



平成 25 年 11 月 13 日

各 位

本 社 所 在 地 東京都港区赤坂五丁目 2 番 20 号
会 社 名 株式会社アエリア
代表者の役職名 代表取締役社長 小林 祐介
(コード番号 : 3758)
問 合 せ 先 取締役 管理本部長 清水 明
電 話 番 号 03-3587-9574
(URL <http://www.aeria.jp/>)

営業外費用の計上及び通期業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、平成 25 年 12 月期（平成 25 年 1 月 1 日～平成 25 年 12 月 31 日）の第 3 四半期連結累計期間において下記のとおり営業外費用を計上いたしましたのでお知らせいたします。また、平成 25 年 8 月 13 日に発表しました平成 25 年 12 月期（平成 25 年 1 月 1 日～平成 25 年 12 月 31 日）の通期の業績予想を下記のとおり、修正いたしましたのでお知らせいたします。

記

1. 営業外費用の計上

平成 25 年 12 月期第 2 四半期連結累計期間において持分法による投資損失を連結で 66 百万円計上しておりましたが、第 3 四半期会計期間ではさらに 36 百万円の投資損失が発生しましたので、第 3 四半期連結累計期間において持分法による投資損失を 102 百万円計上いたします。

これは主として持分法適用会社である AGGP Holdings, Inc.（以下「AGGP」という）において発生した損失によるものであります。

また平成 25 年 12 月期第 2 四半期連結累計期間において貸倒引当金を 69 百万円計上しておりましたが、第 3 四半期連結会計期間ではさらに 89 百万円の貸倒引当金が発生しましたので、第 3 四半期連結累計期間において貸倒引当金を 158 百万円計上いたします。

これは Aeria Games & Entertainment, Inc. に対する貸付金に対し回収可能性を検討した結果、貸倒引当金を計上したためであります。

この結果、連結で 260 百万円の営業外費用を平成 25 年 12 月期第 3 四半期累計期間において計上しております。

2. 平成 25 年 12 月期通期の業績予想数値の修正（平成 25 年 1 月 1 日～平成 25 年 12 月 31 日）
連結業績

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1 株当たり 当期純利益
前 回 発 表 予 想 (A)	百万円 1,440	百万円 △228	百万円 △260	百万円 △300	円 銭 △61 15
今 回 発 表 予 想 (B)	830	△650	△850	△720	△147 04
増 減 額 (B－A)	△610	△422	△590	△420	－
増 減 率 (%)	△42.4	－	－	－	－
(ご参考) 前期実績 (平成 24 年 12 月期)	6,160	△835	△926	480	94 16

(注)平成 25 年 7 月 1 日付けで普通株式 1 株につき普通株式 100 株の割合で株式分割を行っております。
これに伴い、業績予想の 1 株当たり当期純利益については、当該株式分割の影響を考慮して記載しております。

3. 修正の理由

通期の業績予想につきましては、売上高は、オンラインゲーム並びにスマートフォン向けアプリ市場の競争激化により既存タイトルの課金収入が伸び悩み前回発表予想を下回る見込みとなりました。

11 月にドラゴンズプロフェットの大型アップデートを実施また既にリリース済みの『ガンガン！！バトル RUSH！』を始めスマートフォン向け新規コンテンツの積極的な投入により、オンラインゲーム事業の収益基盤が強化されるものと考えております。

営業利益は、当第 3 四半期までの開発費及び広告宣伝費の積極的な先行投資により営業費用が嵩み前回予想を下回る見込みとなりました。第 4 四半期以降は効率的な開発体制の構築により費用の圧縮を図って参ります。

また、経常利益につきましては、持分法による投資損失並びに貸倒引当金の計上により前回予想を下回る見込みとなりました。

当期純利益につきましては、上記に記載のとおり営業外費用が発生したことにより前回予想を下回る見込みとなりました。

(注) 上記の業績予想は現時点で入手可能な情報に基づき算出したものであり、実際の業績は今後さまざまな要因によって異なる結果となる場合があります。

以 上