

2011 年 11 月 8 日

各 位

会 社 名 株式会社ディー・エヌ・エー
代表者名 代 表 取 締 役 社 長 守 安 功
(コード番号：2432 東証第一部)
問 合 せ 先 執行役員経営企画本部長 上林靖史
電 話 番 号 03-5304-1701

韓国 Daum との「Mobage」提供に関する覚書締結のお知らせ

当社の韓国子会社である DeNA Seoul Co., Ltd. (DeNA ソウル、以下「DeNA Seoul」といいます。) は、韓国の大手検索・ポータルサイト運営企業である Daum Communications Corp. (ダウム・コミュニケーションズ、本社：韓国ソウル、CEO：チュ・セフン、以下「Daum」といいます。) と、Daum のサイトやモバイルアプリを通じて韓国向けに当社のソーシャルゲームプラットフォーム「Mobage」を提供することについて覚書を締結いたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。

韓国版「Mobage」は、2011 年度第 4 四半期を目標に、主にスマートフォンユーザ向けに提供開始される予定です。

韓国版「Mobage」を Daum 経由で提供することにより、DeNA Seoul は、Daum の 3,800 万人を超える既存のユーザ基盤やソーシャルグラフ、100 億回以上という韓国最大の月間ページビュー (閲覧回数) を誇るモバイル広告ネットワーク「AD@m」などを活用し、韓国版「Mobage」への集客を図ることが可能となります。さらに、Daum のサイトやモバイルアプリにおける「Mobage」へのユーザ導線の設置なども今後検討していく予定です。

一方、Daum は、当社のソーシャルゲームプラットフォーム運営のノウハウを活用しつつ、世界各国で人気のタイトルを Daum ユーザに届けることが可能となります。

また、日本を含む世界各国のゲームデベロッパーは、グローバルに統一された「Mobage API」などの開発ツールを用いることで、10 月に 2,000 万人を突破し、急速な増加を見せている韓国国内スマートフォンユーザに向け、効率的な形でソーシャルゲームを提供することが可能となります。

当社は、今後も現地企業と様々な連携を推進し、スマートフォン市場における展開を加速させ、スマートフォン向けソーシャルゲームプラットフォームでグローバルNo.1 のポジションを確固たるものにしてまいります。

なお、2011 年 10 月 31 日に公表しました、2012 年 3 月期第 3 四半期業績予想に変更はありません。

以上

本件に関するお問い合わせ先
株式会社ディー・エヌ・エー(<http://www.dena.jp>)
IR 部(ir@dena.jp)