



平成25年9月期 第3四半期決算短信〔日本基準〕（非連結）

平成25年7月31日

上場会社名 株式会社オルトプラス 上場取引所 東
 コード番号 3672 URL <http://www.altplus.co.jp/>
 代表者 (役職名) 代表取締役CEO (氏名) 石井 武
 問合せ先責任者 (役職名) 取締役CFO兼財務・経理部長 (氏名) 竜石堂 潤一 TEL 03-4577-6701
 四半期報告書提出予定日 平成25年8月1日 配当支払開始予定日 —
 四半期決算補足説明資料作成の有無： 有
 四半期決算説明会開催の有無： 無

(百万円未満切捨て)

1. 平成25年9月期第3四半期の業績（平成24年10月1日～平成25年6月30日）

(1) 経営成績（累計）

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
25年9月期第3四半期	1,851	—	519	—	498	—	295	—
24年9月期第3四半期	—	—	—	—	—	—	—	—

	1株当たり 四半期純利益	潜在株式調整後 1株当たり 四半期純利益
	円 銭	円 銭
25年9月期第3四半期	95.55	85.80
24年9月期第3四半期	—	—

- (注) 1. 当社は平成24年9月期第3四半期においては、四半期財務諸表を作成していないため、平成24年9月期第3四半期の数値及び平成25年9月期第3四半期の対前年同四半期増減率を記載しておりません。
 2. 当社は平成24年11月7日付で、普通株式1株につき1,000株の割合で株式分割を行っております。このため、平成25年9月期第3四半期の1株当たり四半期純利益及び潜在株式調整後1株当たり四半期純利益は、当該株式分割が当事業年度の期首に行われたものと仮定して算定しております。

(2) 財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率	1株当たり純資産
	百万円	百万円	%	円 銭
25年9月期第3四半期	2,441	1,858	76.1	464.63
24年9月期	602	320	53.2	3.56

(参考) 自己資本 25年9月期第3四半期 1,858百万円 24年9月期 320百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
24年9月期	—	0.00	—	0.00	0.00
25年9月期	—	0.00	—	—	—
25年9月期（予想）	—	—	—	27.50	27.50

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無： 無

3. 平成25年9月期の業績予想（平成24年10月1日～平成25年9月30日）

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		当期純利益		1株当たり 当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
通期	2,748	200.5	907	419.0	906	413.8	549	389.8	165.37

(注) 直近に公表されている業績予想からの修正の有無： 無

当社は平成24年11月7日付で普通株式1株につき1,000株の割合で株式分割を行っております。このため、1株当たり当期純利益は、当該株式分割の影響を考慮して算定しております。

※ 注記事項

(1) 四半期財務諸表の作成に特有の会計処理の適用： 無

(2) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 無
- ② ①以外の会計方針の変更 : 無
- ③ 会計上の見積りの変更 : 無
- ④ 修正再表示 : 無

(3) 発行済株式数（普通株式）

① 期末発行済株式数（自己株式を含む）	25年9月期3Q	4,000,000株	24年9月期	1,100株
② 期末自己株式数	25年9月期3Q	－株	24年9月期	－株
③ 期中平均株式数（四半期累計）	25年9月期3Q	3,096,337株	24年9月期3Q	－株

（注）当社は第3四半期の業績開示を平成25年9月期より行っているため、平成24年9月期第3四半期の期中平均株式数を記載しておりません。

※ 四半期レビュー手続の実施状況に関する表示

この四半期決算短信は金融商品取引法に基づく四半期レビュー手続の対象外ではありますが、この四半期決算短信の開示時点において四半期財務諸表に対する四半期レビュー手続は終了しております。

※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があります。業績予想の前提となる条件及び業績予想のご利用にあたっての注意事項等については、四半期決算短信（添付資料）3ページ「業績予想に関する定性的情報」をご覧ください。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	2
(1) 経営成績に関する定性的情報	2
(2) 財政状態に関する定性的情報	2
(3) 業績予想に関する定性的情報	3
2. サマリー情報 (注記事項) に関する事項	4
(1) 四半期財務諸表の作成に特有の会計処理の適用	4
(2) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示	4
3. 継続企業の前提に関する重要事象等	4
4. 四半期財務諸表	5
(1) 四半期貸借対照表	5
(2) 四半期損益計算書	6
第3四半期累計期間	6
(3) 継続企業の前提に関する注記	7
(4) 株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記	7
(5) セグメント情報等	7

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 経営成績に関する定性的情報

当第3四半期累計期間における我が国の経済は、海外経済の低迷による企業収益の悪化などにより雇用環境への影響が懸念されるものの、政策主導による円高是正の動きから景況感が改善し、海外への輸出の持ち直しの動きがみられ、製造業を中心に企業収益も回復基調にあります。モバイル業界を取り巻く環境につきましては、アクセスに必要な高速データ通信に対応した第三、第四世代携帯電話の契約数が、平成25年6月末現在で1億3千万件（社団法人電気通信事業者協会調べ）を超えるとともに、スマートフォンの需要も引き続き堅調に推移しており、モバイルコンテンツの市場規模は、引き続き拡大を続けております。

このような事業環境下において、当社は引き続きソーシャルゲーム事業の拡大に向け、既存タイトルにおけるユーザー数の拡大による収益基盤の確立と新規タイトルの開発に注力してまいりました。

既存タイトルにつきましては、平成25年3月に「GREE Platform Award 2012」においてオリジナルタイトル「バハムートブレイブ」が総合大賞を受賞するとともに、他社IP利用タイトルである「エンペラーズ サガ」がRPG最優秀賞、「サモンナイト コレクション」が特別賞を受賞するなど、引き続き当社の主力タイトルとして高い評価を得ております。また、「GREE」以外にもApp Storeにて提供している他社IP利用タイトルにつきまして、App Store トップセールスランキングで10位以内にランクインするなど、順調に収益拡大しております。

当第3四半期会計期間におきましては、平成25年4月に「聖闘士星矢 アルティメットウォーズ」「キングダム-春秋戦国対戦-」、平成25年5月に「みどりのマキバオー 史上最大のレース!!」の計3タイトルを「GREE」にてサービス提供を開始いたしました。また、当社が事業展開の一つの柱として掲げているマルチデバイス化の一環として、平成25年6月にPCブラウザ向け競馬シミュレーションゲーム「ダービーゲート」のサービス提供を自社プラットフォームにて開始いたしました。

以上の結果、当第3四半期累計期間の売上高は1,851,125千円、営業利益は519,665千円、経常利益は498,223千円、四半期純利益は295,851千円となりました。

なお、当社はソーシャルゲーム事業の単一セグメントであるため、セグメント毎の記載はしていません。

(2) 財政状態に関する定性的情報

① 資産、負債及び純資産の状況

(資産)

当第3四半期会計期間末における総資産は2,441,738千円となり、前事業年度末に比べ1,839,090千円増加いたしました。これは主に、現金及び預金の増加1,496,789千円、売上の増加による売掛金の増加112,196千円によるものであります。

(負債)

当第3四半期会計期間末における負債は583,235千円となり、前事業年度末に比べ301,238千円増加いたしました。これは主に、未払法人税等の増加177,991千円によるものであります。

(純資産)

当第3四半期会計期間末における純資産は1,858,503千円となり、前事業年度末に比べ1,537,851千円増加いたしました。これは主に、新規上場のための公募発行増資を実施したことに伴う資本金の増加621,000千円及び資本剰余金の増加621,000千円、四半期純利益の計上による繰越利益剰余金の増加295,851千円によるものであります。

(3) 業績予想に関する定性的情報

当第3四半期会計期間におきましては、株式会社オルトダッシュ（グリーン株式会社との合弁会社）が開発したゲームエンジンを利用した「GREE」向けリアルタイム戦略型ギルドバトルゲーム「三国志ギルドカーニバル」及びPCブラウザ向け競馬シミュレーションゲーム「ダービーゲート」のサービス提供の開始が当初予定より遅延いたしました。第4四半期以降におきましては、当該タイトル並びに第3四半期にサービス提供を開始したタイトルが収益に貢献する見込みであります。また、既存タイトルにつきましては運営改善を継続的に行うとともに、現在App Storeにて提供している他社IP利用タイトルを、Google PlayにおいてAndroid版の提供を増やすことで、収益の最大化を図ってまいります。

このように、引続き既存タイトル及び新たにサービス提供を開始したタイトルの運営に注力するとともに、PCブラウザゲームやネイティブアプリなど、マルチデバイス化に積極的に取り組んでまいります。

以上を踏まえた平成25年9月期の業績予想につきましては、平成25年3月14日発表のとおり、変更はございません。

平成25年9月期 通期業績見通し（平成24年10月1日～平成25年9月30日）

売上高	2,748百万円（前事業年度比200.5%増）
営業利益	907百万円（前事業年度比419.0%増）
経常利益	906百万円（前事業年度比413.8%増）
当期純利益	549百万円（前事業年度比389.8%増）

2. サマリー情報 (注記事項) に関する事項

(1) 四半期財務諸表の作成に特有の会計処理の適用
該当事項はありません。

(2) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示
該当事項はありません。

3. 継続企業の前提に関する重要事象等

該当事項はありません。

4. 四半期財務諸表
 (1) 四半期貸借対照表

(単位：千円)

	前事業年度 (平成24年9月30日)	当第3四半期会計期間 (平成25年6月30日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	56,132	1,552,921
売掛金	298,925	411,122
その他	47,246	114,206
流動資産合計	402,304	2,078,250
固定資産		
有形固定資産	30,919	67,870
無形固定資産	3,585	10,238
投資その他の資産		
差入保証金	126,613	157,809
その他	39,225	127,569
投資その他の資産合計	165,838	285,378
固定資産合計	200,343	363,488
資産合計	602,648	2,441,738
負債の部		
流動負債		
買掛金	12,205	33,840
未払法人税等	94,818	272,810
その他	141,645	263,705
流動負債合計	248,668	570,355
固定負債		
長期借入金	33,328	12,880
固定負債合計	33,328	12,880
負債合計	281,996	583,235
純資産の部		
株主資本		
資本金	83,000	704,000
資本剰余金	72,000	693,000
利益剰余金	165,651	461,503
株主資本合計	320,651	1,858,503
純資産合計	320,651	1,858,503
負債純資産合計	602,648	2,441,738

(2) 四半期損益計算書
(第3四半期累計期間)

(単位：千円)

	当第3四半期累計期間 (自 平成24年10月1日 至 平成25年6月30日)
売上高	1,851,125
売上原価	855,329
売上総利益	995,796
販売費及び一般管理費	476,130
営業利益	519,665
営業外収益	
受取利息	11
助成金収入	700
営業外収益合計	711
営業外費用	
支払利息	1,131
株式交付費	10,503
株式公開費用	10,215
その他	303
営業外費用合計	22,154
経常利益	498,223
税引前四半期純利益	498,223
法人税、住民税及び事業税	325,582
法人税等調整額	△123,211
法人税等合計	202,371
四半期純利益	295,851

(3) 継続企業の前提に関する注記

該当事項はありません。

(4) 株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記

当社は、平成25年3月14日付で東京証券取引所マザーズに上場し、公募増資による払込を受け、新株式900,000株の発行を行いました。

その結果、当第3四半期累計期間において資本金及び資本剰余金がそれぞれ621,000千円増加し、当第3四半期会計期間末において資本金が704,000千円、資本剰余金が693,000千円となっております。

(5) セグメント情報等

当社は、ソーシャルゲーム事業の単一セグメントであるため、記載を省略しております。