

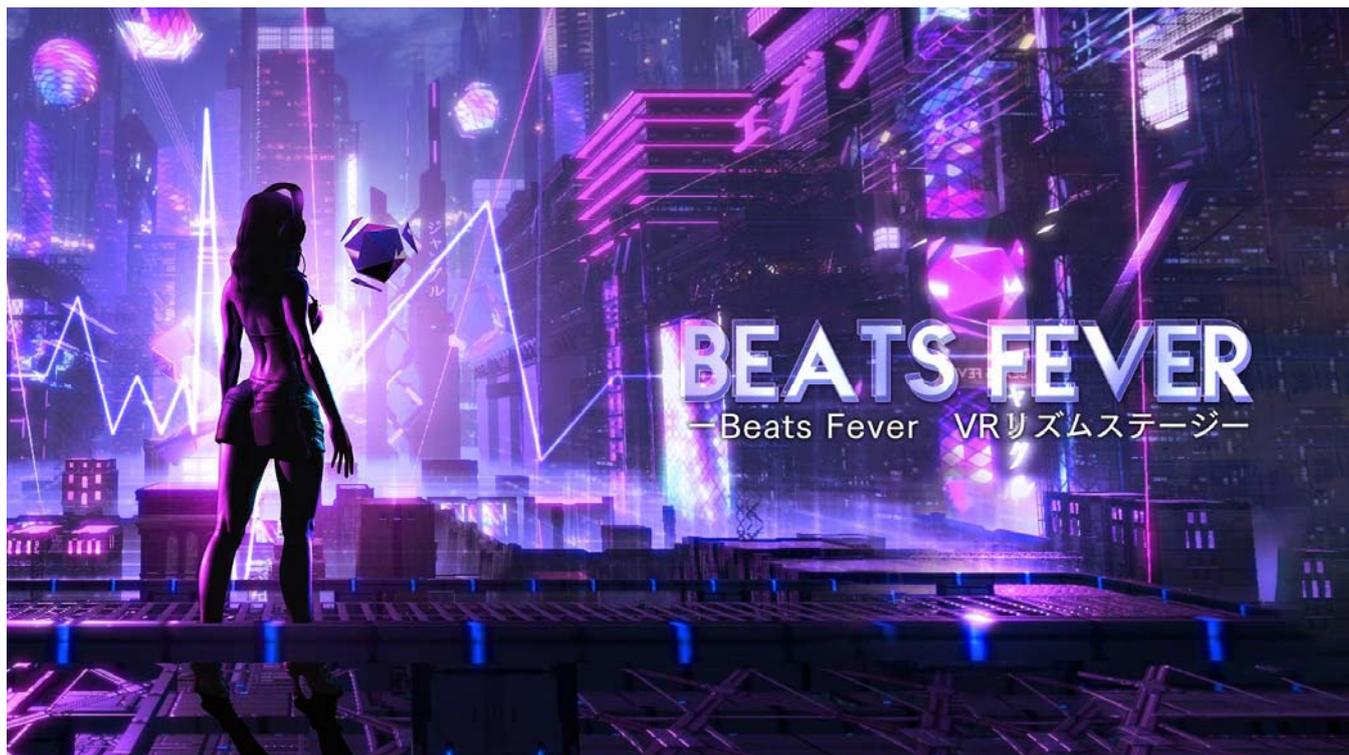
2019年8月19日

VR リズムアクション

PlayStation®VR 向けゲーム「BEATS FEVER VR リズムステージ」 発売

☆非常に没入感が高い VR リズムゲームの日本版が登場！☆

サン電子株式会社（本社：愛知県名古屋市、代表取締役社長：木村好己、ジャスダック：6736）サンソフト プロジェクト・インディでは、VRリズムアクションゲーム「BEATS FEVER VRリズムステージ」を日本向けにローカライズし、**PlayStation®4（PS VR必須）** 向けとして 2019年8月19日（月）より販売を開始いたします。



■「BEATS FEVER VR リズムステージ」【ゲーム紹介】

『BEATS FEVER』は、2017年にPC向けに発売され、2018年に海外でPS VR向けに発売された、上海の開発会社 Arrowiz によるVRリズムゲームです。この度サンソフトから、『BEATS FEVER VR リズムステージ』というタイトルに改め、日本市場でPlayStation®4（PS VR 必須）のソフトとして発売することになりました。

サン電子株式会社（ジャスダック 6736）
代表者 代表取締役社長 木村 好己
本社 〒453-6120 愛知県名古屋市中村区平池町 4-60-12
グローバルゲート 20F
電話番号 052-756-5981 FAX 052-756-5980

まるで音楽に溶け込んだかのような、他には無い没入感のVRリズムゲームです。美しいビジュアル、あざやかで挑戦的な色彩、直感的で簡単なルールと操作、計算されたコントローラーの振動、綿密なレベルデザイン。これらの要素が相まって、非常に高い没入感を生み出しています。他では味わえない曲との一体感を是非体験してみてください。

■ **ゲーム画面** （リンク先に他の画面もあり、ダウンロードもできます）

<https://www.sun-denshi.co.jp/soft/beatsfever/media/>

光の洪水が押し寄せてくるような、あざやかで幻想的なビジュアルを実現しています。



ステージ（背景）は全部で4種類あり、こちらのステージはロンドンがモチーフです。



■ 「BEATS FEVER VR リズムステージ」の特徴

- 全 33 曲を収録しています。エレクトロニック、ロック、ダンス、ポップ、カントリーからタンゴまで、幅広いジャンルを収録しています。
- 日本市場に向けた PlayStation®4 版では、日本のユーザー様のために、新しい機能をいくつか実装しました。例えば、安全のために、足元に適切な居場所（座る位置、立ち位置）を示すサークルを表示するようにしました。ヒットエリアまでの距離やヒットエリアの大きさを変えられるようにもしました。これらは一例ですが、より快適に遊べるようになっています。

日本での PlayStation®4 版リリースに伴い、パワーアップした「BEATS FEVER VR リズムステージ」を是非お楽しみ下さい。

■ 「BEATS FEVER VR リズムステージ」の概要

名称	: BEATS FEVER VR リズムステージ
販売開始日	: 2019年8月19日
販売料金	: 2,222円（税抜価格）
販売形態	: PlayStation®4 向け PS VR 必須 ダウンロード専用
公式サイト	: https://www.sun-denshi.co.jp/soft/beatsfever/
公式ムービー	: https://www.youtube.com/watch?v=oddXERCr5nY
PS Store URL	: https://store.playstation.com/ja-jp/product/JP0202-CUSA16425_00-BEATSFEVER0000JP
権利表記	: © 2016-2019 Arrowiz. All Rights Reserved.

■ 開発元 Arrowiz 概要

商号	: Shanghai Chenyou Information Technology Co., Ltd.
公式サイト	: http://arrowiz.com/

開発会社の Arrowiz は上海の会社です。10年以上のAAA級ゲーム開発経験のあるスタッフが、丁寧かつ新鮮で面白いゲームを手掛けるため Arrowiz を立ち上げました。今回は彼らによって手厚く作り込まれたコアなリズムアクションに、サンソフトの協力で、日本人のユーザー様に向けた新しいシステムを実装したバージョンになっております。

■ 「BEATS FEVER VR リズムステージ」その他のピックアップ情報

- 舞台は開発者が描き上げた近未来です。技術の進化により人々が音楽とこれまでにない近さで触れ合う、そんな素敵な世界を体験できます。
- サンソフトが提供する2作目のVRゲームです。1作目は2018年に海外でリリースしています。

サン電子株式会社（ジャスダック 6736）
代表者 代表取締役社長 木村 好己
本社 〒453-6120 愛知県名古屋市中村区平池町 4-60-12
グローバルゲート 20F
電話番号 052-756-5981 FAX 052-756-5980

■ゲームブランド サンソフト プロジェクト・インディの概要

“サンソフト” はサン電子のゲームブランドとして、34年間の歴史があります。

“サンソフト プロジェクト・インディ” はインディゲームを、サンソフトがこれまで培ってきたノウハウを元に、ゲームの魅力を高めるような丁寧なローカライズを行い、ユーザー様にお届けするというプロジェクトです。

ゲーム開発ツールの進化により、従来と比べ少人数・低コストであっても魅力にあふれるゲームの開発が可能になりました。国内や海外といった境界に関わらず、そのような愛されるべきゲームをより多くの人にお届けしたい。“サンソフト プロジェクト・インディ”はそのような思いで設立され、インディゲームやローカライズを手掛けてまいります。

【本サービスに関するお客様からのお問い合わせ先】

サンソフト プロジェクト・インディ サポート
Eメール：proj_indie_support@sun-denshi.co.jp

【本プレスリリースに関するお問い合わせ先】

サン電子株式会社 サンソフト プロジェクト・インディ
担当：熊
Tel：052-756-5995

※ 受付時間 平日の10:00～11:30/13:00～16:00（祝日夏期休暇 年末年始を除く）

Eメール：proj_indie_support@sun-denshi.co.jp

本ニュースリリースのURL：<https://www.sun-denshi.co.jp/soft/beatsfever/NewsRelease/>

※“PlayStation”は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。“サンソフト”はサン電子株式会社の登録商標です。その他、記載されている社名、製品名はすべて各社の商標または登録商標です。

※コンテンツ名及び画面イメージは変更になる場合があります。