

2024年5月8日

各位

会社名 株式会社ハピネット
代表者名 代表取締役社長 榎本 誠一
(コード番号 7552 東証プライム)
本件問合せ先 取締役最高財務責任者 石丸 裕之
電話番号 03-3847-0410

新作ゲームアプリ「うたの☆プリンスさまっ♪ LIVE EMOTION」が 2024年6月12日(水)リリース決定！事前予約受付中！

株式会社ハピネット（本社：東京都台東区、代表取締役社長：榎本誠一、証券コード：7552）の子会社である株式会社ブロッコリー（本社：東京都練馬区、代表取締役社長：鈴木恵喜）は、新作ゲームアプリ「うたの☆プリンスさまっ♪ LIVE EMOTION」が2024年6月12日(水)にリリース決定、本日より事前予約を開始したことをお知らせします。



さまざまなメディアミックス展開を広げる「うたの☆プリンスさまっ♪」の新作ゲームアプリ「うたの☆プリンスさまっ♪ LIVE EMOTION」。

本作には ST☆RISH、QUARTET NIGHT、HE★VENS のアイドル 18 人が登場！

「うたの☆プリンスさまっ♪」の楽曲でプレイできるリズムゲームや、アイドルのいろんな姿を見ることができる各種ストーリー、箱庭機能が搭載された「ミニプリ」など、さまざまなコンテンツが用意されています。

現在事前予約受付中！最新情報は「うたの☆プリンスさまっ♪ LIVE EMOTION」公式 X ([@utapri_LE](#))、公式サイト (https://www.utapri.com/app/live_emotion/) をご覧ください。

【 ゲームシステム紹介 】

〈 ライブ・ライブ鑑賞 〉

本アプリでは、リズムゲームをプレイしてライブを楽しむことができます。

ライブ MV のある楽曲では、アイドルたちが華麗なパフォーマンスを披露！

入手したお好みのライブ衣装にすることが可能です。



〈 HOME 〉

アプリの様々な機能にアクセスすることができる、バックステージです。

アイドルと交流したり、くつろいでいるアイドルを眺めたりと楽しみ方は様々。

好きなアイドルと過ごすことができます。



〈 ストーリー 〉

アプリ内では、18人のアイドルと新たな夢に向かうメインストーリー、

各アイドルとの関係を深めていくプライベートストーリー、

アイドルたちのお仕事や日常での姿を描いた

ピースストーリー&イベントストーリーをお楽しみいただけます。



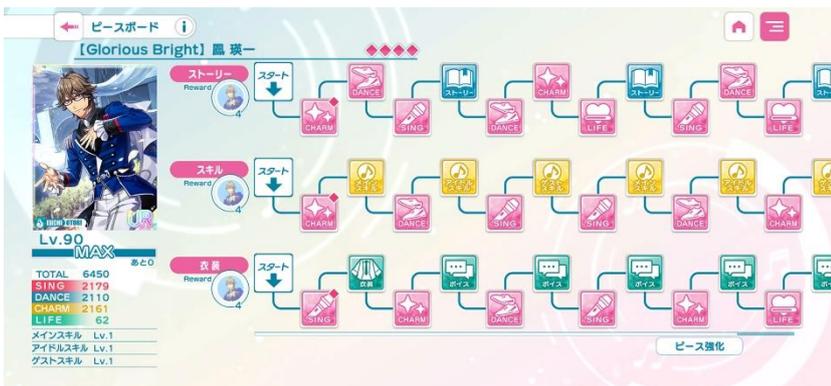
〈 トーク 〉

アイドルとふたりきりでお話しができる空間です。
HOMEとは異なる話題や会話を楽しむことができます。
触れる場所や回数によっては、特別な反応も……？



〈 エモーショナルピース 〉

アイドルのオモイの欠片「エモーショナルピース」を育成すると、特別な衣装やピースストーリーなどが入手可能になります。
また、覚醒させることでアイドルの新たな一面を見ることもできます。



〈 ミニプリ 〉

ミニプリが訪れるルームにインテリアを配置して、オリジナルの空間を作ることができます。
自分のルームを公開したり、他の人のルームへ挨拶しに行ったりすることも可能です。



※画像は開発中のものになります



【リンク】

「うたの☆プリンスさまっ♪ LIVE EMOTION」公式サイト

https://www.utapri.com/app/live_emotion/

「うたの☆プリンスさまっ♪ LIVE EMOTION」公式 X (Twitter)

https://x.com/utapri_LE

「うたの☆プリンスさまっ♪ LIVE EMOTION」テーマソング CD 公式サイト

https://www.utapri.com/sp/le_themesong/

©SAOTOME GAKUEN

<p>【株式会社ハピネット 会社概要】 https://www.happinet.co.jp/ 東証プライム・証券コード 7552</p>	
<p>代表者：榎本 誠一 設立：1969年6月7日 所在地：東京都台東区駒形 2-4-5 駒形 CAビル 資本金：27億5,125万円 事業内容：玩具・遊戯用具の企画・製造・販売 映像・音楽ソフト等の企画・製作・販売 ビデオゲームハード・ソフト等の企画・制作・販売 玩具自動販売機の設置・運営 アミューズメント施設用商品等の販売 玩具を中心に、映像・音楽ソフト、ビデオゲーム、アミューズメント関連商品を、いずれもトップクラスのシェアにて取り扱うエンタテインメント総合商社。人々に感動を提供するエンタテインメント事業を通して多くの方の心を豊かにし、「夢のある明日づくり」によって社会的価値を生み出せる企業を目指しています。</p>	

以上