

2023 年 3 月 20 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 東 京 通 信
代表者名 代表取締役社長 C E O 古 屋 佑 樹
(コード番号：7359 東証グロース市場)
問合せ先 取 締 役 C F O 赤 堀 政 彦
(TEL. 03-6452-4523)

カバー株式会社との間で所属 V T u b e r が使用する 当社ゲームコンテンツの供給を目的とした包括契約締結のお知らせ

当社は、V T u b e r プロダクション「ホロライブプロダクション」を運営するカバー株式会社（本社：東京都千代田区、代表取締役社長：谷郷 元昭、以下カバー社）との間で、所属 V T u b e r が配信で使用する当社のゲームコンテンツの供給を目的とした、著作物の利用に関する包括的使用許諾契約を締結したことを以下のとおりお知らせいたします。

1. 本件の背景及び経緯

当社は、広告収益を主軸としたスマートフォン向けの無料ゲーム領域にて、国内及びグローバルにて 4,000 タイトル以上のカジュアルゲーム及びハイパーカジュアルゲームを供給し、2022 年には国内第 1 位のゲームダウンロード数となりました※1。2022 年 7 月にはコンシューマーゲーム機へのマルチプラットフォーム展開を開始し、ゲームコンテンツによる販売収益の獲得を推進しておりますが、当該コンテンツは、シンプルな操作でプレイできることから老若男女問わず楽しめるコンテンツであり、V T u b e r 様のゲーム実況動画等でもご好評いただいております。

こうした背景の中、2021 年 16.39 億ドルであり 2028 年には 174 億ドルと予想される成長著しい V t u b e r 市場※2 の今後の成長をサポートしていくために、カバー社との間で所属 V T u b e r が配信で使用するゲームコンテンツの供給に関する包括契約を締結しました。

※1. (出所) d a t a . a i 社『モバイル市場年鑑 2023』

※2. (出所) 株式会社グローバルインフォメーション

『V t u b e r (バーチャル Y o u T u b e r) の世界市場の分析』(2022 年)

2. カバー社の概要

カバー社は、「つくろう。世界が愛するカルチャーを。」のミッションの下、日本発のエンターテインメント・カルチャーを作り出し世界中のユーザーに広めていくことにより、日本のユニークな強みであるアニメ、ゲームといった文化に関わるクリエイターの活動の場を増やしていくことを目指し、V T u b e r プロダクション運営を中心としたサービス提供を進めております。

U R L : <https://cover-corp.com/>

(1) 名 称	カバー株式会社
(2) 本 社 所 在 地	東京都千代田区外神田 2-2-3
(3) 代表者の役職・氏名	代表取締役社長 C E O 谷郷 元昭
(4) 事 業 内 容	バーチャルプラットフォーム事業 V T u b e r プロダクション事業 メディアミックス事業
(5) 資 本 金	452 百万円
(6) 設 立 年 月	2016 年 6 月

3. 今後の見通し

当社は引き続き V T u b e r 市場の成長をサポートすべく、引き続きゲームコンテンツの提供を推進してまいります。なお、本件に伴う当社連結業績への影響は軽微となります。

以上