



平成 25 年 4 月 12 日

各 位

会 社 名 K L a b 株 式 会 社
代 表 者 名 代表取締役社長 真田 哲弥
(コード番号 : 3656)

問い合わせ先 取締役 IR 室長 中野 誠二
TEL 03-4500-9077

第 2 四半期連結業績予想値と決算値の差異および通期連結業績予想の修正 ならびに役員報酬の減額に関するお知らせ

平成 25 年 1 月 11 日に公表した平成 25 年 12 月期第 2 四半期連結業績予想値と、本日公表しました決算値に差異が生じたので、下記のとおりお知らせいたします。あわせて、通期連結業績を修正することとしましたので、お知らせいたします。

また、役員報酬の減額実施を決定いたしましたので、併せてお知らせいたします。

記

【第 2 四半期連結業績予想値と実績値の差異について】

1. 第 2 四半期連結累計期間（平成 24 年 9 月 1 日～平成 25 年 2 月 28 日）

	売上高	営業利益	経常利益	当期 純利益	1 株当たり 四半期純利益
前回発表予想 (A)	百万円 8,289	百万円 △6	百万円 △4	百万円 △4	円 銭 △0.16
実績値 (B)	7,119	△880	△727	△597	△23.80
増減額 (B－A)	△1,169	△874	△723	△593	
増減率 (%)	△14.1	—	—	—	
(ご参考) 前年同期連結実績 (平成 24 年 8 月期第 2 四半期)	—	—	—	—	—

2. 差異の理由

当第 2 四半期連結累計期間の 6 カ月において、当社グループは 40 本の新作ゲームのリリースを計画しておりましたが、計画を下回る 23 本のリリースに止まりました。これにより、新作ゲームによる売上は計画値を 893 百万円下回りました。

一方で平成 25 年 12 月期開始前から提供している既存ゲームは 27 本で、これらの既存ゲームによる売上は計画値を 278 百万円上回りました。

主な要因は新作リリース計画の遅延によるものであり、既存作および新作遅延の売上高に対する影響は下記のとおりです。

- ・既存作 27 本：対計画値+278 百万円（対計画値比+5.9%）
- ・新作（遅延なし）10 本：対計画値△115 百万円（対計画値比△9.0%）
- ・新作（リリース遅延）13 本：対計画値△778 百万円（対計画値比△74.6%）
- ・未リリース、リリース中止 17 本：対計画値△701 百万円（対計画値比△100.0%）

【通期連結業績予想の修正について】

1. 通期連結業績予想値の修正（平成 24 年 9 月 1 日～平成 25 年 12 月 31 日）

	売上高	営業利益	経常利益	当期 純利益	1 株当たり 当期純利益
前回発表予想（A）	百万円 33,011	百万円 5,000	百万円 4,982	百万円 3,088	円 銭 123.89
今回修正予想（B）	22,900	△1,100	△1,000	△900	△33.85
増減額（B－A）	△10,111	△6,100	△5,982	△3,988	
増減率（%）	△30.6	—	—	—	
（ご参考） 前期連結実績 （平成 24 年 8 月期）	—	—	—	—	—

2. 修正の理由

第 2 四半期連結累計期間の結果および最近の事業の動向を踏まえ、通期業績予想値を修正するものです。

【役員報酬の減額について】

このたび、平成 25 年 12 月期通期連結業績予想の下方修正という結果を真摯に受け止め、その経営責任を明確にするため、以下のとおり役員報酬の減額を実施いたします。

1. 役員報酬減額の内容

取締役（社外取締役を除く） 役員報酬月額の 7.5%から 40%を減額

2. 対象期間

平成 25 年 4 月から当面の間

以上