

平成 23 年 11 月 10 日

各 位

会 社 名 株式会社ガーラ
代 表 者 代表取締役グループ CEO 菊川 曉
 (コード番号 4777 JASDAQ)
問 合 せ 先 グループ CFO 櫻井 祐一
 (TEL 03-5778-0321 (代表))

特別損失の発生及び業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、平成 24 年 3 月期第 2 四半期連結会計期間において特別損失を計上することと致しましたのでお知らせいたします。また、最近の業績の動向等を踏まえ、平成 23 年 5 月 12 日の決算発表時に公表した平成 24 年 3 月期の業績予想を下記のとおり修正いたしましたのでお知らせいたします。

記

1. 特別損失の発生及びその内容

当社連結子会社である(株)ガーラジャパン、Gala-Net Inc.（米国）及び Gala Lab Corp.（韓国）におきまして、当初予定していた収益が見込めなくなった一部のゲームタイトルにおいて、回収可能性を考慮し減損損失 100 百万円を計上することといたします。また、Gala-Net Inc.（米国）の持分変動に伴い、持分変動損失 84 百万円を計上いたします。

これらの結果、184 百万円の特別損失を平成 24 年 3 月期第 2 四半期連結会計期間において計上いたします。

2. 平成 24 年 3 月期第 2 四半期(累計)連結業績予想数値の修正(平成 23 年 4 月 1 日～平成 23 年 9 月 30 日)
(単位：百万円，％)

	売上高	営業利益	経常利益	四半期純利益	1 株当たり 四半期純利益
前 回 発 表 予 想 (A)	2,300	△33	△25	△92	円 銭 △866.05
今 回 修 正 予 想 (B)	2,342	45	81	△176	△1,665.81
増 減 額 (B－A)	42	78	106	△84	
増 減 率 (％)	0.2	－	－	－	
(ご参考)前期第 2 四半期実績 (平成 23 年 3 月期第 2 四半期(累計))	2,242	△79	△98	△420	△3,957.77

3. 平成 24 年 3 月期連結業績予想数値の修正(平成 23 年 4 月 1 日～平成 24 年 3 月 31 日)

(単位：百万円，％)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1 株当たり 当期純利益
前 回 発 表 予 想 (A)	5,000	200	200	100	円 銭 941.35
今 回 修 正 予 想 (B)	4,588	108	144	△170	△1,601.75
増 減 額 (B－A)	△411	△91	△55	△270	
増 減 率 (％)	△8.2	△45.8	△27.8	－	
(ご参考) 前期実績(平成 23 年 3 月期)	4,559	41	3	△271	△2,551.89

4. 修正の理由

(1) 第 2 四半期の業績予想について

売上高は、当社グループの主力事業であるオンラインゲーム事業において、主に米国及び欧州で前連結会計年度に商業化を開始したタイトルの売上高が業績に寄与したことから、前回発表予想を上回る結果となりました。

営業利益及び経常利益は、日本及び韓国において自社開発タイトル「IL」が期待した収益を確保できず、ソフトウェアの償却費や運営コストが収益を圧迫しましたが、米国及び欧州における増収により利益を確保することができたため、前回発表予想を上回る結果となりました。

四半期純利益は、上記に記載の特別損失が発生した結果、前回発表予想を下回る結果となりました。

(2) 通期の業績予想について

売上高は、日本及び韓国において「IL」が当初の予想を下回る見込みであることから、通期売上高は前回発表予想を下回る見込みであります。

営業利益及び経常利益は、「IL」が当初予想した収益を下回る見込みとなり、ソフトウェアの償却費や運営コストが収益を圧迫するため、前回発表予想より下回る見込みであります。

当期純利益は、営業利益及び経常利益が減益見込みであることに加え、上記に記載の特別損失が発生した結果、前回発表予想より下回る見込みであります。

※ 上記の予想は、本資料の発表日において入手可能な情報に基づいて作成したものであり、実際の業績につきましては、今後様々な要因によって異なる結果となる可能性があります。

以上