

報道関係者各位

2013年8月9日
株式会社ネクソン

2013年度第2四半期 連結業績のお知らせ

株式会社ネクソン（本社：東京都中央区、代表取締役社長：崔 承祐／チェ・スンウ、東証：3659、以下「当社」）は、本日2013年度第2四半期（2013年4月1日から6月30日）連結業績を発表致しました。

第2四半期の売上収益は前年同期比60%、営業利益は同21%、四半期利益（親会社の所有者帰属）は同54%それぞれ増加する結果となりました。

当社代表取締役社長である崔 承祐は、当決算発表について次のような見解を述べております。「当四半期連結業績は、業績予想レンジの上限を上回る結果となりました。中国や韓国における新規及び既存ゲームタイトルの堅調な業績が売上成長に大幅に貢献し、韓国においては成長路線に回帰しました。

また先日、欧米市場への参入を強化すべく、米国トップクラスのゲーム開発会社2社に対して戦略的投資を行いました。PC オンラインゲーム事業の主要市場における人気ゲームタイトルの強力なポートフォリオと日本及び海外におけるモバイルゲーム事業の拡大により、当社グループは、ゲーム業界のあらゆるプラットフォームに起きているFree-to-play（基本プレイ無料）化という趨勢の中で、存在感を示していくことができるでしょう。」

2013年第2四半期業績概要（IFRS）¹

	（単位：百万円）		
	2012年 第2四半期	2013年 第2四半期	前年 同期比
売上収益	¥22,877	¥36,624	60%
PC オンラインゲーム事業	22,697	29,333	29%
モバイルゲーム事業	180	7,291	40.5倍
営業利益	11,112	13,425	21%
四半期利益 ²	7,383	11,365	54%
1株当たり四半期利益（円）	17.05	25.98	52%

注記：

¹ 当社は、2013年第1四半期から国際財務報告基準（IFRS）を適用しています。

² 親会社の所有者に帰属する四半期利益。

今四半期業績の詳細については、当社 IR サイト内「IR ライブラリ」
<http://ir.nexon.co.jp/library/index.html> に掲載しております決算発表資料をご覧ください。

売上収益構成 (IFRS)

(単位：百万円)

ユーザー所在地別 ¹	2012年 第2四半期	2013年 第2四半期 (会計基準 ベース)	2013年 第2四半期 (一定為替 レート) ³	前年同期比変化率	
				会計基準 ベース	一定為替 レート ベース ³
中国	¥10,738	¥15,477	¥12,294	44%	15%
韓国	6,251	8,605	6,839	38%	9%
日本	2,826	9,398	9,398	233%	233%
北米	1,516	1,446	1,167	△5%	△23%
欧州及びその他の地域 ²	1,546	1,698	1,356	10%	△12%
売上収益合計	22,877	36,624	31,054	60%	36%

注記：

¹ 売上収益が発生したユーザーの所在地別に内訳を記載したものであり、当社グループ各社の所在地別売上収益を記載したものではありません。

² その他：英国、その他のアジア諸国、及び南米諸国。

³ 為替レートは、2012年第2四半期の平均為替レートを適用しております。

地域別業績ハイライト

中国においては、前年同期比で二桁成長を記録しました。韓国においては成長路線に回帰し、日本においてはモバイルゲーム会社の買収により、前年同期比で売上を伸ばしております。各地域における詳細は、下記の通りです。

中国

売上収益は、前年同期比 44% 増（為替レートを一定とした場合は 15% 増）。『アラド戦記』(Dungeon&Fighter) は大型連休に合わせて実施したアップデートが奏功して想定を上回り、モバイルゲーム『KartRider Rush Plus』は、1,000 万ダウンロードを記録。

韓国

売上収益は、前年同期比 38% 増（為替レートを一定とした場合は 9% 増）。『FIFA オンライン3』と『サドンアタック』が好調な業績を維持し、スポーツ及び FPS の各ジャンルにおいてランキング 1 位に。『メイプルストーリー』の 10 周年記念アップデートは想定以下の実績。モバイルゲーム『Fantasy Runners for Kakao』は 1 週間で 100 万ダウンロードを達成。

日本

売上収益は、モバイルゲーム企業買収により、前年同期比 233% 増。リリースから 1 年後に売上記録を更新した『大戦乱!! 三国志バトル』等、既存のモバイルゲームは引き続き好調。連結子会社である株式会社 gloops は、初のネイティブアプリ『欧州クラブチームサッカー BEST☆ELEVEN+』の配信を開始し、iOS App Store にて売上 10 位以内にランクイン。

北米

売上収益は、前年同期比 5%減（為替レートを一定とした場合は 23%減）。トップクラスのゲーム開発会社である SecretNewCo 及び Rumble Entertainment へ戦略的投資を行い、欧米プレイヤーに対し訴求力あるコンテンツを確保。

欧州及びその他の地域

売上収益は、前年同期比 10%増（為替レートを一定とした場合は 12%減）。トルコにおいて『カウンターストライクオンライン』を配信開始。

2013 年度第 3 四半期業績予想

連結業績予想（IFRS）

（単位：百万円）

	2012年 第 3 四半期	2013年 第 3 四半期		
売上収益	¥24,257	¥37,153	～	¥39,816
PC オンラインゲーム事業	23,567	30,578	～	32,655
モバイルゲーム事業	690	6,575	～	7,161
営業利益	10,602	12,246	～	14,534
四半期利益 ¹	7,352	8,889	～	10,426
1 株当たり四半期利益（円）	16.94	20.36	～	23.88

注記：

¹ 親会社の所有者に帰属する四半期利益。

なお、当社は 1 米ドル当たり 95.59 日本円及び 100 韓国ウォン当たり 8.67 日本円という為替レートを想定しております。円安の好影響により、今後も引き続き前年同期比成長を続けてまいります。

■株式会社ネクソン <http://company.nexon.co.jp/>

ネクソンは、韓国ソウルに設立され、2005年に日本へ本社を移転、2011年12月に東京証券取引所第一部に上場致しました。創業以来、良質なオンラインゲーム、モバイルゲーム及びソーシャルゲームを制作・開発、配信して参りました。代表的なゲームタイトルである『メイプルストーリー』、『アラド戦記』、『カウンターストライクオンライン』、『マビノギ』及び『サドンアタック』といったネクソンが提供する豊富なゲームタイトルは、より幅広いジャンル、多様なユーザー層及び世界中の潜在的ユーザーへ訴求しております。現在では、約60に上るゲームタイトルを配信し、アジア・北米・南米・欧州を初めとする100を超える国と地域にてサービスを展開しております。



■本リリースに関する報道機関からのお問い合わせ

株式会社ネクソン

取締役CFO兼管理本部長 オーウェン・マホニー

管理本部経営企画部企業広報チーム（メルチャー、早川、大井）

TEL: 03-3523-7919 FAX: 03-3523-7958 Email: press@nexon.co.jp