



平成 24 年 8 月 16 日

各 位

会 社 名 K L a b 株 式 会 社  
代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 真 田 哲 弥  
(コード番号：3656)  
問 い 合 わ せ 先 取 締 役 経 営 管 理 部 管 掌 中 野 誠 二  
TEL 03-4500-9077

## メディアインクルーズ株式会社の株式取得（子会社化）に関するお知らせ

当社は、平成 24 年 8 月 16 日開催の取締役会において、メディアインクルーズ株式会社（本社：岡山県岡山市、代表者：小川 昌幸、以下「メディアインクルーズ」）の株式を取得し、完全子会社化することを決議しましたので、お知らせいたします。

### 記

#### 1. 株式取得の理由

昨今のソーシャルアプリケーションを取り巻く市場環境においては、よりクオリティの高いゲームを作ることが求められるようになってきております。こうした状況下にあつて、当社におきましてもゲームの開発力を強化するため、ソーシャルアプリケーション開発会社であるメディアインクルーズの株式を 100%取得し、完全子会社化するものです。

メディアインクルーズは岡山に本社を構える従業員数 44 名のソーシャルアプリケーション開発会社です。GREE を中心にソーシャルアプリケーションを提供しており、代表作のソーシャルゲーム「ビーストバトルクロニクル」は累計ユーザー数が 20 万人を突破、平成 24 年 8 月に開催された「GREE Platform Award - The first half of 2012 - 」でも特別賞を受賞するなど、高い人気を誇っております。なお、メディアインクルーズの業績は、平成 24 年 3 月期通期では赤字となっておりますが、平成 24 年 1 月より単月黒字化しており、月を追って業績をのばしております。

#### 2. 異動する子会社の概要

(1)	名 称	メディアインクルーズ株式会社
(2)	所 在 地	岡山県岡山市北区大内田 675
(3)	代表者の役職・氏名	代表取締役社長 小川 昌幸
(4)	事 業 内 容	ソーシャルゲームの企画・開発・制作・運営 ソーシャルゲームの受託開発/共同運営
(5)	資 本 金	27 百万円
(6)	設 立 年 月 日	平成 15 年 7 月 7 日
(7)	大 株 主	小川 昌幸 延原 淳也
(8)	上場会社と当該会社との間の関係	資本関係、人的関係及び取引関係はありません。

(9) 当該会社の最近3年間の経営成績及び財政状態			
決算期	平成22年3月期	平成23年3月期	平成24年3月期
純 資 産	43 百万円	59 百万円	39 百万円
総 資 産	64 百万円	135 百万円	107 百万円
1 株 当 たり 純 資 産	19,473.77 円	26,468.52 円	17,459.05 円
売 上 高	81 百万円	185 百万円	189 百万円
営 業 利 益	1 百万円	35 百万円	△29 百万円
経 常 利 益	1 百万円	34 百万円	△29 百万円
当 期 純 利 益	1 百万円	16 百万円	△20 百万円
1 株 当 たり 当 期 純 利 益	411.16 円	6,994.74 円	△9,009.47 円
1 株 当 たり 配 当 金	-円	-円	-円

### 3. 主な株式取得の相手先の概要

(1) 氏 名	小川 昌幸
(2) 住 所	岡山県倉敷市
(3) 上 場 会 社 と 当 該 個 人 の 関 係	該当事項はありません。

(1) 氏 名	延原 淳也
(2) 住 所	岡山県岡山市
(3) 上 場 会 社 と 当 該 個 人 の 関 係	該当事項はありません。

### 4. 取得株式数、取得価額及び取得前後の所有株式の状況

(1) 異動前の所有株式数	一株 (議決権の数：一個) (所有割合：－%)
(2) 取 得 株 式 数	2,227 株 (議決権の数：2,227 個) (発行済株式数に対する割合：100.0%)
(3) 異動後の所有株式数	2,227 株 (議決権の数：2,227 個) (所有割合：100.0%)

### 5. 日 程

(1) 取 締 役 会 決 議	平成24年8月16日
(2) 株 式 異 動 日	平成24年9月3日

### 6. 今後の見通し

本件が当社の平成25年8月期の業績に与える影響については、平成24年10月発表予定の平成24年8月期通期決算発表と同時に公表予定の平成25年8月期業績予想にてお知らせいたします。

以上