

発表日：2018年6月21日

**ブロックチェーンゲーム開発専門 double jump.tokyo 株式会社
歴史上の英雄を集めて仮想世界を制覇！
新作ブロックチェーンゲーム「My Crypto Heroes」
今夏リリースに向け開発中**

株式会社ディー・エル・イー（本社：東京都千代田区、代表取締役：椎木隆太、以下「DLE」）は、ブロックチェーンゲームの開発を行う子会社であるdouble jump.tokyo（ダブルジャンプトーキョー）株式会社（本社：東京都千代田区、代表取締役：上野広伸、以下「double jump」）が、新作ブロックチェーンゲーム「My Crypto Heroes」を、2018年夏にリリースすることを目指して開発していることをお知らせいたします。



【新作ブロックチェーンゲーム「My Crypto Heroes」の概要】

新作ブロックチェーンゲーム「My Crypto Heroes」は、ブロックチェーン技術を活用して開発される、スマートフォン及びPCに対応したHTML5ゲームです。

ユーザーは、ブロックチェーン上の“世界の歴史上の英雄達”を集めて、数々のアイテムを手に入れながら、仮想世界の制覇を目指していきます。

本作のゲームアセットである、「ヒーロー」「アイテム」「領地」は、Ethereum（イーサリウム）ブロックチェーンにおけるスマートコントラクトの規格の一つ、“ERC-721”に準拠して開発されております。

従来のオンラインゲームでは、ユーザーが購入、あるいは、ゲーム内で獲得したキャラクターやアイテム等のゲームアセットは、運営会社のサーバー内に記録されており、規約上も、運営会社からの貸与という扱いになっておりました。

本作では、ユーザーが獲得したゲームアセットは、ユーザーにその所有権が生じます。すなわち、仮に何らかの理由でゲームサーバーが停止しても、ブロックチェーンに記録されたゲームアセットは、ゲームサーバーとは独立してユーザーが所有し続けることができます。

また、これまでEthereum（イーサリウム）ブロックチェーンを活用したDApps（※1）で課題とされていた、スケーラビリティ問題（※2）によるデータ送受信の遅延やGasコストなど、ゲームプレイにかかるユーザーの負担を最大限に軽減するため、本作は、Loom Networkのサイドチェーン技術を活用し、オンチェーンとオフチェーンのハイブリッドアーキテクチャにより構築されております。

これにより、仮想通貨や専用ウォレットを持っていないユーザーでも、無料で気軽にゲームを開始することができます。

■本ゲームの特徴

1. Proof of Play：ゲームをプレイして、ブロックチェーンアセットを獲得
2. Proof of Victory：プレイヤー同士の対戦に勝利し、ブロックチェーンアセットを獲得
3. Trading Asset Game：獲得したブロックチェーンアセットをトレードして、自軍を増強
4. Editable Asset：ブロックチェーンアセットの価値を、自ら創造

その他にも、“ブロックチェーンゲームならではの”要素が盛り込まれた、新感覚のゲームとなっております。

なお、本作の開発においては、法的な課題に対応するために、ブロックチェーン分野の専門弁護士によるアドバイスの下に仕様が策定されております。また、ブロックチェーンゲーム業界の各社と連携しながら、監督官庁との協議も進めて参ります。

ゲームのより詳細な内容については、今後も順次発表してまいります。

（※1）DApps：Decentralized Applications の略で、非中央集権の分散型アプリケーションをいう

（※2）スケーラビリティ問題：ブロックチェーンを基盤としてネットワークを拡大するにつれ、当該ブロックチェーンネットワークユーザーが増加し、送金遅延・手数料増加・処理速度の低下など弊害が発生すること

■double jump.tokyo株式会社 会社概要

ブロックチェーンゲーム専門開発会社として、数多くのゲーム（モバイルソーシャルゲーム、PCオンラインゲーム、家庭用ゲーム等）の開発・運営のノウハウ、プラットフォームの開発・運営のノウハウ、ブロックチェーン技術及び仮想通貨を含むファイナンスにおける知見を有するメンバーにより、2018年4月3日に設立。



会 社 名 : double jump.tokyo 株式会社

所 在 地 : 東京都千代田区麹町三丁目3番地4

主要メンバー : 代表取締役 上野広伸

取締役 玉舎直人

取締役 川島崇 （公認会計士、中小企業診断士、株式会社ディー・エル・イー取締役CFO、株式会社DLEキャピタル代表取締役社長）

取締役 宮崎正 （株式会社ディー・エル・イー執行役員、ちゅらっぶす株式会社取締役COO）

取締役 中山詞夫（ちゅらっぶす株式会社取締役）

監査役 高崎真子（公認会計士、株式会社ディー・エル・イー経営管理部長）

執行役員 高宮孝治

事 業 内 容 : ブロックチェーン技術を用いたゲーム及びアセットの開発・運営・販売

ホームページ : <http://www.doublejump.tokyo/>

■株式会社ディー・エル・イー 会社概要

IP（著作権や商標権等の知的財産権）を開発・取得し、幅広い事業領域へサービスを提供する総合エンタテインメントカンパニー。動画広告等のマーケティングサービス提供、スマートフォンアプリの企画開発、映画・TV・ネットメディア等の映像コンテンツ制作等、時流に乗ったサービスを迅速かつ低コストで量産することで、2014年に東証マザーズ、2016年に東証一部へ上場。アニメ・キャラクター（秘密結社 鷹の爪、パンパカパンツ、貝社員等）、ファッション・ビューティー（東京ガールズコレクション）、ライフスタイル・デザイン（amadana）といった日本が誇るブランドを包括的に保有及び提携し、地方創生、海外展開などを積極的に推進する。

本件に関するお問合せ : 株式会社ディー・エル・イー (<http://www.dle.jp/>)

TEL : 03-3221-3980 FAX : 03-3221-3690 email : ir@dle.jp IR 担当