

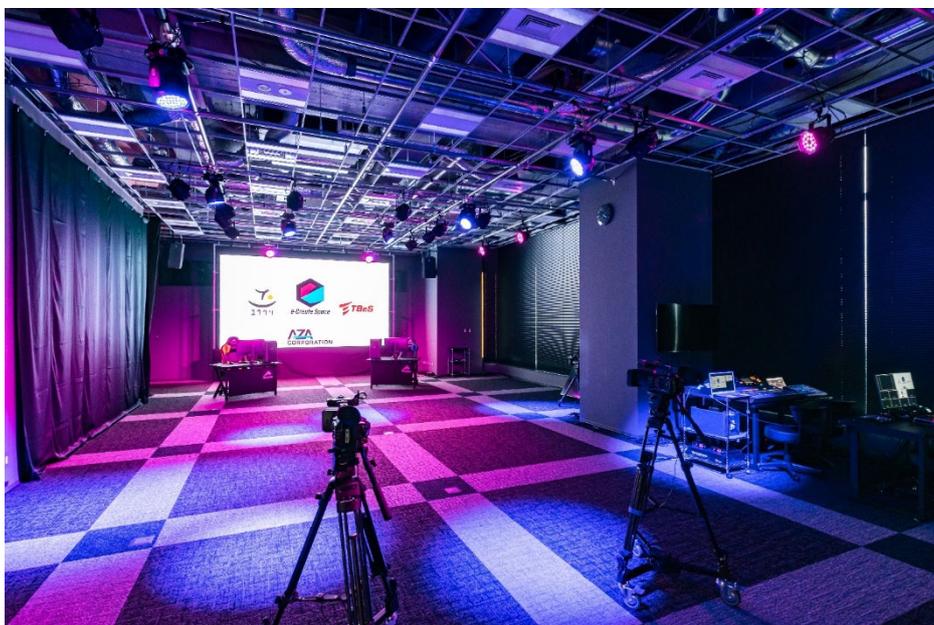
2023年2月6日

タメニー株式会社

(証券コード: 東証グロース 6181)

**eスポーツによって人間関係の構築をスムーズに！
企業イベントの価値をより高める「eスポーツ チームビルディングパッケージ」提供開始**

タメニー株式会社(本社:東京都品川区、代表取締役社長:栗沢研丞、証券コード:東証グロース 6181)のグループ会社であるタメニーアートワークス株式会社(代表取締役社長:福井秀幸)が運営する企業イベントプロデュース「イベモン(URL: <https://evemon.jp/>、以下「イベモン」)」は、2023年3月より、「eスポーツ チームビルディングパッケージ」の提供を開始しますので、お知らせいたします。



■eスポーツは他者との友好性を醸成する

新型コロナウイルスの影響により、テレワークを導入する企業様が増えるなど、働き方はこの数年間で大きく変化しました。オンラインツールの利用も当たり前となり、日本だけではなく世界のどこにいてもコミュニケーションを取ることができるようになりました。そのようななか、ラーニングエージェンシー「内定者意識調査」によると、新入社員が働き続けたい会社の条件は「人間関係が良い」が1位となっています。また内定期間中、「職場のメンバーとうまくやっていけるか」という、人間関係の不安も半数を超えていることから、入社後の従業員だけではなく、入社前に対するフォローの重要性は高まってきています。

イベモンではそのような企業様の課題を解決するために新しい商品を取り入れる必要があると考えていました。そこで注目したのがここ数年スポーツ競技としても注目されているeスポーツです。

筑波大学助教松井崇氏の「ハイパフォーマンスと健康を両立する e スポーツの科学—運動・栄養・休養・絆」によると、15~30分程度のeスポーツのオフラインプレーが、勝敗によらず他者との友好性を醸成するとともに、絆ホルモン・オキシトシンの分泌を促進することが初めて明らかになっています。内定者懇親会や新人歓迎会でeスポーツを取り入れることで企業様の課題解決の一端を担うべく「eスポーツ チームビルディングパッケージ」の提供を3月より開始することになりました。

■e スポーツ チームビルディングパッケージ

新しい体験を通して心を開く

人間関係を構築にあたっての第一歩目として、「自己開示」が重要となってきます。

その「自己開示」を促すためには、お互いの「心を開きやすくする」ことが必要です。

e スポーツの認知は広まってきたものの、e スポーツへの参加・視聴・観戦といった接触率は 16%と低い数値です。

(<https://biz.loyalty.co.jp/report/043/>)

この新商品は「新しい体験」を通して、「仲間と学び」・「協力しあい」、失敗や困難を乗り越えていく過程を経て、お互いの「心を開く」ことをコンセプトとして、商品展開をします。



チームビルディングパッケージ

全体の構成として、3部構成となっています。

1部では、アイスブレイクとして「自己紹介」や、チームで優勝を勝ち取るための「作戦会議」の時間を設けます。

2部では、予選大会と勝ち残ったチームと敗者復活チームで決勝トーナメントを行います。

3部では、表彰式とエンディングで締めます。



本格的な e スポーツ大会

株式会社ユウクリ様の「e スポーツ特化型のスタジオ (e-Create Space)」を使用します。
そのため、本格的な「e スポーツ機材」や「配信環境」、「専門の実況者」などが揃っています。
プログラムだけでなく、演出のクオリティも追及した「本格的な e スポーツ大会」をご提供します。



<イベモン>

「会社の発展に貢献するイベントプロデュースサービス」として、「『働く』をもっと楽しく、日本をもっと元気に！」を掲げ、人を大事にし、より良い変化を求める会社に対して、「心を動かすイベントを通して会社の発展のきっかけを提供する」ことをミッションとする、タメニーアートワークス株式会社の事業です。

これまで、累計 45,000 件のイベント運営に携わり、企業イベントを成功に導くためのノウハウとリソースをオフライン・オンラインの両軸で提供しています。



以上

【本件に関する報道関係者からのお問い合わせ先】

タメニー株式会社 広報担当: 平田

TEL: 03-5759-2700 FAX: 03-5759-2701

Mai: public@tameny.jp