

平成26年3月28日

各 位

会 社 名 : 日本エンタープライズ株式会社
代表者の役職名 : 代表取締役社長 植田勝典
(コード番号 4829 東証第一部)
問合せ先責任者 : 常務取締役 田中 勝
T E L : 0 3 - 5 7 7 4 - 5 7 3 0

子会社設立に関するお知らせ

当社は、平成26年3月28日開催の取締役会において、子会社を設立することを決議いたしましたので、下記の通り、お知らせいたします。

記

1. 子会社設立の理由

モバイルコンテンツを取り巻く環境は、iPhone や Android 端末等のスマートフォンの普及が進んでおり、平成26年度中には、スマートフォンの契約数が過半数に達することが見込まれる等、同環境は大きく変化していくことが予想されます。

このような状況のもと、当社は、モバイルコンテンツの黎明期から、着うた、デコメ、ゲーム等のエンタメ系コンテンツを中心に様々なコンテンツを制作・配信してまいりました。また、スマートフォンの普及にあわせて、交通情報、ヘルスケア、優待割引等生活情報系へと事業領域を拡大してまいりました。

近年、モバイルコンテンツ市場では、AppStore や GooglePlay などのマーケット経由でコンテンツを入手する「ネイティブアプリ」が、スマートフォンの機能をフルに活用でき、操作性や、表現力、デザイン性に富んでいることから、多くのユーザーに利用されており、当社においても健康サポートアプリ、メッセージアプリ、コミュニティソーシャルアプリ等を開発・運営してまいりました。

また、「ネイティブアプリ」を主としたスマートフォンゲーム市場も引き続き拡大しており、同市場規模は、平成25年の5,468億円から、平成28年には8,000億円超※まで成長すると予想されております。

以上から、「ネイティブアプリ」を中心としたスマートフォンゲームの開発を新たに行うとともに、ライフスタイルアプリとの相互連携による「コンテンツプラットフォーム」への発展を目指し、子会社を設立することといたしました。

※株式会社CyberZ/株式会社シード・プランニング共同調べ

2. 設立する子会社の概要 (予定)

- (1) 名 称 : 株式会社HighLab
- (2) 所 在 地 : 東京都渋谷区渋谷1-17-8
- (3) 代表者の役職・氏名 : 代表取締役社長 杉山 浩一 (当社常務取締役)
- (4) 事 業 内 容 : ネイティブアプリを主としたモバイルコンテンツ事業
- (5) 資 本 金 : 50 百万円
- (6) 設 立 年 月 日 : 平成26年4月1日
- (7) 決 算 期 : 5月31日
- (8) 出 資 比 率 : 日本エンタープライズ株式会社 100%

3. 日程

取締役会決議 平成 26 年 3 月 28 日
会社設立日 平成 26 年 4 月 1 日 (予定)

4. 今後の見通し

現時点において、本件による当期の連結業績見通しへの影響はございません。

以 上