

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

## シリコンスタジオ、DeNA が提供する EV 転換シミュレーター「FACTEV」の開発に協力

EV の実用航続距離・導入効果予測の見える化で法人の EV 導入を加速

エンターテインメント業界を中心に、自動車、映像、建築など、さまざまな業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：梶谷 眞一郎、東証グロース：証券コード 3907、以下「当社」）は、株式会社ディー・エヌ・エー（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長兼 CEO：岡村 信悟、東証プライム：証券コード 2432、以下「DeNA」）からの委託を受け、EV<sup>\*1</sup>の実用航続距離や導入効果予測の見える化する EV 転換シミュレーター「FACTEV（ファクティブ）」の開発に協力したことをお知らせします。



DeNA が提供する EV 転換シミュレーター「FACTEV」は、法人の EV 普及を促すため、2023 年 4 月 1 日よりオートリース会社向けに試験提供が開始されました。EV 普及のボトルネックになっていた「実用航続距離」が、車両データを取得せずとも簡単にシミュレーションすることが可能です。車検証や定期点検情報、運行管理台帳情報などの基本情報で、車両の使われ方を推定します。さらに、走行地域の道路特性や気象情報などの情報を分析に用いることで、用途に合った候補 EV を選定し、実用性能（実用航続距離やバッテリー状況）や導入効果をデータで提供します。シミュレーションには、新たに情報（車載器から取得する CAN<sup>\*2</sup> データなど）を取得する必要がないため、すぐに候補 EV の提示や、実用性能や導入効果予測をお客さまに提示することが可能です。

当社は、2022 年 6 月より DeNA から開発を受託し、共に技術検証をしつつ仕様を固め、相談しながら開発を進めてまいりました。

フロント部分は、ユーザインタフェース構築のための JavaScript フレームワーク「React」と、React 用の UI コンポーネントフレームワーク「MUI」を利用した、SPA（シングルページアプリケーション）の Web アプリケーションです。バックエンド部分は、Google Cloud 上で「Cloud Firestore<sup>\*3</sup>」と「Cloud Functions for Firebase<sup>\*4</sup>」、「BigQuery<sup>\*5</sup>」などを利用して開発いたしました。

DeNA は、EV の導入を加速させるソリューションとして、2024 年度に「FACTEV」の商用化を目指しています。さらに、EV 導入後の運用支援を見据え、今後はコネクテッドデータを含む各社のさまざまな EV データをクラウド上で編集・加工

(実用性能、導入効果、バッテリー寿命などの予実管理、見える化など)するとともに、各社のEV情報を共通形式で各種サービス事業者(フリート管理、カーシェアリング、エネルギー、保険など)に提供するシステムの構築を目指しています。当社は、今後もDeNAが目指すEVの普及と運用を通じた脱炭素やサーキュラー・エコノミー実現への貢献を支援すべく、課題解決を図りながら引き続き開発協力してまいります。

カテゴリ	車種	グレード	バッテリー/年式	エネルギーコスト (5年分)	CO2排出量 (5年分)	一充電航続可能距離 (5年後)
EV	スバル ソルテラ	ET-SS	71.4kWh / 2022年	-¥298,981	-3.1t	279~401km
EV	テスラ モデルY	RWD	57.5kWh / 2022年	-¥296,253	-3.0t	244~313km
EV	BYD ATTO3	BYD ATTO3	58.7kWh / 2023年	-¥289,922	-2.8t	213~291km
EV	アウディ Q4 e-tron	Q4 Sportback 4...	82kWh / 2022年	-¥288,105	-2.8t	295~399km
EV	アウディ Q4	Q4 40 e-tron	82kWh / 2022年	-¥288,105	-2.8t	295~399km
EV	レクサス UX300e	UX300e "versio...	54.4kWh / 2021年	-¥284,423	-2.7t	145~268km
EV	レクサス UX300e	UX300e "versio...	54.4kWh / 2020年	-¥284,423	-2.7t	145~263km
HEV	レクサス ES	ES300h "versio...	2022年	-¥216,511	-2.7t	-
EV	日産 アリア	B6 limited	66kWh / 2022年	-¥272,190	-2.4t	193~277km

候補車両一覧・比較表 (上)  
 カテゴリ (新車 / 中古車、EV/HEV/PHEV)、車種、現行車と比較したリース期間中のエネルギーコスト、CO2削減量の推定累計、5年後の一充電航続距離 (EV) は項目別に並べ替えが可能

候補EV/HEV/PHEV / 新車 / 中古車 (左)  
 候補車両と診断された概要と導入効果予測。

転換候補車両一覧を示したイメージ図

**一充電航続可能距離の比較**

1年目の一充電航続可能距離: 136~216km  
 5年後の一充電航続可能距離: 131~204km  
 転換元 (最大走行距離): 100.0km  
 転換元 (平均走行距離): 25.6km

月別の一充電航続可能距離グラフ (東京都渋谷区恵比寿)

● 転換先 (1年目): 216km  
 ● 転換先 (5年後): 204km  
 ● 転換元 (最大走行距離): 70.0km  
 ● 転換元 (平均走行距離): 25.6km

※エアコンをオンにした場合の一充電航続可能距離を示しています。  
 ※一充電航続可能距離は車両視点や気温変化に応じた値です。

EV転換が適さないケースの見える化も可能です

実用的な一充電航続可能距離を示したイメージ図

※1 EV: 「Electric Vehicle (エレクトリックビークル)」の略。動力にガソリンエンジンやディーゼルエンジンなどの内燃機関を持たず、バッテリーに蓄えられた電気を動力源としてモーターを駆動する自動車。

※2 CAN：「Controller Area Network」の略。車両のセンサーや制御などに関わるさまざまな車両データが流れる車両内の通信ネットワーク。

※3 Cloud Firestore：Google Cloud が提供する、モバイルアプリやウェブアプリのデータの保存、同期、照会がグローバルスケールで簡単にできるデータベース。

※4 Cloud Functions for Firebase：Google Cloud が提供する、イベントドリブンのアプリケーションを作成するためのサーバーレスコンピューティングソリューション。

※5 BigQuery：Google Cloud が提供する、フルマネージドの完全にサーバーレスなエンタープライズデータウェアハウス。

## ■ 株式会社ディー・エヌ・エーについて

DeNA は、「一人ひとりに 想像を超える Delight を」のミッションのもと、エンターテインメントと社会課題領域の両軸で事業を展開しています。ゲームを中心としたエンターテインメント領域で培った課題解決メソッドを応用し、社会保障費軽減に向けた持続可能なヘルスケアサービスや、スポーツを軸とした賑わいのあるまちづくりのほか、社会のさまざまな課題解決を支援しています。サービス開発だけでなく、AI を含めたデータの高速利活用と独自の顧客行動分析を通じ、利用継続率の向上を図り、新たな付加価値を生み出すサービス運営が強みです。また、パートナー企業や官公庁とのアライアンス事業も積極的に展開し、お互いの強みを生かした課題解決とビジネス成長を目指しています。主な事業領域はゲーム、スポーツ、ライブストリーミング、ヘルスケア・メディカル、オートモティブで、バーチャルからリアルな事業まで、一貫して社会に新たな Delight の創造・提供を届けていきます。

<https://dena.com/jp/>

## ■ シリコンスタジオ株式会社について

当社は、ゲームや映像制作スタジオ向けに加え、自動車、映像、建築など、さまざまな業界向けに 3DCG 技術等を提供する開発推進・支援事業と、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業の 2 つの事業を展開しております。企画、技術、人材、運営など、ゲーム企業が抱えるすべての課題をワンストップで解決できること、および、ゲーム業界で培った 3DCG 技術等を他業種にも展開できることが強みです。ポストエフェクトミドルウェア『YEBIS』、リアルタイムレンダリングエンジン『Mizuchi』、リアルタイムグローバルイルミネーション『Enlighten』といった、高度な技術をゲーム制作現場に提供するシリコンスタジオのミドルウェアは、これまでワールドワイドで数多くの AAA タイトルに採用されてきました。また、Unreal Engine や Unity などのゲームエンジンを活用した非エンターテインメント領域における案件に対し、コンサルティングから企画、設計、開発、運用まで、ワンストップで対応できるスキルと体制を有しています。

<https://www.siliconstudio.co.jp/>

# Ideas × Art × Technology®

技術力・表現力・発想力を兼ね備えたCGソリューションプロバイダー

コンピューターグラフィックス（CG）は、無限の可能性を秘めています。

映像・エンターテインメント分野では表現の幅を拡げ、土木建築・自動車といった産業分野では、可視化や HMI（ヒューマンマシンインターフェイス）などに活用されています。AI・ディープラーニングの分野においても、学習データとしての活用が進み、その成果が評価され始めています。また、5G のような高速大容量で低遅延を実現するネットワーク環境やクラウドの活用は、ユーザーエクスペリエンス（UX）にさらなる変革をもたらすでしょう。

私たちシリコンスタジオは、自社開発による数々のミドルウェアを有し、CG の黎明期から今日に至るまで CG 関連事業に取り組み、技術力、表現力、発想力の研鑽を積み重ねてきました。それら 3 つの力を高い次元で融合させ、CG が持つ可能性を最大限に発揮させられること、それが私たちの強みです。

Ideas × Art × Technology

私たちは CG 業界をリードするソリューションプロバイダーとして、お客さまの課題解決はもちろん、付加価値のあるアウトプットの提供をお約束いたします。

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：  
シリコンスタジオ株式会社 広報担当  
Tel：03-5488-7070  
E-Mail：pr@siliconstudio.co.jp

※ 記載されている名称は各社の商標または登録商標です。