

平成 23 年 2 月 14 日

各 位

会 社 名 ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社
代 表 者 代表取締役社長 CEO 森下 一喜
(コード番号：3765)
問 合 せ 先 IR・企業広報室長 石見 紀生
(TEL：03-6893-8500 (代表))

平成22年12月期決算の前年同期実績からの差異に関するお知らせ

平成22年12月期決算(平成22年1月1日～平成22年12月31日)における当社の業績につきまして、当社は連結及び個別の業績予想を開示しておりませんので、前年同期との対比を開示いたします。

記

1. 差異が生じた理由

家庭用ゲーム機向けゲームソフト販売市場の縮小が続く中、引き続きインターネットの普及拡大が進み、オンラインによるエンターテインメントを楽しんで頂ける環境がより整ってまいりました。また、スマートフォンの急速な普及が予測され、新しい市場の形成が見込まれる状況にあります。

このような状況の中、当社グループは「感動と楽しい経験」を提供することで世界中に笑顔を広げることを目指し、「新規価値の創造」と「既存価値の最大化」に努めてまいりました。さらには今後の成長戦略に備え、社内組織の改革、財務体質の強化及び積極的なM&Aを進めてまいりました。

この結果、経常利益及び当期純利益において前年同期に比べ差異が発生する見通しであります。

連結売上高は、オンライン事業における主力タイトルの大型アップデートを第3四半期に実施を受け上半期におけるユーザーのアイテム買い控えが生じたこと、及びゲーム開発事業における大型受託案件がなかったこと等から、前年同期と比べ減少する見通しであります。

連結営業利益及び経常利益は、グループ全体での最適化、ローコストオペレーションを推進したこと及び持分法による投資損失が減少したことにより、前年同期と比べ増加する見通しであります。

連結当期純利益は、前年同期はオンラインゲームタイトルの終了等を行ったことによる減損損失が発生いたしました但当連結会計年度においては、特別損失の発生が少額だったことから、前年同期と比べ大幅に増加する見通しであります。

2. 平成22年12月期決算（連結）と前年同期実績（連結）との差異

（単位：百万円）

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり 当期純利益
前年同期実績（A） （平成21年12月期）	10,293	1,743	1,848	44	384.70円
今回発表業績（B） （平成22年12月期）	9,240	1,844	2,453	1,936	16,873.60円
増減額（B）－（A）	△1,053	100	604	1,892	16,488.90円
増減率（％）	△10.2％	5.8％	32.7％	4,295.7％	4,286.2％

3. 平成22年12月期決算（個別）と前年同期実績（個別）との差異

（単位：百万円）

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり 当期純利益
前年同期実績（A） （平成21年12月期）	7,374	1,242	1,018	△526	△4,600.83円
今回発表業績（B） （平成22年12月期）	7,294	1,323	1,259	1,169	10,188.91円
増減額（B）－（A）	△80	81	241	1,696	14,789.74円
増減率（％）	△1.1％	6.5％	23.7％	—	—

以 上