

平成 25 年 5 月 9 日

各 位

会 社 名 ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社
 代 表 者 代表取締役社長 CEO 森下 一喜
 (コード番号：3765)
 問 合 せ 先 取締役 CFO 財務経理本部長 坂井 一也
 (TEL：03-6895-1650 (代表))

平成25年12月期 第1四半期決算の前年同期実績からの差異のお知らせ

平成25年12月期決算(平成25年1月1日～平成25年3月31日)における当社の業績につきまして、前年同期と比較して適時開示規則に定める以上の差異が生じますのでお知らせいたします。

記

1. 差異が生じた理由

当社グループを取り巻く環境は、スマートフォンの出荷台数がさらに増加を続けており、当第1四半期末にはその契約数は4,337万件に達する見込みという調査結果が出ているなど、引き続き市場は拡大を続けております。(出展:MM総研「スマートフォン市場規模の推移・予測(2013年3月)」)。また、オンライン化が進む国内家庭用ゲーム市場においても、5年ぶりに前年を上回る市場規模になったことなど、当社グループが事業を展開するゲーム市場は今後もさらなる成長が期待されます。

このような事業環境の中、当社グループは「新規価値の創造」と「既存価値の最大化」を経営方針とし、PCオンラインゲームの企画・開発・配信で培ったノウハウを発揮することで、家庭用ゲーム機、携帯型ゲーム機、スマートフォン等、様々な端末に向け新しいゲームタイトルの創出及び既存ゲームの価値向上に努めてまいりました。

この結果、当第1四半期においては、売上高、営業利益、経常利益及び当期純利益において、前年同期に比べ差異が発生する見通しであります。

売上高は、主にモバイルコンシューマ事業のスマートフォン向けゲームが好調に推移を続けたことにより、前年同期と比べ大幅に増加する見通しであります。

営業利益、経常利益及び四半期純利益は、モバイルコンシューマ事業において上記売上高の増加を受け、前年同期と比べ大幅に増加する見通しであります。

2. 平成 25 年 12 月期第 1 四半期決算（連結）と前年同期実績（連結）との差異

(単位：百万円)

	売上高	営業利益	経常利益	四半期純利益	1株当たり四半期純利益
今回発表業績 (A) (平成 25 年 12 月期第 1 四半期)	30,904	18,616	18,662	12,321	10,708.75 円
前年同期実績 (B) (平成 24 年 12 月期第 1 四半期)	3,291	248	254	227	198.31 円
増減額 (A) - (B)	27,613	18,367	18,407	12,093	10,510.44 円
増減率 (%)	838.9%	7,383.9%	7,219.6%	5,305.7%	5,300.0%

※当社は平成25年4月1日付で普通株式1株につき10株の割合で株式分割を行っております。これに伴い、前連結会計年度の期首に当該株式分割が行われたと仮定して、1株当たり四半期純利益を算定しております。

3. 補足情報

当社が事業を展開するゲーム業界は、事業環境の変化が大きく、業績変動が激しいものではありますが、前年同月と比して、2013年4月度の業績が大幅な増加の見込みがありますので、直近の単月売上高を下記のとおり開示させていただきます。

なお、連結の単月売上高は集計中のため単体のみを発表とさせていただきます。

4月度月次単体売上高速報値 : 12,000 百万円 (前年同月対比 1,142.8%増)

※上記数値は速報値であり、監査法人の監査を受けておりませんので修正する可能性があります。

※将来数値はさまざまな不確定要素が内在しており、上記の業績が継続することを保証するものではありません。

以 上