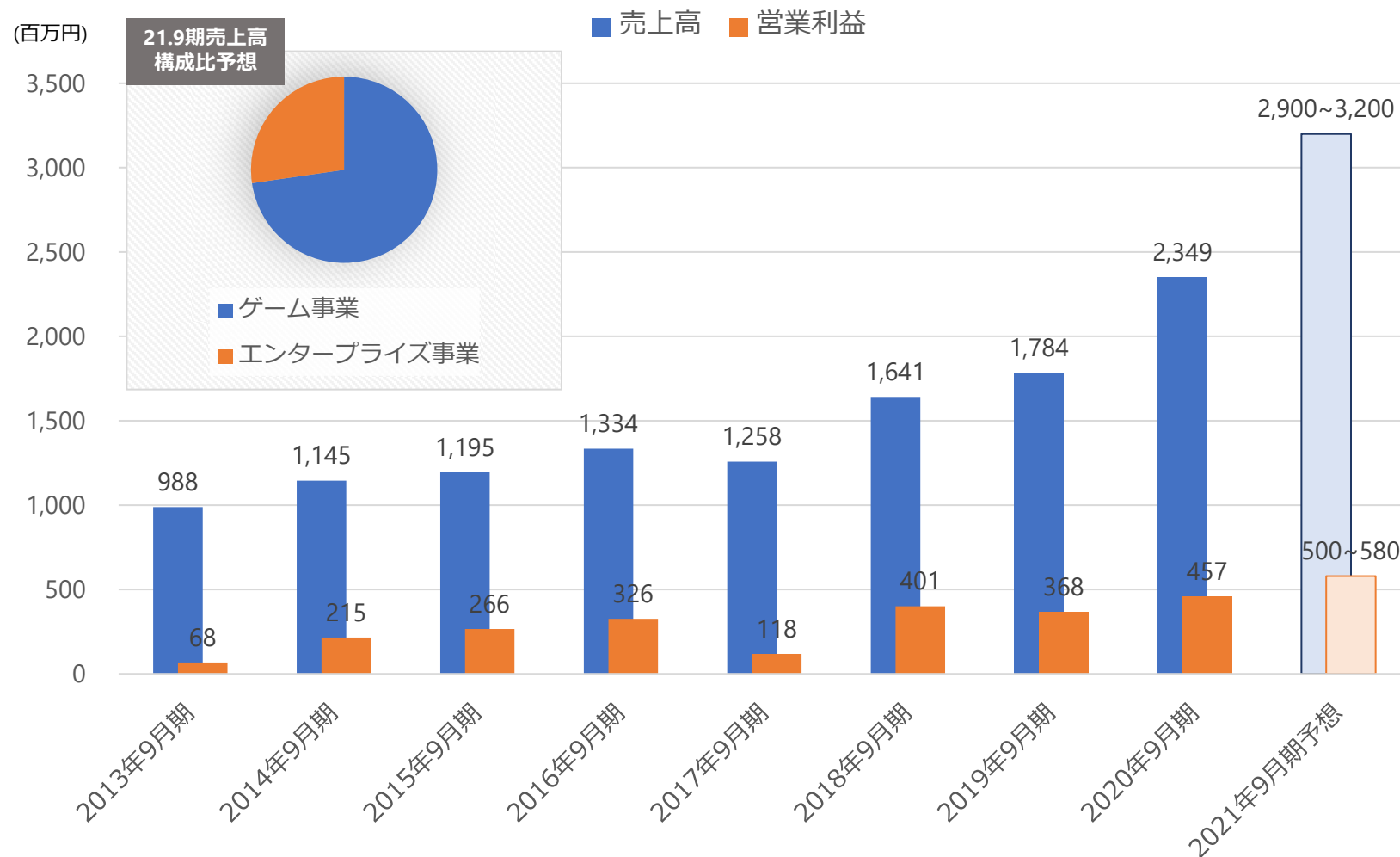
1. 最新の技術が活用されるゲーム業界で、音声と映像に特化した技術やノウハウを、約40年間蓄積してきた“音と映像のプロ集団”。
2. 音と映像に関する技術やノウハウを『ミドルウェア』という形にしてライセンスし、許諾料を頂くビジネスを主としている。
3. 特に独自の音声圧縮技術は、品質が評価され、ドラゴンクエストやファイナルファンタジーで有名なスクウェア・エニックスの標準圧縮フォーマットとして採用されています。

事業方針

ゲーム事業で得られた技術やノウハウ、知見、資金を、
エンタープライズ事業の研究開発や営業強化に投下することで、
事業領域を拡げ、C R I グループ全体で飛躍的な成長をめざします。

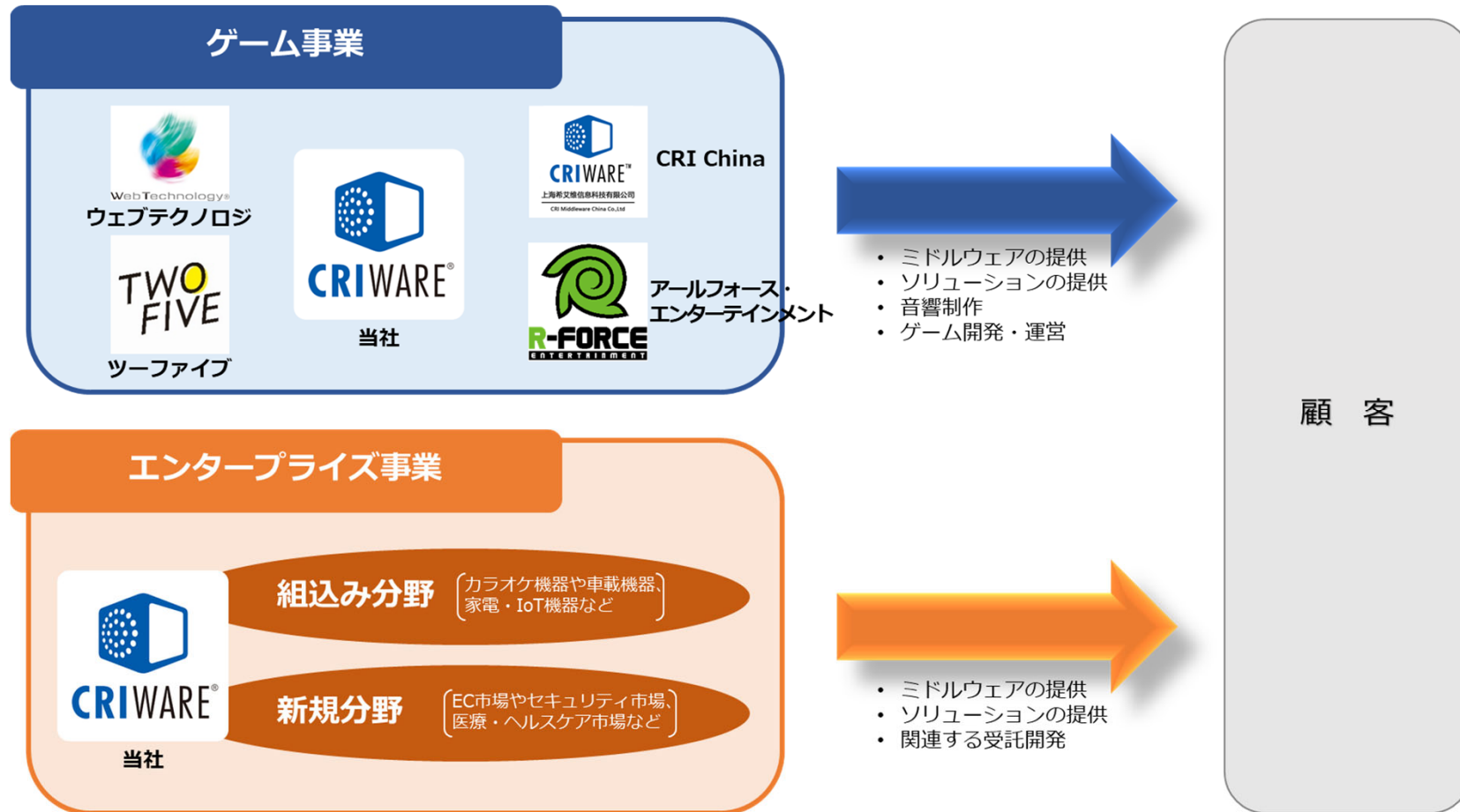


業績推移



事業分野

CRIグループは、ゲーム事業、エンタープライズ事業の2事業で事業を展開。



事例紹介

ゲーム事業 ～採用状況～

✓スマートフォンゲームはオープニング画面、家庭用ゲームはパッケージ裏面にCRIWAREのロゴマークがあるか探してみてください。
※CRIWAREが採用されていてもロゴがない場合もあります。

CRIWARE
累計ライセンス数：

6,012

(うち海外：**641**)

(2020年12月集計)



どこかでお目にかかっていませんか？

株式会社 CRI・ミドルウェア



ゲーム事業 ～CASE1～

✓3/26発売予定、スクウェア・エニックスの『 balanwonderworld 』にC R I が技術提供



■見た目変更に影響を受けるムービー再生をC R I が低容量で実現

『 balanwonderworld 』では主人公の見た目を選ぶことができ、ゲーム内で流れるムービーも主人公の見た目に応じて変化します。通常であれば1キャラクター4タイプ分の見た目の対象ムービーのデータ量が4倍になるところを、約1.5倍に抑え、同タイトルのムービー演出実装に貢献しています。

ゲーム事業 ～CASE2～

✓1/23開催、バーチャルアーティスト“Kizuna AI”
のワンマンライブにADX LipSyncが採用



エンタープライズ事業 ～CASE1～

- ✓第一興商の業務用通信カラオケシステム
『LIVE DAM Ai』にC R I 独自のAIシステム
などC R I の技術が数多く搭載



エンタープライズ事業 ～CASE2～

✓2020/10発売の富士通パソコンFMV全17機種



- 音響補正ソリューションが、2020年10月発売の富士通パソコンFMV全17機種に採用
筐体のスリム化・軽量化に伴い犠牲になりがちな音質をソフトウェアの力で向上。

株式会社 CRI・ミドルウェア



エンタープライズ事業 ～CASE3～

✓BEAMSのWebサイト



■BEAMSのWebサイトに「LiveAct PRO」が採用

固まることなく次々に再生されるタイムライン再生技術や、指でクルクル動かせる360°スワイプ動画技術をぜひお手持ちのスマートフォンでお試してください。

<https://www.beams.co.jp/video/>

株式会社 CRI・ミドルウェア



エンタープライズ事業 ～CASE4～

✓TOYOTA 『GAZOO』 のWebサイト



■ TOYOTAの公式中古車サイト『GAZOO』に「LiveAct PRO」が採用

固まることなく滑らかに動く360°スワイプ動画技術や室内をあらゆる角度から見れる全天球VR技術をぜひお手持ちのスマートフォンでお試してください。

<https://gazoo.com/U-Car/>

株式会社 CRI・ミドルウェア



エンタープライズ事業 ～CASE5～

✓デジタル展示会プラットフォーム「CRI DXExpo」
が『ET & IoT Digital 2020』に採用

A promotional banner for the 'ET & IoT Digital 2020' exhibition. The banner features a blue hexagonal logo with a white 'E' on the left, followed by the text 'T & IoT' in large blue letters. To the right, a white box contains the text 'Digital 2020' in black. Below this, a group of five people in business attire are shown, each wearing a red flower corsage. At the bottom, the dates '2020年 11月16日(月) - 12月18日(金)' are displayed in white on a dark grey background. The background of the banner is a blurred image of the exhibition event.

ET & IoT Digital 2020

～イノベーションの社会実装を加速させるエッジテクノロジー総合展～

2020年 11月16日(月) - 12月18日(金)

通期業績予想

株式会社 CRI・ミドルウェア



通期業績予想（連結）

（単位：百万円）

	2020年9月期	2021年9月期 予想	増減額	増減率
売上高	2,349	2,900~ 3,200	+550~ +850	+23.4%~ +36.2%
営業利益	457	500~ 580	+42~ +122	+9.4%~ +26.9%
(営業利益率)	19.5%	17.2%~ 18.1%	△2.2pt~ △1.3pt	—
経常利益	457	500~ 580	+42~ +122	+9.2%~ +26.7%
親会社株主に帰属する 当期純利益	373	346~ 402	△26~ +28	△7.2%~ +7.7%

通期業績予想のポイント

レンジ形式での業績予想を採用。

売上高29億円～32億円、営業利益5～5.8億円

- ・ ゲーム事業は、C R Iのスマホ向け・海外向けの拡大、ツーフアイブの復調、アールフォースの通期連結貢献で成長を見込む。
- ・ エンタープライズ事業/組込み分野はネットワーク組込みシステムの継続受注で、新規分野はWeb動画ソリューション、動画向けソリューション、デジタル展示会プラットフォームの拡大で成長を見込む。

株主還元

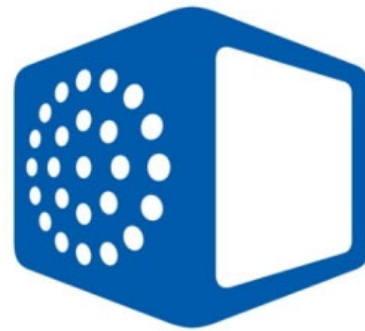
株式会社 CRI・ミドルウェア



株主還元

- C R I グループは、成長過程にあり、今後の事業発展及び経営基盤強化といった、内部留保の充実を図るため配当を行っておりません。
- 今後の内部留保資金につきましては、経営基盤の長期安定に向けた財務体質の強化及び事業の継続的な拡大発展を実現させるための資金として、有効に活用していく所存であります。
- 今後の利益還元につきましては、経営成績を勘案しながら、適宜検討していく予定であります。

**本日はありがとうございました。
未永く、C R Iのご支援を
宜しくお願いいたします。**



CRIWARE[®]