



2018 年 7 月 12 日

報道関係者各位

大阪市内平野町三丁目 1 番 3 号
株式会社 カ プ コ ン
代表取締役社長 辻 本 春 弘
(コード番号：9697 東証第 1 部)

**「モンスターハンター」シリーズ、
オリジナル CG 映像作品の製作決定！
～ 全世界での公開により、ブランド価値のさらなる拡大を図る ～**

株式会社カプコンは、当社の人気シリーズ「モンスターハンター」の世界観を基にしたオリジナル CG 映像作品『モンスターハンター：レジェンド・オブ・ザ・ギルド』を、映像製作スタジオである米国のピュア・イマジネーション・スタジオ社と共同製作することを決定しましたのでお知らせいたします。

「モンスターハンター」シリーズは、雄大な自然の中で巨大なモンスターに立ち向かうハンティングアクションゲームです。「友人と協力して強大なモンスターに挑む」という通信協力プレイが新たなコミュニケーションスタイルを確立し、「モンハン現象」と呼ばれる社会現象を巻き起こしました。2004 年に第 1 作を発売して以降、14 年を経た今なお確実にファンを増やし、シリーズ累計販売本数 4,800 万本（2018 年 3 月 31 日時点）を誇る大ヒットシリーズに成長しています。また、シリーズ最新作『モンスターハンター：ワールド』は、世界中のユーザーから高評価を受け、カプコンにおける単一タイトルとして史上最高の出荷本数となる 800 万本（2018 年 4 月 16 日時点）以上を記録しています。

この度製作を決定した『モンスターハンター：レジェンド・オブ・ザ・ギルド』では、ハンターとしては半人前の青年が、真のハンターへと成長していくストーリーを描きます。また、ピュア・イマジネーション・スタジオ社は、世界的な著名コンテンツの CG 映像作品を数多く手掛けています。本作はゲーム原作の世界観の魅力を踏襲した上で、映像作品としての追加要素や壮大なアドベンチャーにより、ゲームのコアファンのみならず新しいファンにも楽しめる作品を目指します。なお、公開時期等の詳細は今後お知らせいたします。

今後も当社は、ワンコンテンツ・マルチユース戦略に基づき、自社で保有する豊富なゲームコンテンツの多面展開を推進し、更なる収益機会の創出やコンテンツ価値の最大化を目指すとともに、一層の業績拡大に努めてまいります。

【 CG 映像作品『モンスターハンター：レジェンド・オブ・ザ・ギルド』概要 】

1. タ イ ト ル 名	モンスターハンター：レジェンド・オブ・ザ・ギルド
2. 公 開 地 域	全世界
3. 公 開 予 定 日	2019 年初め



【本件に関するお問い合わせ先】

＜マスコミ・投資家様向けお問い合わせ先＞
 株式会社カプコン 秘書・広報 IR 部 広報 IR 室
 〒540-0037 大阪府中央区平野町三丁目1番3号
 TEL: 06-6920-3623 / FAX: 06-6920-5108

＜ゲーム専門誌・一般誌向けお問い合わせ先＞
 株式会社カプコン プロモーション企画推進室 ブランドプロモーションチーム
 〒163-0448 東京都新宿区西新宿2丁目1番1号
 TEL: 03-3340-0750 / FAX: 03-3340-0721

＜ユーザー様向けお問い合わせ先＞
 株式会社カプコン お客様相談室 家庭用ゲームサポート
 TEL: 06-6946-3099