



平成 28 年 5 月 12 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 マ イ ネ ッ ト  
 住 所 東 京 都 港 区 北 青 山 二 丁 目 11 番 3 号  
 代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 上 原 仁  
 (コード番号: 3928)  
 問 い 合 せ 先 取 締 役 奥 原 淳  
 コーポレート本部長  
 TEL. 03-6864-4221

### K L a b 株式会社からスマートフォンゲーム「真・戦国バスター」の配信主体の変更に係るお知らせ

K L a b 株式会社提供しているスマートフォンゲーム「真・戦国バスター」(以下、「当該ゲーム」)の配信主体を、平成 28 年 6 月 1 日付けで株式会社マイネットに変更することとなりましたので、下記の通りお知らせします。

#### 1. スマートフォンゲームの配信主体の変更理由

当社は、既にリリースされたスマートフォンゲームの買収、又は協業を通じて、スマートフォンゲームの再生・運営を行う「リビルド事業」を中心に事業を行っております。現在はスマートフォンゲームセカンダリ市場※の圧倒的シェア獲得を目指しており、特に買収型リビルド事業を強化しております。

当該ゲームは 2011 年 3 月よりサービスを開始し、2012 年 1 月には App Store からネイティブアプリとしてリリースされた当社が強みを持つビジュアルキャラクターゲームであります。それから約 5 年の歳月を経て、すでにシリーズ累計登録者数は 400 万人を超える大型のタイトルとなっております。このたび、配信主体の変更により、当社の「買収型リビルド」事業の 1 タイトルとして運営することとなりました。

※ 「スマートフォンゲームセカンダリ市場」とは、スマートフォンゲームタイトルの買収・協業等の二次取引により形成される市場を意味します。

#### 2. 配信主体変更元の概要

(1) 名 称	K L a b 株式会社	
(2) 所 在 地	東京都港区六本木六丁目 10 番 1 号	
(3) 代表者の役職・氏名	代表取締役社長 真田 哲弥	
(4) 事 業 内 容	ゲーム事業	
(5) 資 本 金	45 億 5,898 万円	
(6) 設 立 年 月 日	平成 12 年 8 月 1 日	
(7) 純 資 産	9,432 百万円	
(8) 総 資 産	12,094 百万円	
(9) 大株主及び持株比率	真 田 哲 弥	11.13%
(10) 上 場 会 社 と 当 該 会 社 の 関 係	資 本 関 係	該当事項はありません
	人 的 関 係	該当事項はありません
	取 引 関 係	被協業先
	関 連 当 事 者 へ の 該 当 状 況	該当事項はありません

#### 4. 今後の見通し

今回の当該ゲームに係る配信主体の変更についての当期業績（平成 28 年度）に与える影響は、現在精査中であり、重要な影響を与える見込みが生じた場合には、確定後速やかに開示いたします。

（参考）当期業績予想（平成 28 年 2 月 10 日公表分）及び前期実績

（単位：百万円）

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	当 期 純 利 益
当期業績予想 （平成 28 年 12 月期）	6,000	300	290	200
前 期 実 績 （平成 27 年 12 月期）	2,964	145	131	95

以 上