



JASDAQ

2015年11月2日

各位

会社名 クルーズ株式会社
(コード番号 2138 : 東証 JASDAQ スタンダード)
所在地 東京都港区六本木六丁目 10 番 1 号
六本木ヒルズ森タワー
代表者 代表取締役社長 小 渕 宏 二
問合せ先 経営戦略本部担当執行役員 稲 垣 佑 介
電話番号 (03) 5786-7080

大人気アニメを題材にした PC ブラウザ向けカードバトル RPG
『HUNTER×HUNTER アドバンスコレクション』
Yahoo!Mobage 向けに配信決定・事前登録開始のお知らせ



クルーズ株式会社（本社：東京都港区、代表取締役社長：小 渕 宏二）と日本テレビ放送網株式会社のグループ会社である株式会社フォアキャスト・コミュニケーションズとの折半出資の合弁会社 ForGroove 株式会社は、PC ブラウザ向けカードバトル RPG 『HUNTER×HUNTER アドバンスコレクション』を株式会社ディー・エヌ・エー（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長兼 CEO：守安 功）が運営する「Yahoo! Mobage」にて配信することを決定し、それに先駆け本日より事前登録を開始したことをお知らせします。

『HUNTER×HUNTER アドバンスコレクション』は、アニメ「HUNTER×HUNTER」に登場するキャラクターのカードを駆使して最強の三ツ星ハンターを目指す PC ブラウザ向けカードバトル RPG です。本作品の原作となる少年マンガ「HUNTER×HUNTER」は、1998年に週刊少年ジャンプ(集英社)にて連載が開始され、富樫義博氏が描く少年たちの壮大な冒険ストーリー。過酷なハンター試験に挑む少年ゴンと、同じくハンター試験合格を目指す仲間たちの熱い想いや行動が多く少年・少女たちの共感を呼び、コミックスは累計発行部数 6,500 万部を超える大ヒットとなっており、日本を代表するマンガ・アニメの一つとなっています。本ゲームは、「HUNTER×HUNTER」の世界観を再現しており、PC ブラウザならではのリッチで迫力のある演出で、キャラクターごとに設定されているスキルを駆使しながら戦略的なバトルが楽しめるのが特徴です。



JASDAQ

■事前登録特典

事前登録を行っていただいた方全員に「SSR ゴン&キルア」をプレゼントいたします。



■事前登録サイト URL

<http://yahoo-mbga.jp/game/12023550/pre>

■ForGroove について

ForGroove 株式会社は、日本テレビグループの所持するアニメ等著作権やテレビを利用したプロモーション力と、当社及び著作権に特化したソーシャルゲームの企画・開発・運営を行う当社の戦略子会社であるウェバー株式会社のコンテンツ開発のノウハウとシナジー効果の最大化を図り、ヒットコンテンツの提供を目指してまいります。

■今後の展開について

App Store、Google Play にて好評配信中の『エレメンタルストーリー』や『ファイナルファンタジーグランドマスターズ』、その他開発中のタイトルも含め、当社の得意ジャンルである RPG に重点を置いて開発・運営を行いヒットを狙います。さらに、子会社ウェバーを中心に、著作権を活用したソーシャルゲームにおいても RPG 系に重点を置き、グループ全体で複数のヒットゲームを生み出せるよう注力してまいります。今後のクルーズにご期待ください。

<サービス概要>

サービス名称	『HUNTER×HUNTER アドバンスコレクション』
開発・運営元	ForGroove 株式会社
事前登録サイト URL	http://yahoo-mbga.jp/game/12023550/pre
利用料金	アイテム課金制（基本プレイ無料）

©POT（富樫義博）1998年-2011年 ©VAP・日本テレビ・マッドハウス ©NTV/ForGroove

© 2015 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Developed by CROOZ, Inc.

※ファイナルファンタジー/FINAL FANTASY 及びファイナルファンタジーグランドマスターズ/FINAL FANTASY GRANDMASTERS は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。



JASDAQ



社名 : クルーズ株式会社
所在地 : 東京都港区六本木 6-10-1 六本木ヒルズ森タワー
設立 : 2001年5月24日
資本金 : 4億3,216万円
事業内容 : CROOZは、ソーシャルゲームやネット通販を中心に、
世界中にインターネットサービスを提供するエンターテインメント企業です