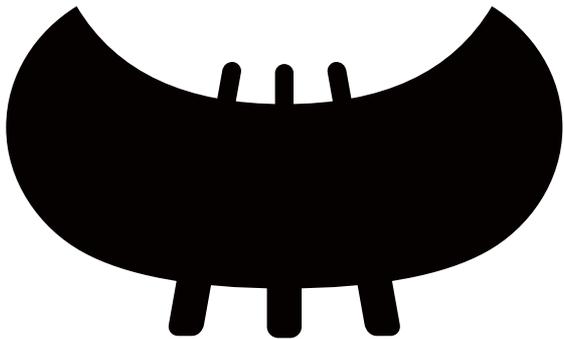


2015年5月13日

**2015年12月期  
第1四半期決算説明会**



**面白法人  
カヤック**

本資料に記載された意見や予測などは資料作成時点での当社の判断であり、その情報の正確性を保証するものではありません。  
様々な要因の変化により実際の業績や結果とは大きく異なる可能性があることをご承知おきください。

1. 決算概要
2. サービス状況
3. 今期計画について

# 1. 決算概要

- ハイライト
- 四半期決算推移
- 損益計算書
- 費用推移
- 貸借対照表

# 1. 決算概要



## ハイライト (2015年1月~2015年3月)

### 業績

#### 営業利益が大きく伸長

売上高: 807百万円  
営業利益: 100百万円

前年同期比: 29.2%増  
前年同期比: 960.1%増

### クライアントワーク

#### 堅調に推移しています

売上高: 273百万円

前年同期比: 6.7%減

### ソーシャルゲーム

#### 「ぼくらの甲子園! ポケット」が引き続き好調

売上高: 448百万円

前年同期比: 75.9%増

### Lobi

#### 連携アプリ数590タイトル突破

売上高: 71百万円

前年同期比: 151.1%増

### その他のサービス

#### ゲーム音楽交響楽団JAGMOがジョイン

売上高: 14百万円

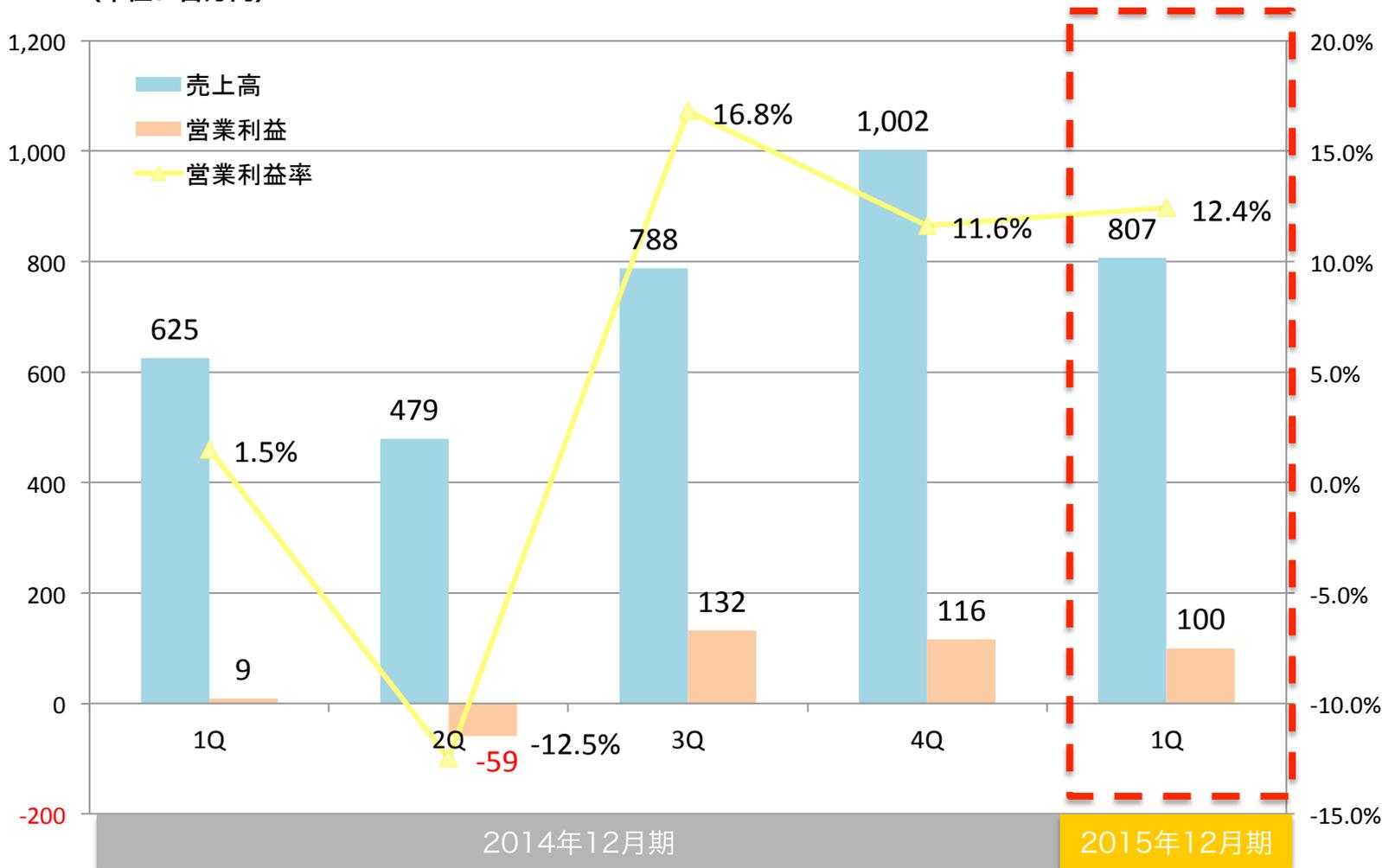
前年同期比: 70.2%減

# 1. 決算概要

## 四半期決算推移

売上高8億（前年同四半期比29.2%増）  
営業利益率は10%超を維持しています

(単位: 百万円)



# 1. 決算概要

## 損益計算書

前年同期比では、売上・利益ともに伸長  
直前四半期比では、減収となるものの営業利益率は上昇しています

(単位：百万円)

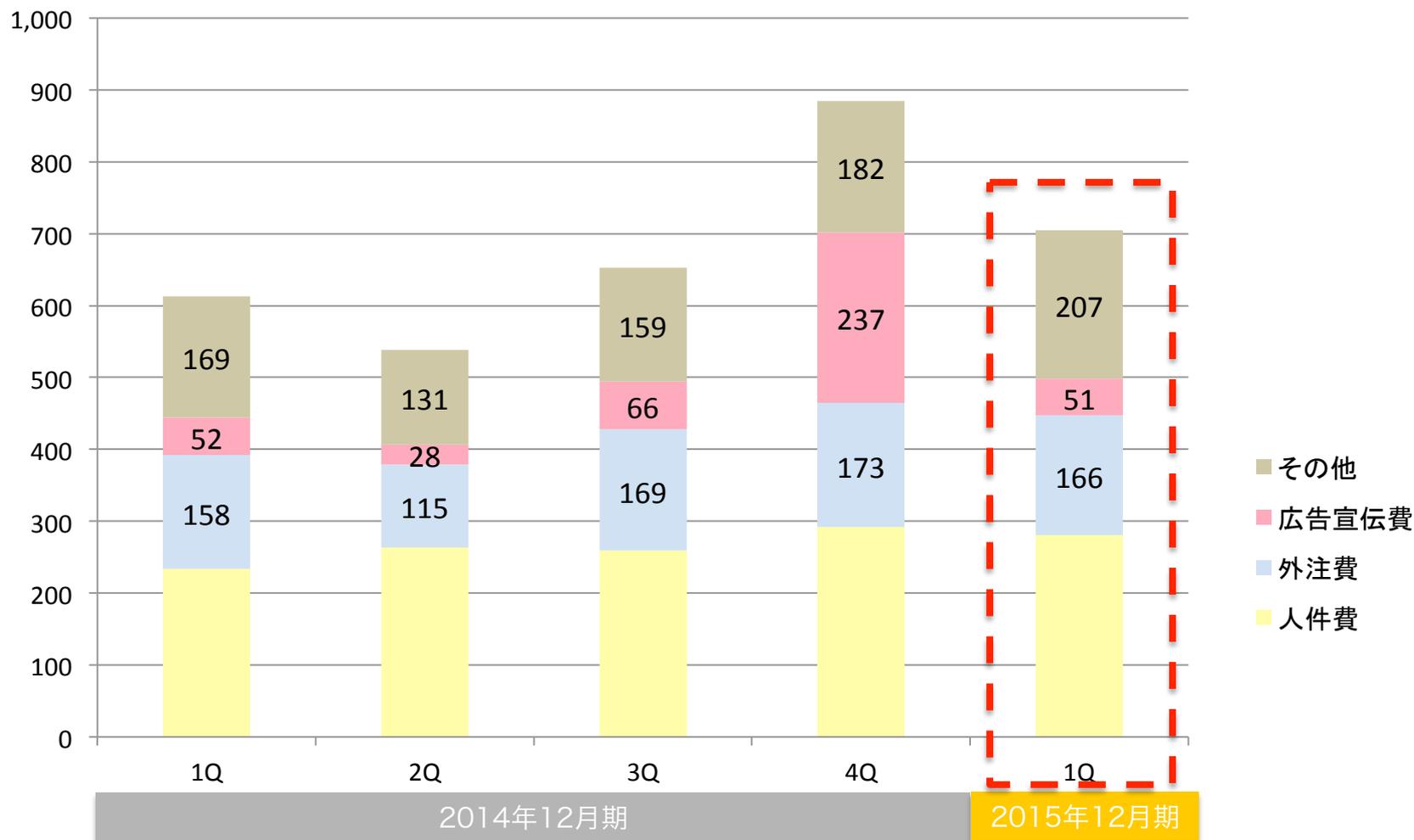
	2015年12月期 (1Q)	2014年12月期 (1Q)	前年同期比 増減	2014年12月期 (4Q)	直前四半期比 増減
売上高	807	625	29.2%	1,002	-19.4%
売上原価	498	427	16.7%	498	0.1%
売上総利益	309	198	55.9%	504	-38.7%
売上総利益率	38.3%	31.7%	+ 6.6pt	50.3%	- 12.0pt
販売管理費	221	188	17.4%	387	-42.8%
営業利益	100	9	960.1%	116	-13.8%
営業利益率	12.4%	1.5%	+ 10.9pt	11.6%	+ 0.8pt
経常利益	98	7	1198.8%	103	-4.6%
税引前当期純利益	98	7	1198.8%	112	-12.4%
当期純利益	62	5	947.8%	68	-8.2%

# 1. 決算概要

## 費用推移

安定して推移しています  
広告宣伝費は、ソーシャルゲーム自社タイトルの状況と連動

(単位：百万円)



# 1. 決算概要



## 貸借対照表

利益の獲得および借入金の返済等に伴い財務体質が向上  
自己資本比率は60%以上になりました

(単位: 百万円)

	2015年3月	2014年3月	前年同期比	2014年12月	直前四半期比
流動資産	1,796	1,247	144.0%	1,908	94.2%
うち現金及び預金	1,126	701	160.6%	1,195	94.2%
固定資産	506	451	112.1%	444	114.0%
総資産	2,303	1,699	135.6%	2,352	97.9%
流動負債	648	572	113.2%	754	85.9%
固定負債	223	402	55.6%	259	86.2%
純資産	1,431	724	197.7%	1,338	106.9%

## 2. サービス状況

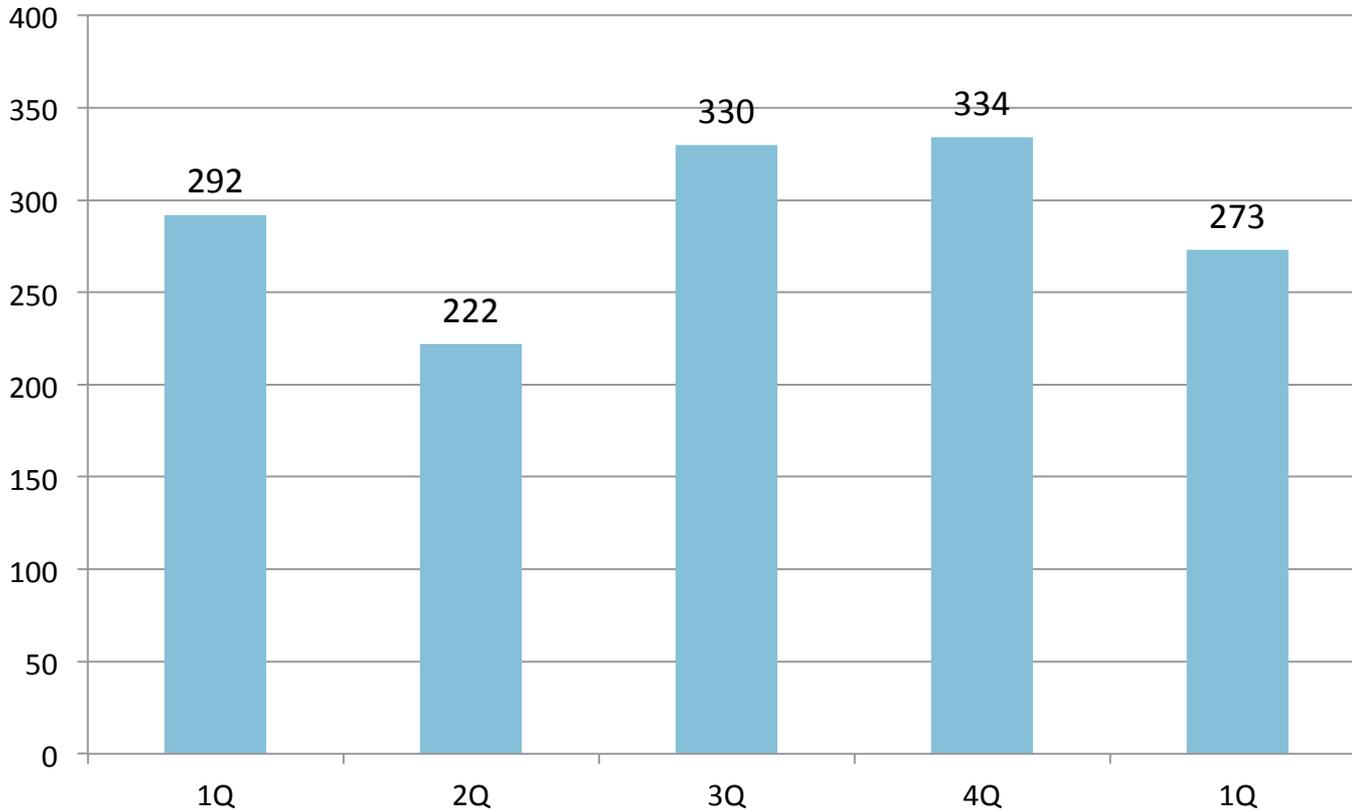
- クライアントワーク
- ソーシャルゲーム
- Lobi
- その他のサービス

## 2. サービス状況

クライアントワーク  
売上高推移

堅調に推移しています

(単位: 百万円)



2014年12月期

2015年12月期

### クライアントワーク サービス状況

カヤックの強みを活かし、事業領域を拡大しています

### 企画力



### 技術力

- ブレスト文化が支える面白い企画をつくるノウハウ

- 新しい技術に挑戦する組織風土

**＝ユーザーへの新しい体験の提供**

**⇒ 広告領域から 研究開発領域 にも**

### クライアントワーク サービス状況

IoT制作室をオープンいたしました

A dark, semi-transparent graphic overlay on a background of various IoT hardware components like breadboards, sensors, and cables. The text is centered and reads: '面白法人カヤック IoT制作室オープン' with a small logo to the left of '面白法人カヤック'. Below this, a yellow-bordered box contains the text '関内Fablabにラボスペースできました。'. At the bottom, there is a paragraph of white text.

# 面白法人カヤック IoT制作室オープン

関内Fablabにラボスペースできました。

大手企業とのIoT製品の企画・製品化から、広告プロモーションとしてのIoTの制作実績が数多くある面白法人カヤックのIoT制作室にお任せください。

### クライアントワーク サービス状況

VRコンテンツも制作中

サムソンGear VRに日本版ローンチタイトルとして導入されました



### クライアントワーク サービス状況

株式会社ベクトルと業務提携

世の中に広まる「モノ作り」から「モノを広める」部分までサポート

面白法人 × PR会社  
カヤック × ベクトル  
業務提携しました!



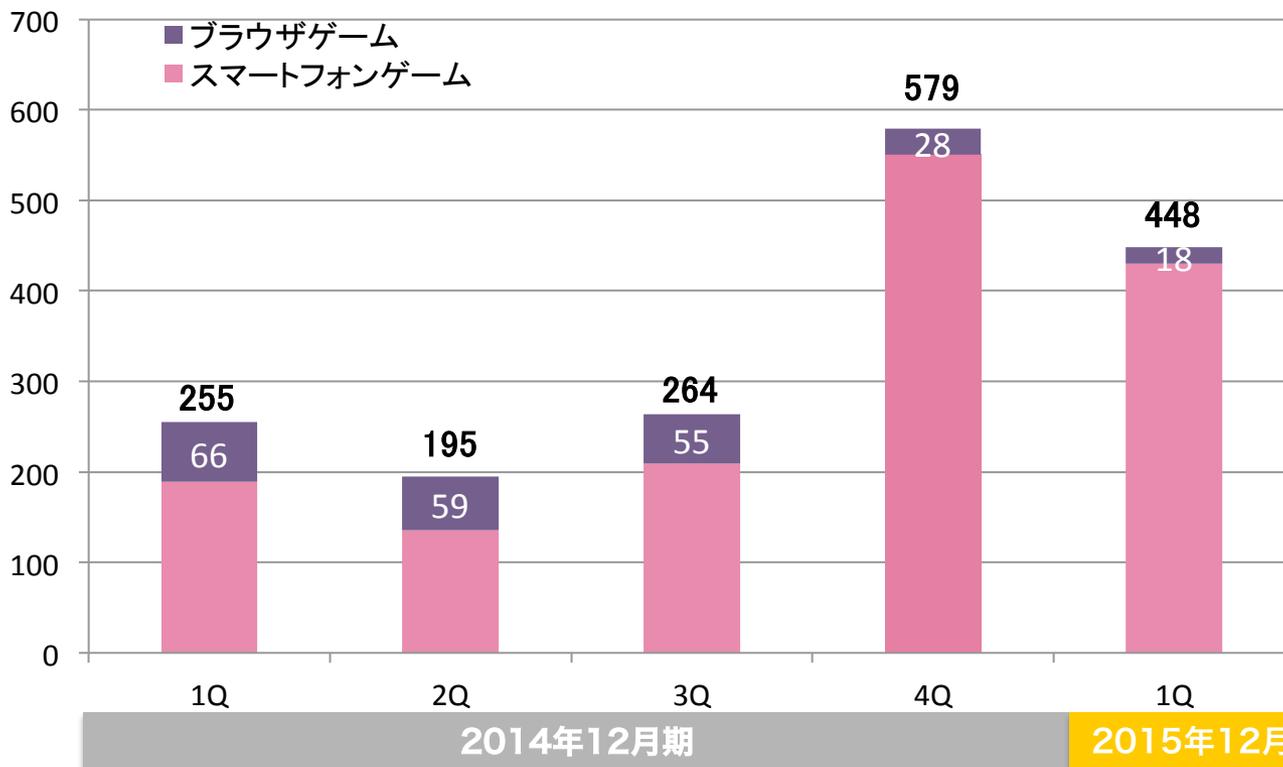
### ソーシャルゲーム 売上高推移

前年同期比75.9%増、直前四半期比22.6%減  
さらなる規模の拡大を目指し、タイトルの新陳代謝を図っています

■増収要因（対直前四半期比）  
甲子園ポケットの売上高増加

■減収要因（対直前四半期比）  
タイトルクローズ（ライト化含む）に伴う売上の減少  
受託開発に関する売上の減少

（単位：百万円）



※当社は、Apple、Google等の各種プラットフォームへの支払手数料を差し引いた純額で売上を計上しております。

ソーシャルゲーム  
サービス状況

自社オリジナルタイトル、今夏リリース予定です



## 2. サービス状況

ソーシャルゲーム  
サービス状況

1人の選手として他のプレイヤーとともにチームを結成する  
チームワークで挑む共闘スポーツRPGです



### ソーシャルゲーム サービス状況

世界中の仲間と楽しめます

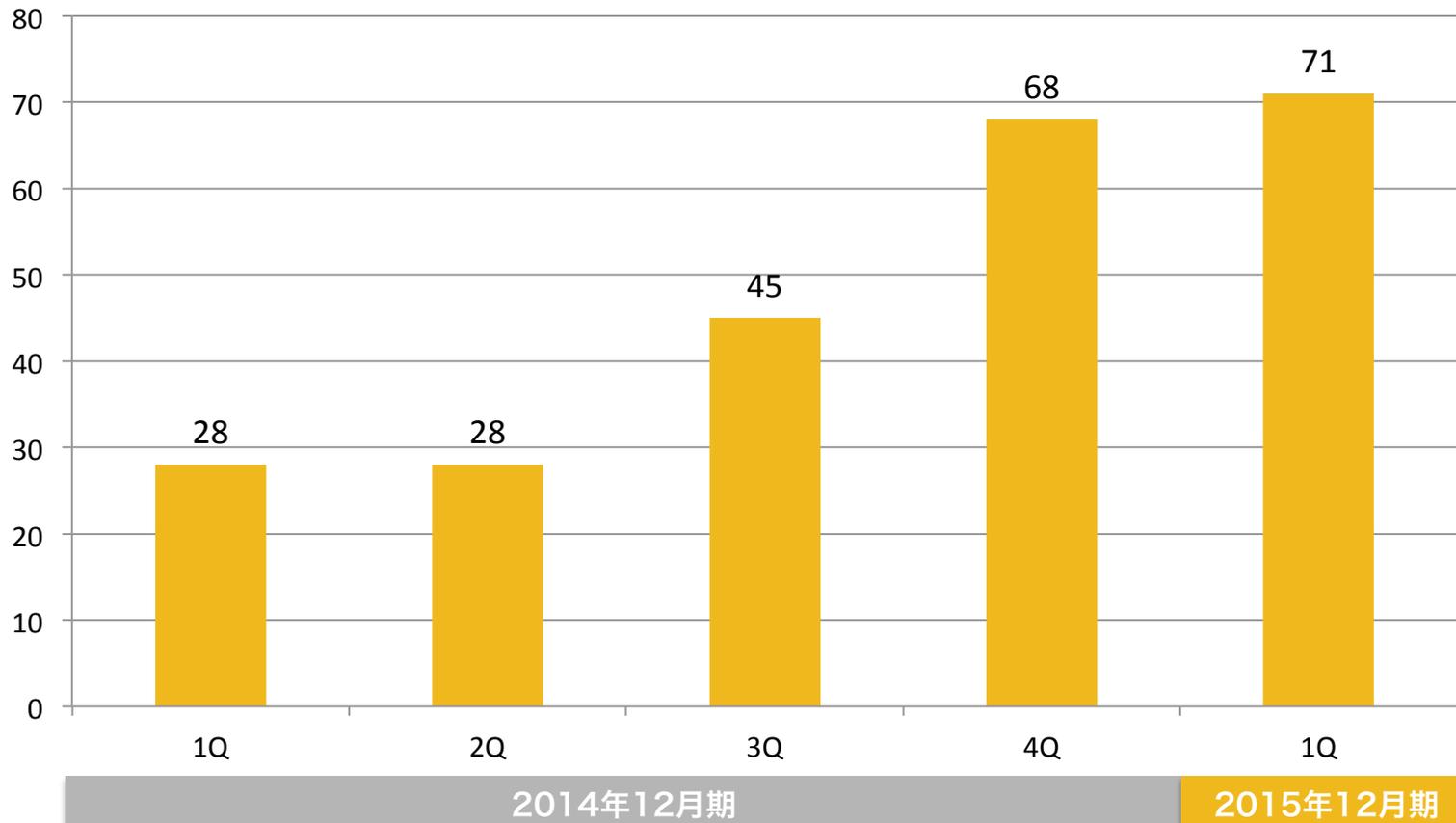


<https://www.youtube.com/watch?v=ffTpAyRQmx0>

### Lobi 売上高推移

着実に成長を続けています

(単位: 百万円)



## 2. サービス状況

### Lobi サービス状況

各指標とも成長を続けています  
特に公認コミュニティ数は大きく伸びています

#### 公開コミュニティ数

12万<sup>以上</sup>  
(前回10万)

#### SDK累計導入アプリ数

590アプリ<sup>以上</sup>  
(前回500アプリ)

#### 公認コミュニティ数

115アプリ<sup>以上</sup>  
(前回80アプリ)

※上記の各数値は2015年5月10日時点の数字となっております。

※公認コミュニティとは、各スマートフォンゲームアプリが公認したLobi内に設置されているコミュニティです。

## Lobi サービス状況

4月7日に、Lobi大規模リニューアル!  
スマートフォンゲームSNSとして進化しました  
継続率の向上につながっています

プロフィール機能  
大幅改善

各ゲームアプリ  
の専用ページ  
(ゲームページ)  
をLobi内に  
新たに設置



アクティビティ  
機能追加

**Lobi**  
サービス状況

海外対応しました

**海外言語に対応したLobi REC SDKを  
5月11日にリリース!**

**■対応言語**

**日本語・英語・台湾語・韓国語**

**世界に向けたサービス展開が可能に!  
ゲームの海外展開もバックアップします**

その他の  
サービス

ゲーム音楽交響楽団JAGMOがカヤックにジョイン!



## 3. 今期計画について

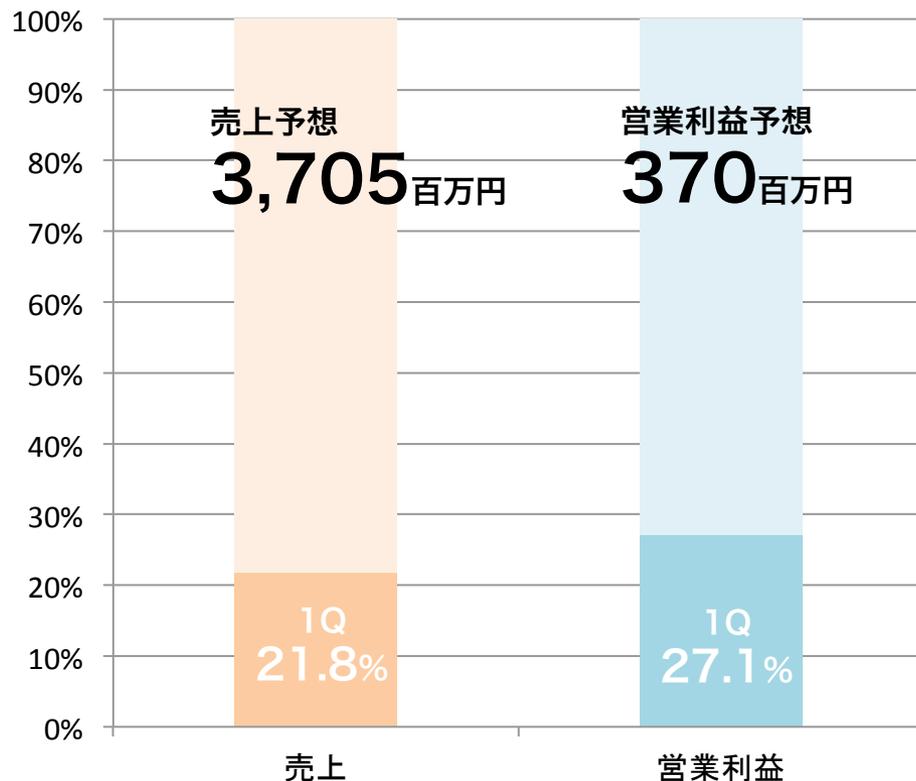
- 計画進捗

# 3. 今期計画について

## 計画進捗

会社業績予想は、**据え置き**とさせて頂いております

(単位: %)



- 通期業績予想に対する1Qの営業利益の進捗率は、25%を超えました。
- 新規タイトルのリリースやLobiの伸び等、下期に売上が伸びる見込となっています。

## 【将来見通しに関する注意事項】

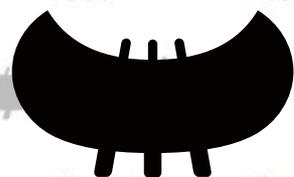
本発表において提供される資料ならびに情報は、いわゆる「見通し情報」(forward-looking statements) を含みます。

これらは、現在における見込み、予測およびリスクを伴う想定に基づくものであり、実質的にこれらの記述とは異なる結果を招き得る不確実性を含んでおります。

それらリスクや不確実性には、一般的な業界ならびに市場の状況、金利、通貨為替変動といった一般的な国内および国際的な経済状況が含まれます。

今後、新しい情報・将来の出来事等があった場合であっても、当社は、本発表に含まれる「見通し情報」の更新・修正を行う義務を負うものではありません。

ありがとうございました。



**面白法人  
カヤック**