

平成 26 年 2 月 3 日

各 位

会 社 名 ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社
代 表 者 代表取締役社長 CEO 森下 一喜
(コード番号：3765)
問 合 せ 先 取締役 CFO 財務経理本部長 坂井 一也
(TEL：03-6895-1650 (代表))

剰余金の配当に関するお知らせ

当社は、平成 26 年 2 月 3 日開催の取締役会において、以下のとおり、平成 25 年 12 月 31 日を基準日とする剰余金の配当を行うことについて決議しましたので、お知らせいたします。

記

1. 配当の内容

| | 決定額 | 直近の配当予想 (平成 25 年 10 月 29 日) | (ご参考) (平成 24 年 12 月期) |
|-----------|-------------------|--------------------------------|--------------------------|
| 基準日 | 平成 25 年 12 月 31 日 | 同左 | 平成 24 年 12 月 31 日 |
| 1 株当たり配当金 | 250 円 00 銭 | 未定 | 0 円 00 銭 |
| 配当金総額 | 2,880 百万円 | — | — |
| 効力発生日 | 平成 26 年 3 月 10 日 | — | — |
| 配当原資 | 利益剰余金 | — | — |

※当社は、平成 26 年 1 月 1 日付で普通株式 1 株につき 100 株の割合で株式分割を行うとともに、1 単元の株式数を 100 株とする単元株制度を採用しております。

なお、株式分割は平成 26 年 1 月 1 日を効力発生日としておりますので、平成 25 年 12 月期の期末配当金につきましては、株式分割前の株式数を基準に配当を実施いたします。

2. 理由

当社グループは、株主の皆様への利益還元を経営の重要課題の一つと認識し、将来の企業価値向上と競争力を極大化すること、また、経営体質強化のための内部留保を勘案しつつ、業績に見合った利益還元を行うことを基本方針としております。

当期におきましては、「パズル&ドラゴンズ」を含めたヒット作を創出した結果、過去最高売上・利益を達成しました。今後も新規ゲーム開発、研究開発及びM&A含めた機動性確保など積極的な先行投資を勘案し、1株当たり 250 円の配当を実施させていただきますとともに、今後も継続的にヒット作を創造し株主の皆様のご期待に添えるよう、引き続き邁進してまいります。また、同時に平成 26 年 3 月 6 日より 430 万株を上限として自己株式の取得を実施することを決議いたしました。

なお、剰余金の配当を株主総会によらず取締役会決議により行うことができる旨を定款で定めております。

※自己株式の取得に関する詳細につきましては、平成 26 年 2 月 3 日発表の「自己株式取得に係る事項の決定に関するお知らせ」をご参照願います。

以 上