



各位

会 社 名 株式会社カヤック 代表 者名 代表取締役 CEO 柳澤 大輔 (コード番号 3904 東証マザーズ) 問合 せ 先 取締役 管理本部長 藤川 綱司 電話番号 0467-61-3399

ウェルプレイド株式会社の第三者割当増資引受 (特定子会社化)に関するお知らせ

当社は、平成29年6月9日開催の取締役会において、ウェルプレイド株式会社(以下「ウェルプレイド」)の第三者割当増資を引受け、子会社化することについて決議いたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。

なお、ウェルプレイドへの出資の額が当社の資本金の額の 100 分の 10 に相当する額以上となるため、同社は特定子会社に該当いたします。

記

1. 第三者割当増資引受の理由

当社は創業以来、「つくる人を増やす」という経営理念のもと、ユーザーに驚きや感動を与えるような様々なサービス及びコンテンツを生み出してまいりました。その中でも、近年においては、スマートフォンゲーム周辺領域を重点分野の一つと捉え、国内最大級のスマートフォンゲームコミュニティサービス「Lobi・チャット&ゲームコミュニティ・」(以下「Lobi」)の企画、開発、運営を通じて、ゲームプレイヤーのコミュニティ形成、及び、オンライントーナメント開催、動画技術ノウハウを蓄積してまいりました。また、ゲーム市場に特化したキャンペーン事業「ゲー宣部」を通じて、ゲームコンテンツのマーケティングノウハウを蓄積してまいりました。

一方、ウェルプレイドは、eSports 市場を対象として、これまでに数多くの対戦型コンシューマーゲーム、スマートフォンゲームの eSports イベントを企画、開発、運営を通して、ノウハウを蓄積してまいりました。

「eSports」とは、コンピューターゲームやビデオゲームで行われる競技のことを指します。 2022 年にはアジアオリンピック評議会が主催するスポーツ競技大会「アジア競技大会」において正式なメダル種目となることが発表されており、世界中で eSports 市場が注目されつつあります。一方、国内でも、コンシューマーゲーム市場はもちろんのこと、昨今ではスマートフォ

ンゲーム市場においても対戦型ゲームが多くリリースされる流れがあり、国内外間わず、ゲーム、及びゲームプレイヤーを取り巻く環境に大きな変化が訪れています。

ウェルプレイドとカヤックは、両社の強みを活かして、eSports 市場での新たな事業機会を 創造できると考え、協議を重ねてまいりました。その協議の結果、以下の業務・資本提携を行 うことに合意いたしました。

(1) eSports 市場でのリーグコンテンツ(長期型コンテンツ)の開発と運営 両社は、ゲームプレイヤー、ゲーム開発者に新しい体験、サービスを提供するべく、eSports 市場におけるリーグコンテンツ(長期型コンテンツ)の開発、運営を行います。

(2) eSports メディアの開発と運営

両社は PC、スマートフォンなどの多様な端末に対応した新しい基幹システムを構築し、その基幹システムを用いて、eSports 市場の振興を目的とした、eSports メディアを共同開発いたします。

(3) 両社事業のシナジー最大化

(1)、(2)を通じて、両社にて各事業の相乗効果と両社の中長期に渡る関係強化を図ります。ウェルプレイドはより多くのお客様に eSports に触れる機会を創出し、カヤックは、「Lobi」や「ゲー宣部」などの既存サービスを用いたゲーム事業での新しいビジネス機会を創出いたします。

当社グループは両社のノウハウ及び強みを活かすことで、eSports 市場での新たな事業機会の創造による収益向上を図るとともに、新しい挑戦を続けていく中で、当社グループ全体としての競争力強化とさらなる企業価値向上を目指すものであります。

2. 異動する子会社(ウェルプレイド株式会社)の概要

| (1) | 名 称 | ウェルプレイド株式会社 |
|---------------|-----------|--|
| (2) | 所 在 地 | 東京都目黒区目黒2-8-10 |
| (3) 代表者の役職・氏名 | | 代表取締役 谷田 優也 |
| (4) | 事 業 内 容 | e-sports の企画・運営・番組配信・映像制作 プロゲーマーのキャスティング・マネジメント |
| (5) | 資 本 金 | 1百万円 |
| (6) | 設 立 年 月 日 | 平成 27 年 11 月 19 日 |
| | | 副島 雄一 34.0% |
| (7) | 大株主及び持分比率 | 谷田 優也 24.0% |
| |) | 高尾 恭平 24.0% |
| | | その他 18.0% |
| (8) | | 資本関係 該当事項はありません。 |
| | 上場会社と当該会社 | 人的関係 該当事項はありません。 |
| | との間の関係 | 取引関係 スマートフォンゲームのイベント・広告事業に関して、取引実績があります。 |

| (9) | (9) 当該会社の最近1年間の経営成績及び財政状態 | | |
|-----|---------------------------|-------|---------------|
| | | 決算期 | 平成 28 年 10 月期 |
| | 純 資 | 産 | 1, 188 千円 |
| | 総 資 | 産 | 7,556 千円 |
| | 1株当たり | 純資産 | 75. 56 千円 |
| | 売 上 | 高 | 47,902 千円 |
| | 営 業 | 利 益 | 825 千円 |
| | 経 常 | 利 益 | 310 千円 |
| | 当 期 純 | 利益 | 188 千円 |
| | 1株当たり当 | ij純利益 | 1.88 千円 |
| | 1株当たり | 配当金 | |

⁽注) 上記経営成績及び財政状態については、監査法人による監査を受けておりません。

3. 取得株式数及び取得前後の所有株式の状況

| (1) | 異動前の所有株式数 | 0株(議決権の数:0個)(所有割合:0.0%) |
|-----|-----------|--------------------------------|
| (2) | 取 得 株 式 数 | 150株 (議決権の数:150個) |
| (3) | 取 得 価 額 | ウェルプレイドの普通株式 75,000 千円 |
| (4) | 異動後の所有株式数 | 150 株(議決権の数:150 個)(所有割合:60.0%) |

[※]取得価額につきましては、当社が算定した株式算定価値のレンジ内において両社協議のうえ 決定しております。

4. 日程

| (1) | 取締役会決議日 | 平成 29 年 6 月 9 日 |
|-----|----------------|-----------------|
| (2) | 第三者割当増資引受契約締結日 | 平成 29 年 6 月 9 日 |
| (3) | 第三者割当増資払込日 | 平成 29 年 6 月 9 日 |

5. 今後の見通し

本件が、当期の当社連結業績に与える影響は軽微であると考えておりますが、今後開示すべき事項が生じた場合には、別途開示させていただきます。

以 上