

各 位

本 社 所 在 地 東京都港区赤坂五丁目 2 番 20 号
会 社 名 株式会社アエリア
代表者の役職名 代表取締役社長 小林 祐介
(コード番号：3758)
問 合 せ 先 取締役 管理本部長 清水 明
電 話 番 号 03-3587-9574
(URL <http://www.aeria.jp/>)

特定子会社の異動に関するお知らせ

当社は、平成 24 年 11 月 27 日付の「子会社（中間持株会社）設立の検討に関するお知らせ」でリリースいたしました、当社の連結子会社である Aeria Games & Entertainment, Inc. による子会社（以下、“中間持株会社”）設立につきまして、平成 24 年 12 月 14 日に中間持株会社である AGGP HOLDINGS, INC. が設立されました。本日、下記の通り Aeria Games & Entertainment, Inc.（以下、“AGE”）は当社の特定子会社に該当しないことが確認されましたので、お知らせいたします。

記

1. 特定子会社異動の理由

当社グループはオンラインゲームの配信及び運営を主な事業としており、今後の更なる事業基盤の拡充及び経営効率の向上を図ることを目的として、下記の概要で中間持株会社を設立することを決定いたしました。

今回決定の背景としては、予て他社との統合による自社開発力強化を始めとしたシナジー創出、営業基盤の拡充を検討してきたことがあり、その中でソネットエンタテインメント株式会社（以下、“ソネット”）とは、これまでゲーム事業において協業関係を有し、又、本年 4 月には AGE の転換社債引受実施する等緊密な関係がありパートナーとして申し分ないと判断した為です。

中間持株会社スキームによる AGE とソネットの子会社である株式会社ゲームポット（以下、“ゲームポット”）との経営統合により、下記 2. 記載の如く AGE は当社の特定子会社から外れることになり、当社にとって売上減少要因とはなりますが、寧ろ連結上の収益貢献度が高められると判断しております。

又、AGE とゲームポットを子会社として擁する中間持株会社とは、当社の持分法適用会社でもあり、今後、ゲーム共同開発や海外展開含め緊密なパートナーシップ関係を維持していく予定です。

2. 特定子会社異動の方法について

- (1) 当該中間持株会社となる会社を設立後、当社の連結子会社 AGE の全ての株主に対し、AGE 株式 1 株につき当該中間持株会社となる会社の株式 1 株の割合で株式交換を行う。尚、本株式交換に用いられる株式交換比率の算定にあたって、公正性・妥当性を確保するため、当社および AGE から独立した外部算定機関を選定し、株式交換比率の算定を依頼いたしました。当該交換比率は外部算定機関の算定結果（DCF 方式及び純資産価額方式の併用方式）に基づく交換比率レンジ 0.95～1.05 株を基に両社協議の上、決定しております。

- (2) 上記 (1) により当該会社が AGE 株式 100%を保有する中間持株会社となった後、さらに当該中間持株会社がソネットよりその子会社であるゲームポットの株式の 100%を取得し、対価としてソネットに対し当該中間持株会社の株式を発行する。
- (3) 上記の結果、当該中間持株会社の発行済株式総数に対する当社の総株主等の議決権の所有割合は間接出資分も含め **27.55%**となり、当社の特定子会社に該当しないことになります。

3. 異動する子会社の概要

(1)	商号	Aeria Games & Entertainment, Inc.		
(2)	本店所在地	米国カリフォルニア州		
(3)	代表者の役職・氏名	CEO・Lan Hoang		
(4)	事業内容	北米及び南米・欧州におけるオンラインゲームの企画・配信・運営		
(5)	資本金の額	1,241 万米ドル		
(6)	設立年月日	2006 年 8 月 2 日		
(7)	大株主及び持株比率	Aeria America, Inc. (当社 100%子会社) (44.57%) White Swan LLC (37.45%) Aeria-Zenshin Mobile Internet Found, LLC (9.76%)		
(8)	上場会社と当該会社との関係等	資本関係	当社は間接所有分を含め、54.33%の株式を所有しております。	
		人的関係	当社の取締役 2 名は、当該会社の取締役を兼任しております。	
		取引関係	当該会社へ 6 億 400 万円の融資残高があります。	
		関連当事者への該当状況	当該会社は、当社の連結子会社であるため関連当事者に該当いたします。	
(9)	当該会社の最近 3 年間の経営成績及び財政状態			
		平成 21 年 12 月期	平成 22 年 12 月期	平成 23 年 12 月期
	純資産	△109,189 千円	△332,829 千円	82,418 千円
	総資産	639,333 千円	786,520 千円	1,579,131 千円
	1 株当たり純資産 (円)	△13.76 円	△12.81 円	1.48 円
	売上高	1,786,519 千円	2,829,177 千円	4,386,928 千円
	営業利益又は損失	△266,354 千円	5,036 千円	△36,471 千円
	経常損失	△277,098 千円	△73,505 千円	△102,224 千円
	当期純損失	△351,925 千円	△240,999 千円	△239,535 千円
	1 株当たり当期純損失 (円)	△13.76 円	△9.28 円	△4.30 円
	1 株当たり配当金 (円)	—	—	—

4. 中間持株会社の概要

(1) 商号	AGGP HOLDINGS, INC.	
(2) 本店所在地	米国カリフォルニア州	
(3) 代表者の役職・氏名	CEO・Lan Hoang 及び 十時 裕樹	
(4) 事業内容	日本を始め全世界におけるオンラインゲーム事業及びモバイルコンテンツ事業	
(5) 資本金の額	8,709 万米ドル	
(6) 設立年月日	2012 年 12 月 14 日	
(7) 大株主及び持株比率	ソネットエンタテインメント株式会社 (41.46%) Aeria America, Inc. (当社 100%子会社) (24.42%) White Swan LLC (22.60%) Aeria-Zenshin Mobile Internet Found, LLC (6.25%)	
(8) 上場会社と当該会社との関係等	資本関係	当社は間接所有分を含め、27.55%の株式を所有しております。
	人的関係	該当ありません。
	取引関係	該当ありません。
	関連当事者への該当状況	当該会社は、当社の持分法適用会社であるため関連当事者に該当いたします。

5. 今後の見通し

特定子会社の異動による連結業績に与える影響につきましては、現在精査中であり、確定次第お知らせする予定です。

以 上