

2021 年 6 月 30 日

各位

シリコンスタジオ株式会社

シリコンスタジオ、東芝デジタルソリューションズの開発パートナーとして
「Meister AR Suite™」のスマートデバイスおよび Windows アプリケーションを開発
機能拡張によるコンテンツ作成時の自由度と使いやすさの向上に貢献

エンターテインメント業界を中心に、自動車、映像、建築など、さまざまな業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：梶谷 眞一郎、東証マザーズ：証券コード 3907、以下「当社」）は、東芝デジタルソリューションズ株式会社（本社：神奈川県川崎市、取締役社長：島田 太郎、以下「東芝デジタルソリューションズ」）の開発パートナーとして、「Meister AR Suite™」のスマートデバイスアプリおよび Windows アプリケーションを開発したことをお知らせします。



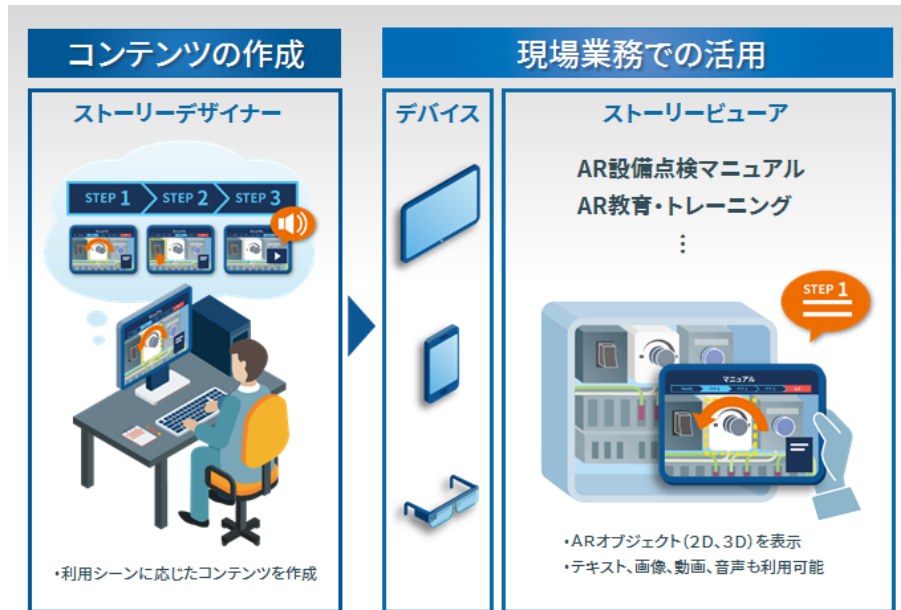
東芝デジタルソリューションズの「Meister AR Suite™（<https://www.global.toshiba/jp/products-solutions/manufacturing-ict/meister-ar.html>）」は、AR を『自分で作れる』『どこでも使える』『すぐ始められる』をコンセプトに、さまざまな用途のコンテンツを手軽に作成し、現場の課題を AR 技術でサポートするソリューションです。

当社は開発パートナーとして、V1.1 での課題を改善した「Meister AR Suite™」V2.0 の開発を請け負いました。AR 技術を含んだスマートデバイスアプリ（iOS）およびコンテンツを作成する Windows アプリケーションの開発を担当し、次期バージョンの V2.2 を含め、現在も継続して取り組んでいます。

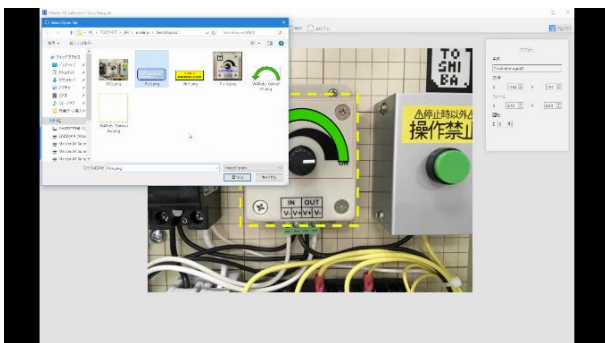
「Meister AR Suite™」は、ユーザー自身が AR 技術を手軽に使い、コンテンツを作成できることが特徴です。AR 技術を含んだデジタルコンテンツをノンプログラミングで作成・編集可能な「ストーリーデザイナー」と、タブレット端末で再生・閲覧可能なアプリケーション「ストーリービューア」がパッケージ化されています。

V1.1 では「マニュアル（手順書）」の作成が前提の仕様となっていたましたが、V2.0 以降では細部にわたる機能拡張により、飛躍的にユーザビリティと自由度が向上し、ナビゲーションやシミュレーション、レビュー、プロモーションなど、作り方次第で幅広い用途のコンテンツ作成に対応できる製品になりました。

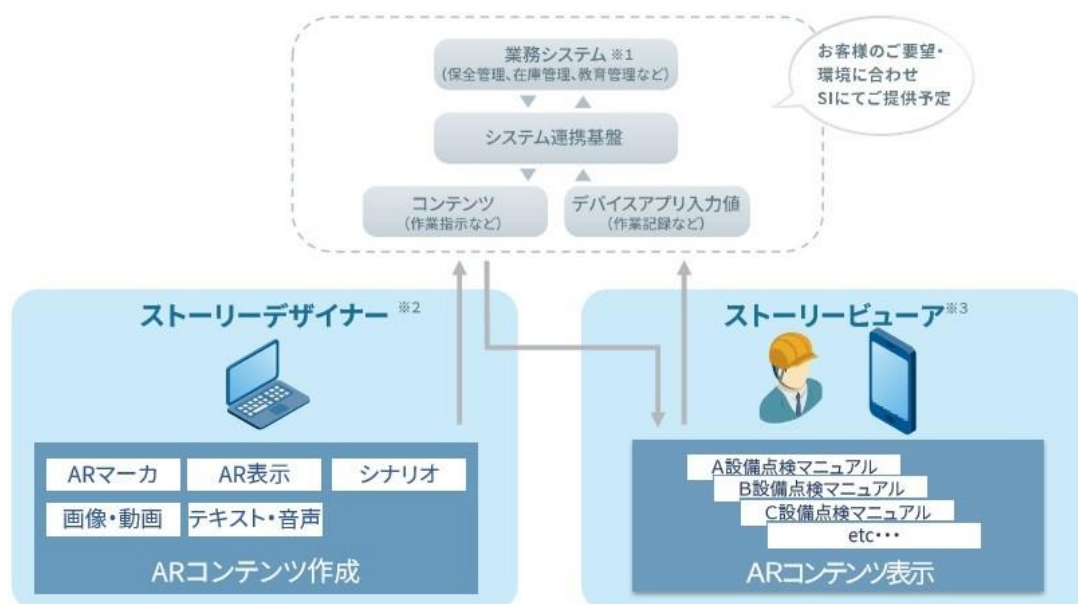
東芝デジタルソリューションズでは、「Meister AR Suite™」の最終形として、XR コンテンツを扱うプラットフォームを提供するサービスを目指しています。当社はエンターテインメント業界を中心に培ってきた XR 技術の活用ノウハウにより、引き続き開発パートナーとして「Meister AR Suite™」の開発・発展に寄与し、ものづくり現場における DX 推進に貢献してまいります。



「Meister AR Suite™」全体イメージ



「Meister AR Suite™」活用イメージ



「Meister AR Suite™」システム全体の構成

■ シリコンスタジオ株式会社について

当社は、ゲームや映像制作スタジオ向けに加え、自動車、映像、建築など、さまざまな業界向けに 3DCG 技術等を提供する開発推進・支援事業と、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業の 2 つの事業を展開しております。企画、技術、人材、運営など、ゲーム企業が抱えるすべての課題をワンストップで解決できること、および、ゲーム業界で培った 3DCG 技術等を他業種にも展開できることが強みです。ポストエフェクトミドルウェア『YEBIS』、リアルタイムレンダリングエンジン『Mizuchi』、リアルタイムグローバルイルミネーション『Enlighten』といった、高度な技術をゲーム制作現場に提供するシリコンスタジオのミドルウェアは、これまでワールドワイドで数多くの AAA タイトルに採用されてきました。また、Unreal Engine や Unity などのゲームエンジンを活用した非エンターテインメント領域における案件に対し、コンサルティングから企画、設計、開発、運用まで、ワンストップで対応できるスキルと体制を有しています。

<https://www.siliconstudio.co.jp/>

Ideas × Art × Technology

技術力・表現力・発想力を兼ね備えた CG ソリューションプロバイダー

コンピューターグラフィックス（CG）は、無限の可能性を秘めています。

映像・エンターテインメント分野では表現の幅を拡げ、土木建築・自動車といった産業分野では、可視化や HMI（ヒューマンマシンインターフェイス）などに活用されています。AI・ディープラーニングの分野においても、学習データとしての活用が進み、その成果が評価され始めています。また、5G のような高速大容量で低遅延を実現するネットワーク環境やクラウドの活用は、ユーザーエクスペリエンス（UX）にさらなる変革をもたらすでしょう。

私たちシリコンスタジオは、自社開発による数々のミドルウェアを有し、CG の黎明期から今日に至るまで CG 関連事業に取り組み、技術力、表現力、発想力の研鑽を積み重ねてきました。それら 3 つの力を高い次元で融合させ、CG が持つ可能性を最大限に発揮させられること、それが私たちの強みです。

Ideas × Art × Technology

私たちは CG 業界をリードするソリューションプロバイダーとして、お客さまの課題解決はもちろん、付加価値のあるアウトプットの提供をお約束いたします。

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：

シリコンスタジオ株式会社 広報担当

Tel：03-5488-7070

E-Mail：pr@siliconstudio.co.jp

※ 記載されている名称は各社の商標または登録商標です。