2021 年 4 月 22 日

各位

シリコンスタジオ株式会社

スクウェア・エニックス社の「NieR Replicant ver.1.22474487139...」で グローバルイルミネーションミドルウェア『Enlighten』が採用

エンターテインメント業界を中心に、自動車、映像、建築など、さまざまな業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：梶谷 眞一郎、東証マザーズ：証券コード 3907、以下「当社」）は、株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田 洋祐、以下「スクウェア・エニックス」）および株式会社トイロジック（本社：東京都豊島区、代表取締役：岳 洋一、以下「トイロジック」）が開発・販売するゲームソフト「NieR Replicant ver.1.22474487139...（ニーア レプリカント ver.1.22474487139...）」において、当社のグローバルイルミネーションミドルウェア『Enlighten（エンライトゥン）』が採用されたことをお知らせします。

「NieR Replicant ver.1.22474487139...」は、2021 年 4 月 22 日に発売された PlayStation®4、Xbox One、Steam®向けのアクション RPG です。2010 年 4 月発売の「NieR Replicant」をベースとしたバージョンアップ作品で、2017 年 2 月発売の「NieR:Automata（ニーア オートマタ）」の世界が形成されることとなった始まりの物語が描かれます。

このたび「NieR:Automata」に続いての採用となった『Enlighten』は、大域照明とも呼ばれるグローバルイルミネーション（GI）をリアルタイムに処理するミドルウェアです。グローバルイルミネーションは、シーン内のマテリアルおよび各オブジェクト間によって反射または吸収される光を計算し、直接光だけでなく間接光も考慮した空間表現を正確にシミュレーションします。
『Enlighten』は、国内外問わず幅広いユーザーから熱い支持を受ける「NieR:Automata」でも採用されました。「NieR Replicant ver.1.22474487139...」でも『Enlighten』によるグローバルイルミネーションが空気感と色彩の織りなす独創的な世界づくりに貢献し、さらに見どころのある美しいグラフィックスが描画されています。

開発元の株式会社トイロジック様より下記のコメントをいただいております。

> 一段階上のビジュアル表現を目指すべく、自社エンジンの GI システムに『Enlighten』を採用させていただきました。結果として、『NieR Replicant ver.1.22474487139...』の背景ビジュアルが格段に良くなったことを実感しています。『Enlighten』内で生成された GI 情報を元に、背景に馴染む特殊なマテリアルの作成も行い、表現の幅が広がりました。ユーザーの皆様には、ぜひともライティング表現で美しくよみがえった『NieR Replicant』の世界を体感していただければと思います！
>
> 株式会社トイロジック
> プログラム課 リードライブラリプログラマー

『NieR Replicant ver.1.22474487139...』の開発では、10 年以上前に発売された原作の背景を、いまの技術でより良いものに再現するために、ライティングや空気感は強く意識しました。『Enlighten』の導入によって、リアルタイムにライトの変更やグローバルイルミネーションの調整が可能になりました。トライ＆エラーを柔軟かつ容易に行えるため、求められる表現や修正意図を正しく読み取ってクオリティを高められたと感じています。ニーアたちと一緒に、新しくなった世界を冒険して「光」を感じてみてください。

株式会社トイロジック
デザイン課 背景アートディレクター

「NieR Replicant ver.1.22474487139...」スクリーンショット

©2010, 2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Developed by Toylogic Inc.

©2010, 2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Developed by Toylogic Inc.

タイトル名	NieR Replicant ver.1.22474487139...
発売元	株式会社スクウェア・エニックス
開発元	株式会社トイロジック
プラットフォーム	PlayStation®4、Xbox One、Steam®
ジャンル	アクション RPG
発売日	2021 年 4 月 22 日（木）発売　※Steam®版は 2021 年 4 月 24 日（土）配信
コピーライト	©2010, 2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Developed by Toylogic Inc.
公式サイト	https://www.jp.square-enix.com/nierreplicantv1p2/

■ 『Enlighten』について

『Enlighten（エンライトゥン）』は、リアルタイムグローバルイルミネーションの重要課題である大量の演算処理を、独自の技術を用いることで高品質な映像美を維持しつつ効率良く実現することが可能なミドルウェアです。
グローバルイルミネーション（大域照明、または間接光表現）では、シーン内の素材から光が反射される方法や、（光が）吸収される方法を計算します。反射したライトの効果を加えることで、アーティストは少数の光源であらゆる場面を照らすことができ、他に類を見ない繊細さと一体感をアプリケーションのグラフィックスで実現します。また、グローバルイルミネーションの効果をリアルタイムで計算し、イルミネーションはミリ秒単位で更新して、ライト、マテリアル、およびオブジェクトを実行時に移動および更新することができます。このランタイム機能は、ゲームおよびエディター内で利用可能です。『Enlighten』はゲームおよびコンシューマ機器のすべてに対応していく予定です。
https://www.siliconstudio.co.jp/enlighten/

『Enlighten』の対応プラットフォーム

Enlighten for Unreal Engine 4
Nintendo Switch™、PlayStation®4、PlayStation®5、Xbox One、Xbox Series X、Stadia™、Microsoft Windows

Enlighten SDK
Nintendo Switch™、PlayStation®4、PlayStation®5、Xbox One、Xbox Series X、Stadia™、Microsoft Windows、Android™、iOS
※VR 開発にも対応

■ シリコンスタジオ株式会社について

当社は、世界最高レベルの技術力をもって、創る人と愉しむ人に感動を与えることを目指す企業です。ゲームや映像制作スタジオ向けに加え、自動車、映像、建築など、さまざまな業界向けに 3DCG 技術等を提供する開発推進・支援事業、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業を展開しております。企画、技術、人材、運営など、ゲーム企業が抱えるすべての課題をワンストップで解決できること、および、ゲーム業界で培った 3DCG 技術等を他業種にも展開できることが強みです。ポストエフェクトミドルウェア『YEBIS』、リアルタイムレンダリングエンジン『Mizuchi』、リアルタイムグローバルイルミネーション『Enlighten』といった、高度な技術をゲーム制作現場に提供するシリコンスタジオのミドルウェアは、これまでワールドワイドで数多くの AAA タイトルに採用されてきました。
https://www.siliconstudio.co.jp/

Ideas × Art × Technology

技術力・表現力・発想力を兼ね備えたCGソリューションプロバイダー

コンピューターグラフィックス（CG）は、無限の可能性を秘めています。
映像・エンターテインメント分野では表現の幅を拡げ、土木建築・自動車といった産業分野では、可視化や HMI（ヒューマンマシンインターフェイス）などに活用されています。AI・ディープラーニングの分野においても、学習データとしての活用が進み、その成果が評価され始めています。また、5G のような高速大容量で低遅延を実現するネットワーク環境やクラウドの活用は、ユーザーエクスペリエンス（UX）にさらなる変革をもたらすでしょう。
私たちシリコンスタジオは、自社開発による数々のミドルウェアを有し、CG の黎明期から今日に至るまで CG 関連事業に取り組み、技術力、表現力、発想力の研鑽を積み重ねてきました。それら 3 つの力を高い次元で融合させ、CG が持つ可能性を最大限に発揮させられること、それが私たちの強みです。
Ideas × Art × Technology
私たちは CG 業界をリードするソリューションプロバイダーとして、お客さまの課題解決はもちろん、付加価値のあるアウトプットの提供をお約束いたします。

■　本リリースに関するお問い合わせ先：
シリコンスタジオ株式会社　広報担当
Tel：03-5488-7070
E-Mail：pr@siliconstudio.co.jp

※ Enlighten は、シリコンスタジオ株式会社の日本国内およびその他の国における登録商標または商標です。
※ "PlayStation"は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標です。
※ その他、記載されている名称は各社の商標または登録商標です。