

2019 年 12 月 26 日

各位

シリコンスタジオ株式会社

**シリコンスタジオのポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 3』、
Nintendo Switch™向けゲームソフト
『ポケットモンスター ソード』『ポケットモンスター シールド』で採用**

エンターテインメント業界を中心に、自動車、映像、建築など、さまざまな業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：梶谷 眞一郎、東証マザーズ：証券コード 3907、以下「当社」）は、高度な光学的表現を可能にする当社のポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 3（エビス 3）』が、Nintendo Switch™向けゲームソフト『ポケットモンスター ソード』および『ポケットモンスター シールド』（以下『ポケットモンスター ソード・シールド』）※¹に採用されたことをお知らせします。



※1：2018 年に発売された『ポケットモンスター Let's Go! ピカチュウ・Let's Go! イーブイ』（開発元：株式会社ゲームフリーク）に続く、『ポケットモンスター』シリーズの Nintendo Switch™向け作品。おだやかな田園風景や、近代的な都市、雄大な草原や険しい雪山など、さまざまな表情を持つ広大な「ガラル地方」を舞台にした新たな冒険が展開される RPG。

『ポケットモンスター ソード・シールド』のスクリーンショット





■ 『YEBIS 3』について

『YEBIS (エビス)』は、3D/2D のグラフィックスに対し、グレア、被写界深度、モーションブラー、レンズエフェクト（光学シミュレーション）、フィルム/感光効果、カラーコレクション、アンチエイリアスなどを掛けることができるポストエフェクトミドルウェアです。最新版となる『YEBIS 3』では、絞り開閉とレンズの収差、補正シミュレーションにより、これまでにない写真のようなボケ味の再現が可能です。羽根の枚数と円形絞りの組み合わせはもちろん、レンズ構成によってフォーカス前後で異なるカラーフリッジなど、さまざまな特徴をもつリアルなボケ味を表現できます。

<http://www.siliconstudio.co.jp/yebis/>

『YEBIS 3』の対応プラットフォーム

Nintendo Switch™、PlayStation®4、PlayStation®VR、PlayStation®Vita、Xbox One、Linux、Mac OS X、STADIA、Windows (DirectX 9/10/11、OpenGL)、Android、iOS、その他組み込み環境

■ 『ポケットモンスター ソード・シールド』概要

発売元	株式会社ポケモン
販売元	任天堂株式会社
開発元	株式会社ゲームフリーク
プラットフォーム	Nintendo Switch™
ジャンル	RPG
発売日	2019 年 11 月 15 日（金）
コピーライト	©2019 Pokémon. ©1995-2019 Nintendo/Creatures Inc. /GAME FREAK inc.

■ シリコンスタジオ株式会社について

当社は世界最高レベルの技術力をもって創る人と愉しむ人に感動を与えることを目指す企業です。ゲームや映像制作スタジオ向けに 3DCG 技術等を提供する開発推進・支援事業、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業を展開しております。企画、技術、人材、運営など、ゲーム企業が抱えるすべての課題をワンストップで解決できることが強みです。ポストエフェクトミドルウェア『YEBIS』、リアルタイムレンダリングエンジン『Mizuchi』、リアルタイムグローバルイルミネーション『Enlighten』といった、高度な技術をゲーム制作現場に提供するシリコンスタジオのミドルウェアは、これまでワールドワイドで数多くの AAA タイトルに採用されてきました。

<https://www.siliconstudio.co.jp/>

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：
シリコンスタジオ株式会社
広報担当
Tel : 03-5488-7070
E-Mail : pr@siliconstudio.co.jp

- ※ ポケットモンスター・ポケモン・Pokémon は任天堂・クリーチャーズ・ゲームフリークの登録商標です。
- ※ Nintendo Switch のロゴ・Nintendo Switch は任天堂の商標です。
- ※ YEBIS は、シリコンスタジオ株式会社の日本国内およびその他の国における登録商標または商標です。
- ※ その他、記載されている名称は各社の商標または登録商標です。