

平成 25 年 7 月 29 日

各 位

会 社 名 ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社
代 表 者 代表取締役社長 CEO 森下 一喜
(コード番号：3765)
問 合 せ 先 取締役 CFO 財務経理本部長 坂井 一也
(TEL：03-6895-1650 (代表))

平成25年12月期 第2四半期決算の前年同期実績からの差異のお知らせ

平成25年12月期決算(平成25年1月1日～平成25年6月30日)における当社の業績につきまして、前年同期と比較して適時開示規則に定める以上の差異が生じますのでお知らせいたします。

記

1. 差異が生じた理由

当社グループを取り巻く事業環境は、スマートフォン市場規模が利用者数、売上規模ともにさらに拡大を続けていること、また年末商戦に向けた新型ゲーム機が発表されるなど、当社グループが事業を展開するゲーム市場は今後もさらなる成長が期待されます。

このような事業環境の中、当社グループは「新規価値の創造」と「既存価値の最大化」を経営方針とし、PCオンラインゲームの企画・開発・配信で培ったノウハウを発揮することで、家庭用ゲーム機、携帯型ゲーム機、スマートフォン等、様々な端末に向け新しいゲームタイトルの創出及び既存ゲームの価値向上に努めてまいりました。

この結果、当第2四半期においては、売上高、営業利益、経常利益及び当期純利益において、前年同期に比べ差異が発生する見通しであります。

売上高は、主にモバイルコンシューマ事業のスマートフォン向けゲームが好調に推移を続けたことにより、前年同期と比べ大幅に増加する見通しであります。

営業利益、経常利益及び四半期純利益は、モバイルコンシューマ事業において上記売上高の増加を受け、前年同期と比べ大幅に増加する見通しであります。

2. 平成 25 年 12 月期第 2 四半期決算（連結）と前年同期実績（連結）との差異

(単位：百万円)

	売上高	営業利益	経常利益	四半期 純利益	1 株当たり 四半期純利益
今回発表業績 (A) (平成 25 年 12 月期第 2 四半期)	74,621	45,154	45,313	28,179	2,447.88 円
前年同期実績 (B) (平成 24 年 12 月期第 2 四半期)	7,137	1,019	1,091	1,080	94.01 円
増減額 (A) － (B)	67,484	44,135	44,221	27,098	2,353.87 円
増減率 (%)	945.5%	4,331.1%	4,050.0%	2,507.8%	2,503.85%

※当社は平成25年4月1日付で普通株式1株につき10株の割合、平成25年7月1日付で普通株式1株につき10株の割合で株式分割を行っております。これに伴い、前連結会計年度の期首に当該株式分割が行われたと仮定して、上記の株式数を算出すると共に、1株当たり四半期純利益金額を算定しております。

3. 補足情報

当社が事業を展開するゲーム業界は、事業環境の変化が大きく、業績変動が激しいものではありますが、前年同月と比して、**2013 年 7 月度**の業績が大幅な増加の見込みがありますので、直近の単月売上高見込値を下記のとおり開示させていただきます。

なお、連結の単月売上高は集計中のため単体のみを発表とさせていただきます。

7 月度月次単体売上高見込値　：　13,500 百万円（前年同月対比 1,205.3%増）

※上記数値は見込値であり、監査法人の監査を受けておりませんので修正する可能性があります。

※将来数値はさまざまな不確定要素が内在しており、上記の業績が継続することを保証するものではありません。

以　上