

2012年3月期決算短信 補足資料
連結損益計算書(要約)

(億円)	2011年3月期		2012年3月期			2013年3月期			
	第2四半期 累計実績	通期実績	第2四半期 累計実績	通期実績	前期比	第2四半期 累計計画	前年 同期比	通期計画	前期比
売上高	2,178	3,967	1,526	3,955	-0.3%	1,630	+6.8%	4,700	+18.8%
内訳									
遊技機	1,342	2,120	748	2,121	-	835	+11.6%	2,865	+35.1%
アミューズメント機器	196	472	193	499	+5.7%	190	-1.6%	405	-18.8%
アミューズメント施設	236	456	232	446	-2.2%	230	-0.9%	445	-0.2%
コンシューマ	387	888	334	856	-3.6%	310	-7.2%	850	-0.7%
その他	15	28	16	30	+7.1%	65	+306.3%	135	+350.0%
営業利益	468	687	151	583	-15.1%	25	-83.4%	660	+13.2%
内訳									
遊技機	476	642	206	710	+10.6%	117	-43.2%	700	-1.4%
アミューズメント機器	19	73	15	74	+1.4%	-7	-	13	-82.4%
アミューズメント施設	11	3	16	3	-	15	-6.3%	10	+233.3%
コンシューマ	-13	19	-60	-151	-	-60	-	5	-
その他	1	0	2	2	-	-5	-	-5	-
消去等	-27	-51	-29	-54	-	-35	-	-63	-
営業利益率	21.5%	17.3%	9.9%	14.7%	-2.6pt	1.5%	-8.4pt	14.0%	-0.7pt
経常利益	460	681	147	581	-14.7%	20	-86.4%	650	+11.9%
経常利益率	21.1%	17.2%	9.6%	14.7%	-2.5pt	1.2%	-8.4pt	13.8%	-0.9pt
特別利益	28	37	11	33	-	-	-	-	-
特別損失	36	143	53	185	-	-	-	-	-
当期純利益	243	415	39	218	-47.5%	35	-10.3%	400	+83.5%
当期純利益率	11.2%	10.5%	2.6%	5.5%	-5.0pt	2.1%	-0.5pt	8.5%	+3.0pt
一株当たり当期純利益(円)	96.66	163.19	15.79	86.73	-	13.94	-	159.34	-
一株当たり純資産(円)	1,031.45	1,093.23	1,115.46	1,167.59	-	-	-	-	-

各種費用

(億円)	2011年3月期		2012年3月期			2013年3月期			
	第2四半期 累計実績	通期実績	第2四半期 累計実績	通期実績	前期比	第2四半期 累計計画	前年 同期比	通期計画	前期比
研究開発費・コンテンツ制作費	186	411	197	533	+29.7%	223	+13.2%	452	-15.2%
設備投資額	65	196	94	361	+84.2%	279	+196.8%	410	+13.6%
減価償却費	73	159	64	161	+1.3%	96	+50.0%	214	+32.9%
広告宣伝費	73	151	76	172	+13.9%	95	+25.0%	183	+6.4%

遊技機事業

(億円)	2011年3月期		2012年3月期			2013年3月期			
	第2四半期 累計実績	通期実績	第2四半期 累計実績	通期実績	前期比	第2四半期 累計計画	前年 同期比	通期計画	前期比
売上高	1,342	2,120	748	2,121	-	835	+11.6%	2,865	+35.1%
内訳									
パチスロ	659	949	154	1,043	+9.9%	537	+248.7%	1,439	+38.0%
パチンコ	670	1,139	569	1,018	-10.6%	274	-51.8%	1,375	+35.1%
その他	13	32	25	60	+87.5%	24	-4.0%	51	-15.0%
営業利益	476	642	206	710	+10.6%	117	-43.2%	700	-1.4%
営業利益率	35.5%	30.3%	27.5%	33.5%	+3.2pt	14.0%	-13.5pt	24.4%	-9.1pt
パチスロ販売台数(台)	201,402	302,270	52,769	300,866	-0.5%	179,000	+239.2%	473,000	+57.2%
パチンコ販売台数(台)	198,230	343,188	181,589	332,288	-3.2%	103,000	-43.3%	450,000	+35.4%

《販売実績・計画／主要販売品目》 ※タイトル数は期中に発売した新機種数を示す

パチスロ 遊技機	2011年3月期		2012年3月期		2013年3月期	
	第2四半期 累計実績	通期実績	第2四半期 累計実績	通期実績	第2四半期 累計計画	通期計画
サミーブランド	2タイトル	5タイトル	2タイトル	4タイトル	4タイトル	8タイトル
	116,407台	144,884台	20,005台	204,687台	105,000台	336,000台
ロデオブランド	1タイトル	3タイトル	1タイトル	3タイトル	1タイトル	3タイトル
	49,976台	120,719台	23,465台	82,474台	73,000台	133,000台
タイヨーエレック ブランド	1タイトル	2タイトル	1タイトル	4タイトル	1タイトル	2タイトル
	35,019台	36,667台	9,299台	13,705台	1,000台	4,000台
合計	4タイトル	10タイトル	4タイトル	11タイトル	6タイトル	13タイトル
	201,402台	302,270台	52,769台	300,866台	179,000台	473,000台

パチスロ遊技機		
タイトル名	ブランド	販売実績
パチスロ北斗の拳	サミー	177千台
パチスロ モンスターハンター	ロデオ	56千台
パチスロ 旋風の用心棒 ～胡蝶の記憶～	ロデオ	23千台
パチスロ快盗天使ツインエンジェル3	サミー	16千台
銀と金	タイヨー エレック	9千台

パチンコ 遊技機	2011年3月期		2012年3月期		2013年3月期	
	第2四半期 累計実績	通期実績	第2四半期 累計実績	通期実績	第2四半期 累計計画	通期計画
サミーブランド	6タイトル	9タイトル	4タイトル	9タイトル	3タイトル	8タイトル
	169,874台	297,411台	153,818台	276,617台	50,000台	342,000台
タイヨーエレック ブランド	2タイトル	3タイトル	3タイトル	5タイトル	5タイトル	7タイトル
	28,356台	45,777台	27,771台	55,671台	53,000台	108,000台
合計	8タイトル	12タイトル	7タイトル	14タイトル	8タイトル	15タイトル
	198,230台	343,188台	181,589台	332,288台	103,000台	450,000台
内訳						
本体販売	137,649台	245,442台	118,311台	158,266台	39,450台	309,500台
盤面販売	60,581台	97,746台	63,278台	174,022台	63,550台	140,500台

パチンコ遊技機		
タイトル名	ブランド	販売実績
ぱちんこCR蒼天の拳	サミー	62千台
ぱちんこCR ALADDIN NEO 小さな皇女と天魔の都	サミー	57千台
ぱちんこCR北斗の拳 シリーズ	サミー	40千台
ぱちんこCRリングにかけろ1 -黄金の日本Jr.編-	サミー	35千台
CR龍が如く 見参! シリーズ	タイヨー エレック	24千台

アミューズメント機器事業

(億円)	2011年3月期		2012年3月期			2013年3月期			
	第2四半期 累計実績	通期実績	第2四半期 累計実績	通期実績	前期比	第2四半期 累計計画	前年 同期比	通期計画	前期比
売上高	196	472	193	499	+5.7%	190	-1.6%	405	-18.8%
内訳									
国内	177	427	171	439	+2.8%	169	-1.2%	351	-20.0%
海外	19	45	22	60	+33.3%	21	-4.5%	54	-10.0%
営業利益	19	73	15	74	+1.4%	-7	-	13	-82.4%
営業利益率	9.7%	15.5%	7.8%	14.8%	-0.7pt	-	-	3.2%	-11.6pt
研究開発費・コンテンツ制作費	37	91	43	93	+2.2%	44	+2.3%	83	-10.8%

《主要販売品目》

タイトル名	販売実績
StarHorse3 Season I A NEW LEGEND BEGINS.	メダルゲーム 101億円
「WORLD CLUB Champion Football」シリーズ	トレーディングカードゲーム 36億円
セガネットワーク対戦麻雀 MJ5	ビデオゲーム 28億円
「ボーターブレイク」シリーズ	ビデオゲーム 23億円
戦国大戦	トレーディングカードゲーム 12億円

※販売実績は、カード等の消耗品販売及びレベニューシェアタイトルの稼動による配分収益などを含む

アミューズメント施設事業

(億円)	2011年3月期		2012年3月期			2013年3月期				
	第2四半期 累計実績	通期実績	第2四半期 累計実績	通期実績	前期比	第2四半期 累計計画	前年 同期比	通期計画	前期比	
売上高	236	456	232	446	-2.2%	230	-0.9%	445	-0.2%	
営業利益	11	3	16	3	-	15	-6.3%	10	+233.3%	
営業利益率	4.7%	0.7%	6.9%	0.7%	-	6.5%	-0.4pt	2.2%	+1.5pt	
セガ国内既存店舗売上高前年比	99.9%	99.3%	101.2%	100.5%	-	98.8%	-	99.0%	-	
国内AM施設数	252店舗	249店舗	248店舗	241店舗	-8店舗	238店舗	-	237店舗	-4店舗	
内訳 セガ	出店数	1店舗	2店舗	3店舗	-	2店舗	-	6店舗	-	
	閉店数	7店舗	13店舗	3店舗	10店舗	-	5店舗	-	9店舗	-
	店舗数	211店舗	206店舗	205店舗	199店舗	-7店舗	196店舗	-	196店舗	-3店舗
その他	出店数	1店舗	4店舗	1店舗	2店舗	-	0店舗	-	1店舗	-
	閉店数	3店舗	4店舗	0店舗	2店舗	-	0店舗	-	2店舗	-
	店舗数	41店舗	43店舗	43店舗	42店舗	-1店舗	42店舗	-	41店舗	-1店舗
海外AM施設数	11店舗	10店舗	3店舗	3店舗	-7店舗	3店舗	-	3店舗	-	
設備投資額	19	77	24	83	+7.8%	57	+137.5%	97	+16.9%	
減価償却費	26	61	23	61	-	37	+60.9%	68	+11.5%	

※当期第1四半期において「その他店舗数」の集計方法を変更したことより、店舗数が従来発表値より1店舗減少

《セガ国内既存店舗売上高前年比》

2012年3月期															
4月	5月	6月	第1四半期 累計実績	7月	8月	9月	第2四半期 累計実績	10月	11月	12月	第3四半期 累計実績	1月	2月	3月	通期実績
103.0%	103.7%	100.8%	102.5%	100.9%	99.1%	100.3%	101.2%	98.8%	98.6%	99.2%	100.5%	96.2%	96.2%	111.1%	100.5%

2011年3月期															
4月	5月	6月	第1四半期 累計実績	7月	8月	9月	第2四半期 累計実績	10月	11月	12月	第3四半期 累計実績	1月	2月	3月	通期実績
97.9%	95.0%	99.0%	97.2%	103.0%	103.0%	101.1%	99.9%	106.5%	99.0%	100.1%	100.5%	96.7%	103.4%	88.8%	99.3%

コンシューマ事業

(億円)	2011年3月期		2012年3月期			2013年3月期				
	第2四半期累計実績	通期実績	第2四半期累計実績	通期実績	前期比	第2四半期累計計画	前年同期比	通期計画	前期比	
売上高	387	888	334	856	-3.6%	310	-7.2%	850	-0.7%	
内訳	パッケージ(ゲームコンテンツ)	278	671	244	664	-1.0%	98	-	322	-
	デジタル(ゲームコンテンツ)						129	-	322	-
	玩具	62	120	45	89	-25.8%	40	-11.1%	94	+5.6%
	アニメーション	53	109	46	104	-4.6%	41	-10.9%	108	+3.8%
	その他/消去等	-6	-12	-1	-1	-	2	-	4	-
営業利益	-13	19	-60	-151	-	-60	-	5	-	
営業利益率	-	2.1%	-	-	-	-	-	0.6%	-	
パッケージ販売本数(万本)	660	1,871	484	1,724	-7.9%	177	-63.4%	894	-48.1%	
研究開発費・コンテンツ制作費	80	181	84	293	+61.9%	65	-22.6%	169	-42.3%	
設備投資額	21	48	36	107	+122.9%	58	+61.1%	96	-10.3%	
減価償却費	16	35	17	40	+14.3%	29	+70.6%	65	+62.5%	

《販売実績・計画/パッケージ(ゲームコンテンツ)》※タイトル数は、期中に発売した地域別の新作タイトル数 ((カッコ内)数値はSKU)

地域別	2011年3月期				2012年3月期				2013年3月期			
	第2四半期累計実績		通期実績		第2四半期累計実績		通期実績		第2四半期累計計画		通期計画	
	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)										
日本他	5 (5)	124	15 (17)	263	5 (6)	106	16 (24)	280	6 (7)	58	11 (13)	206
米国	7 (14)	320	16 (24)	783	5 (14)	165	14 (29)	614	2 (3)	41	7 (13)	285
欧州	8 (14)	215	20 (30)	823	6 (16)	212	15 (33)	829	1 (3)	77	6 (14)	402
合計	20 (33)	660	51 (71)	1,871	16 (36)	484	45 (86)	1,724	9 (13)	177	24 (40)	894

プラットフォーム別	2011年3月期				2012年3月期				2013年3月期			
	第2四半期累計実績		通期実績		第2四半期累計実績		通期実績		第2四半期累計計画		通期計画	
	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)
PS3	5	62	9	135	8	112	19	245	5	38	12	243
Wii	6	34	9	160	8	39	11	305	0	0	0	0
Xbox360	5	58	13	178	10	68	16	154	3	21	7	154
NDS	4	41	9	159	6	29	7	37	0	0	0	0
3DS	-	-	3	36	2	3	18	179	1	2	3	38
PSP	9	113	13	203	1	20	7	111	0	0	2	25
PSV	-	-	-	-	-	-	3	15	3	26	8	60
PC	4	13	15	162	1	2	5	95	1	7	8	156
リポート等	-	335	-	834	-	209	-	580	-	81	-	218
合計	33	660	71	1,871	36	484	86	1,724	13	177	40	894

コンシューマ事業

《主要販売品目/パッケージ(ゲームコンテンツ)》

タイトル名	販売地域	プラットフォーム	販売実績
Mario & Sonic at the London 2012 Olympic Games™	米・欧	Wii, 3DS	328万本
ソニック ジェネレーションズ 白の時空	日・米・欧	PS3, Xbox360, PC	185万本
ソニック ジェネレーションズ 青の冒険		3DS	
パワースマッシュ4	日・米・欧	PS3, Xbox360, Wii, PSV, PC	104万本
Football Manager 2012	欧州	PC, PSP	71万本
龍が如く OF THE END	日・米・欧	PS3	55万本

《主要販売品目/デジタル(ゲームコンテンツ)》

タイトル/サービス名	プラットフォーム
Kingdom Conquest(キングダムコンクエスト)	iOS, Android
龍が如くモバイル for GREE	GREE

《「777タウン」会員数(2012年3月期末)/デジタル(ゲームコンテンツ)》

サービス名		有料会員数
サミー777タウン	モバイル	55万人
777タウンSP	スマートフォン	2万人
777タウンドットネット	PC	16万人

※本資料における業績見通し等の内容は、現時点で入手可能な情報に基づき、経営者が判断したものであります。従って、これらの内容はリスクや不確実性を含んでおり、将来における実際の業績は、様々な影響によって、大きく異なる結果となりうることを予めご承知おき下さい。