

2014年4月7日

関係各位

アートsparkホールディングス株式会社
株式会社セルシス**セルシス、Unite Japan 2014 に 3D アニメーション作成ソフトを出展
「unity-chan! コラボレーションパソコン」へのバンドルも決定**

アートsparkホールディングス株式会社(本社:東京都新宿区、代表取締役社長:川端 一生)の子会社株式会社セルシス(本社:東京都新宿区、代表取締役社長:野崎 慎也)は、Unity 最大の公式カンファレンスイベントである Unite Japan 2014 に4月7日より出展します。イベントでは 3D アニメーション作成ソフト「CLIP STUDIO ACTION」体験ブースの展示や、「CLIP STUDIO ACTION」を Unity ユーザーに向けて紹介する講演を行います。



Unity ユーザーが、アニメーションを作成するためのツールとしては、素晴らしいツールがいくつも提供されています。しかしながら、価格や習熟の点で、敷居が高いケースもあります。そこで今回の出展では、もう一つの選択肢としてリーズナブルで親しみやすいアニメーション作成ソフトウェア「CLIP STUDIO ACTION」を紹介します。

「CLIP STUDIO ACTION」を利用することで Unity ユーザーはアニメーションを従来よりも作成しやすくなり、作成したアニメーションは FBX(Autodesk 形式)で出力することで、Unity ですぐにアセットとして利用することができます。

また本日、株式会社マウスコンピューターから発表され、予約が始まった「unity-chan! コラボレーションパソコン」に、「CLIP STUDIO ACTION」3ヶ月版と、ペイントツールのスタンダード「CLIP STUDIO PAINT」3ヶ月版がバンドルされることが決定しました。



※本イメージは参考です。実物とは細部が異なる可能性があります。

この「unity-chan! コラボレーションパソコン」ひとつで、テクスチャーの加工、アニメーション作成から、Unity によるゲーム開発まで行える環境が揃うことになります。本日より限定 100 台で予約受付開始です。

<http://www.g-tune.jp/campaign/unity-chan/>

Unite Japan 2014 について

「Unite」は、Unity 最大の公式カンファレンスイベントで、東京・お台場で開催されます。4 月 7・8 日の 2 日間にわたり、プロの開発者を対象としたものから Unity ビギナー向けの簡単なものまで、Unity に関する 30 以上の講演や展示が行われます。

<http://japan.unity3d.com/unite/unite2014/>

2014 年 4 月 7 日(月) 開場 9:30 開催 10:00~20:00

2014 年 4 月 8 日(火) 開場 10:00 開催 10:30~20:00

お台場 ホテル日航東京 1F 大宴会場「ペガサス」にて開催

主催 ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン合同会社

セルシスの展示・講演

■ 「CLIP STUDIO ACTION」体験ブース

「CLIP STUDIO ACTION」の使い勝手を、実際に触れて試すことができます。

また、人型 3D 入力デバイス「QUMARION」を使ったアニメーション作成も体験できます。

- 4 月 7 日(月) 11:30~19:00
- 4 月 8 日(火) 10:00~19:00
- 1F 「ペガサス・ホワイト」協賛社ブースエリア ROOM1 出入口付近にて

■ 講演「Unity 用のアニメーションを作ろう！」

「CLIP STUDIO ACTION」と「QUMARION」を使ったアニメーション作成を紹介します。Unity ちゃんも登場！？

- 4 月 8 日(火) 13:00~13:45 (13:25~13:45)

※セルシスの講演は、13:25 開始ですが、途中からの入退場は原則できませんので、観覧ご希望の方は、13:00 までにご入場いただき、13:00 開始のプログラムと一緒にご覧ください。

- 1F 大宴会場 ペガサス「Room 3」にて

※時間帯、内容は、予告なく変更になる場合があります。最新の情報は <http://japan.unity3d.com/unite/unite2014/schedule> をご確認ください。

「CLIP STUDIO ACTION」について

使いやすいインターフェースで、どなたでも 3D キャラクターアニメーション制作を楽しめるソフトウェアです。

- FBX(Autodesk)形式のアニメーションが作れる
キャラクターアニメーションを FBX で書き出せば、Unity で即活用できます。
- Unity 用のシーンが作れます
キャラクターや背景込みのアニメーションを、Unity 用のシーンとして書き出すことができます。
- アニメーション作りを、より身近に
人型入力デバイス「QUMARION」や「Kinect」を利用した、先進のアニメーション制作が可能です。



http://www.clip-studio.com/clip_site/download/clipstudioaction/clipstudioaction_top

「unity-chan! コラボレーションパソコン」について

■「unity-chan! コラボレーションパソコン」

株式会社マウスコンピューターのハイエンド PC ブランド”G-Tune”から、Unity ちゃんを天板にあしらった「unity-chan! コラボレーションパソコン」が発売されます。Unity3D および推奨アプリの動作確認がされており、ゲームジャムに持ち込むだけでゲーム制作ができるノート PC です。

- 4月7日(月) 予約受付開始
- 99,800 円(税抜)
- 限定 100 台
- 5月下旬から順次出荷開始
- スペックなど、詳しくは <http://www.g-tune.jp/campaign/unity-chan/> をご覧ください。

■Unityちゃん (<http://unity-chan.com/>)



Unity ちゃんとは？

Unityで開発されるゲームで使うことのできるハイクオリティ、かつハイエンドゲームに必要とされる機能を備えつつも、ユーザーに愛される十分なキャラクター性をもったヒロインとして登場。

<http://unity-chan.com/>

「Unity」について

Unity とは iPhone、Android、Flash、PC などさまざまなプラットフォームのゲームを制作するための統合型開発環境です。高い表現力と使いやすい開発環境を兼ね備えており、ゲーム開発を様々な側面から強力にサポートします。現在全世界に 200 万人の登録ユーザーが存在し、日本国内でも数万人のユーザーがこの開発環境を使ってクリエイティブな作品の数々を生み出しています。その用途はゲーム開発だけに留まらず、シミュレーターやメディアアート、教育など、様々な分野に広がりを見せています。

Unity : <http://japan.unity3d.com/>



アートsparkホールディングス株式会社について

アートsparkHD社はアニメ・マンガ制作のデジタル化を推進してきたセルシスと、3D 描画技術によるヒューマン・インターフェイスとアプリケーションを提供するエイチアイの経営統合により設立されました。両社の高度なグラフィック分野の技術を結集し、ミドルウェアやアプリケーションの開発力などのシナジー効果を最大化し、発展の一途を辿る「デジタルものづくり」の分野において、一般からプロフェッショナルに至るまでのユーザーに対してトータルなサポートを提供することにより、企業価値の向上と社会貢献に尽力してまいります。

アートsparkホールディングスホームページ : <http://www.artspark.co.jp/>



株式会社セルシスについて

株式会社セルシスは、1991 年 5 月に設立。「CLIP STUDIO シリーズ」「ComicStudio」「RETAS STUDIO」等の、イラスト・マンガ・アニメなどのグラフィック系コンテンツの制作ツールの提供や、グラフィッククリエイターの創作活動を支援する web サイト「CLIP」を運営し、クリエイターの創作活動をトータルにサポートするサービスを提供する「クリエイターサポート事業」、PC・タブレットデバイス・スマートフォンを始めとする各種プラットフォームへの電子書籍配信ソリューション「BS Reader」「BS BookStudio」等の様々なデバイス・プラットフォームに対応したグラフィック系コンテンツの制作・流通・再生にまつわる各種ソリューションを提供する「コンテンツソリューション事業」を営んでおります。

当社は、マンガ/アニメを始めとするグラフィック系コンテンツの制作/閲覧環境から、流通支援、コンテンツを通じたコミュニケーション等を、IT 技術で支援するトータルソリューションプロバイダを目指しております。

セルシスホームページ : <http://www.celsys.co.jp/>



CELSYS、CLIP、CLIP STUDIO、IllustStudio、ComicStudio および RETAS STUDIO は、株式会社セルシスの商標または登録商標です。その他の会社名または製品名は、各社の商標または登録商標です。

(注) ニュースリリースに記載されている内容は報道発表時の情報です。ご覧になった時点で内容等が変更になっている場合がございますのであらかじめご了承ください。

IRお問い合わせ先

アートsparkホールディングス株式会社

事業管理部 IR 担当

〒160-0023 東京都新宿区西新宿 4-15-7 パシフィックマークス新宿パークサイド 2F

TEL:03-3710-2985 / e-mail:ir@artspark.co.jp

報道関係者様からのお問い合わせ先

株式会社セルシス 広報担当 増川 聖子

〒160-0023 東京都新宿区西新宿 4-15-7 パシフィックマークス新宿パークサイド 2F

TEL:03-3373-9919 / e-mail:press@artspark.co.jp