



各位

上場会社名 株式会社ケイブ  
 代表取締役社長兼CEO 伊藤 雅仁  
 (コード番号 3760)  
 問合せ先責任者 執行役員経営管理部長 山家 英雄  
 (TEL 03-5366-3116)

## 業績予想の修正に関するお知らせ

最近の業績動向を踏まえ、平成23年7月14日に公表した業績予想を下記の通り修正いたしましたのでお知らせいたします。

記

### ● 業績予想の修正について

平成24年5月期第2四半期(累計)個別業績予想数値の修正(平成23年6月1日～平成23年11月30日)

	売上高	営業利益	経常利益	四半期純利益	1株当たり四半期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想(A)	1,400	10	5	0	0.00
今回修正予想(B)	1,303	△21	△29	△74	△3,498.94
増減額(B-A)	△96	△31	△34	△74	
増減率(%)	△6.9	—	—	—	
(ご参考)前期第2四半期実績 (平成23年5月期第2四半期)	1,480	258	253	191	9,337.08

平成24年5月期通期個別業績予想数値の修正(平成23年6月1日～平成24年5月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想(A)	3,300	310	300	180	8,756.14
今回修正予想(B)	2,800	50	40	10	465.72
増減額(B-A)	△500	△260	△260	△170	
増減率(%)	△15.2	△83.9	△86.7	△94.4	
(ご参考)前期実績 (平成23年5月期)	3,056	521	511	434	21,137.37

#### 修正の理由

平成24年5月期第2四半期(累計)個別業績予想数値につきましては、コンシューマー事業において市場環境の停滞に起因する販売店の買い控えなどの影響により、新規タイトルの販売数が計画比未達であったことや、インタラクティブ事業における新規コンテンツのリリース遅延などにより売上高は計画を下回る見込みとなりました。

また、利益面につきましては、売上高の減少による低下に加え、新たなプラットフォーム向けに投入したコンテンツを廃止するなど、インタラクティブ事業における不採算コンテンツの減損処理を行ったことから、減損損失として合計43百万円を特別損失に計上する見込みとなったため、計画を下回る見込みとなりました。

平成24年5月期通期個別業績予想数値につきましては、上期の業績動向に加え、新規開発コンテンツの確実な収益化を図るため、下期リリース予定であったコンテンツの開発計画を見直し、ソーシャルゲームにより一層リソースを集中するため、既存のコンテンツを含む一部コンテンツの開発を見合わせる見込みとなったことから、売上高及び利益面において上記のとおり修正いたします。

(注)本資料に記載しております予想数値は、本資料作成日現在において入手可能な情報に基づき作成したものであり、実際の業績は様々な要因によって上記予想数値と異なる可能性があります。

以上