

**【表紙】**

【提出書類】	四半期報告書
【根拠条文】	金融商品取引法第24条の4の7第1項
【提出先】	関東財務局長
【提出日】	2020年4月8日
【四半期会計期間】	第7期第3四半期（自2019年12月1日至2020年2月29日）
【会社名】	株式会社GameWith
【英訳名】	GameWith, Inc.
【代表者の役職氏名】	代表取締役社長 今泉 卓也
【本店の所在の場所】	東京都港区六本木六丁目10番1号
【電話番号】	03 - 5775 - 5233（代表）
【事務連絡者氏名】	執行役員財務経理部長 梁川 真志
【最寄りの連絡場所】	東京都港区六本木六丁目10番1号
【電話番号】	03 - 5775 - 5233（代表）
【事務連絡者氏名】	執行役員財務経理部長 梁川 真志
【縦覧に供する場所】	株式会社東京証券取引所 （東京都中央区日本橋兜町2番1号）

## 第一部【企業情報】

### 第1【企業の概況】

#### 1【主要な経営指標等の推移】

回次	第7期 第3四半期 連結累計期間
会計期間	自2019年6月1日 至2020年2月29日
売上高 (百万円)	2,207
経常利益 (百万円)	381
親会社株主に帰属する四半期純利益 (百万円)	248
四半期包括利益 (百万円)	247
純資産額 (百万円)	3,383
総資産額 (百万円)	3,753
1株当たり四半期純利益 (円)	13.87
潜在株式調整後1株当たり四半期純利益 (円)	13.65
自己資本比率 (%)	90.1

回次	第7期 第3四半期 連結会計期間
会計期間	自2019年12月1日 至2020年2月29日
1株当たり四半期純利益 (円)	3.48

- (注) 1. 当社は四半期連結財務諸表を作成しておりますので、提出会社の主要な経営指標等の推移については記載しておりません。
2. 売上高には、消費税等は含まれておりません。
3. 当社は、当第3四半期連結会計期間より四半期連結財務諸表を作成しているため、前第3四半期連結累計期間、前第3四半期連結会計期間及び前連結会計年度の主要な経営指標等については記載しておりません。

#### 2【事業の内容】

当第3四半期連結累計期間において、当社グループ(当社及び当社の関係会社)において営まれている事業の内容について、重要な変更はありません。

なお、当第3四半期連結会計期間において、株式会社アットウィキを新規設立したことに伴い、当第3四半期連結会計期間より同社を連結の範囲に含めております。この結果、当社グループは2020年2月29日現在では、当社及び連結子会社1社により構成されることとなりました。

## 第2【事業の状況】

### 1【事業等のリスク】

当第3四半期連結累計期間において、当四半期報告書に記載した事業の状況、経理の状況等に関する事項のうち、投資者の判断に重要な影響を及ぼす可能性のある事項の発生又は前事業年度の有価証券報告書に記載した「事業等のリスク」についての重要な変更はありません。

### 2【経営者による財政状態、経営成績及びキャッシュ・フローの状況の分析】

文中の将来に関する事項は、当四半期連結会計期間の末日現在において判断したものであります。なお、当社グループは、当第3四半期連結会計期間より四半期連結財務諸表を作成しているため、前年同四半期連結累計期間及び前連結会計年度末との比較分析は行っていません。

#### (1) 財政状態及び経営成績の状況

##### 経営成績の状況

当第3四半期連結累計期間におけるわが国経済は、輸出が引き続き弱含むなかで、景気は緩やかに回復しているものの、新型コロナウイルス感染症が内外経済に与える影響に留意する必要がある状況です。また、個人消費についても持ち直しの基調を維持しており、ゲームを楽しむユーザーは引き続き増加傾向にあります。

このような環境のもと、当社グループにおきましては、ゲーム情報メディア「GameWith」において、ゲームを有利に進めるための情報を提供する「ゲーム攻略」、ゲームを見つけるための情報を提供する「ゲーム紹介」、ゲームタレントがYouTube上で行う「動画配信」という主な3つのコンテンツの提供と充実を図ることに経営資源を投下することで、「GameWith」のメディアの価値を高めてまいりました。

当社グループの事業は、上記コンテンツをWebサイト及びアプリの利用者に提供し、そこに表示される広告枠を販売すること等により収益を得ております。当第3四半期連結会計期間においては、株式会社アットウィキを設立し「@WIKI（アットウィキ）」を事業譲受することにより、広告媒体のWebサイトを多数集めて形成されるネットワーク広告の拡充を図りました。

以上の結果、当第3四半期連結累計期間の売上高は2,207百万円、営業利益は381百万円、経常利益は381百万円、親会社株主に帰属する四半期純利益は248百万円となりました。

なお、当社は「メディア事業」の単一セグメントであるため、セグメントごとの記載をしておりません。

##### 財政状態の分析

当第3四半期連結会計期間末における総資産は3,753百万円となりました。この主な内訳は、現金及び預金2,633百万円、売掛金359百万円及びのれん127百万円であります。

当第3四半期連結会計期間末における負債合計は370百万円となりました。この主な内訳は、賞与引当金51百万円、資産除去債務47百万円及び買掛金40百万円であります。

当第3四半期連結会計期間末における純資産は3,383百万円となりました。この主な内訳は、利益剰余金2,496百万円、資本金543百万円及び資本剰余金542百万円であります。

#### (2) 事業上及び財務上の対処すべき課題

当第3四半期連結累計期間において、当社グループの事業上及び財務上の対処すべき課題に重要な変更及び新たに生じた課題はありません。

#### (3) 研究開発活動

該当事項はありません。

### 3【経営上の重要な契約等】

当社は、2019年12月18日開催の取締役会において、ゲーム攻略情報に特化したウィキレンタルサービスの運営を目的とした株式会社アットウィキを設立し、有限会社アットフリース（以下「アットフリース社」）より@WIKI（アットウィキ）（ ）事業を譲り受けることを決議いたしました。また、同日付けでアットフリース社と締結した事業譲渡契約に基づき、2019年12月25日付けで事業譲受を行っております。

詳細は、「第4 経理の状況 1 四半期連結財務諸表 注記事項 企業結合関係」に記載のとおりであります。

( ) @WIKI（アットウィキ）とは、ゲーム攻略情報に特化したウィキレンタルサービスのことであります。

### 第3【提出会社の状況】

#### 1【株式等の状況】

##### (1)【株式の総数等】

###### 【株式の総数】

種類	発行可能株式総数(株)
普通株式	65,600,000
計	65,600,000

###### 【発行済株式】

種類	第3四半期会計期間末 現在発行数(株) (2020年2月29日)	提出日現在発行数 (株) (2020年4月8日)	上場金融商品取引所 名又は登録認可金融 商品取引業協会名	内容
普通株式	18,217,900	18,217,900	東京証券取引所 (市場第一部)	単元株式数 100株
計	18,217,900	18,217,900	-	-

(注)「提出日現在発行数」欄には、2020年4月1日からこの四半期報告書提出日までの新株予約権の行使により発行された株式数は含まれておりません。

##### (2)【新株予約権等の状況】

###### 【ストックオプション制度の内容】

該当事項はありません。

###### 【その他の新株予約権等の状況】

該当事項はありません。

##### (3)【行使価額修正条項付新株予約権付社債券等の行使状況等】

該当事項はありません。

##### (4)【発行済株式総数、資本金等の推移】

年月日	発行済株式 総数増減数 (株)	発行済株式 総数残高 (株)	資本金増減額 (千円)	資本金残高 (千円)	資本準備金 増減額 (千円)	資本準備金 残高 (千円)
2019年12月1日～ 2020年2月29日 (注)	90,000	18,217,900	7,200	543,385	7,200	542,384

(注)新株予約権の行使による増加であります。

##### (5)【大株主の状況】

当四半期会計期間は第3四半期会計期間であるため、記載事項はありません。

(6) 【議決権の状況】

当第3四半期会計期間末現在の「議決権の状況」については、株主名簿の記載内容を確認することができないことから、直前の基準日(2019年11月30日)に基づく株主名簿による記載をしております。

【発行済株式】

2020年2月29日現在

区分	株式数(株)	議決権の数(個)	内容
無議決権株式	-	-	-
議決権制限株式(自己株式等)	-	-	-
議決権制限株式(その他)	-	-	-
完全議決権株式(自己株式等)	普通株式 251,100	-	-
完全議決権株式(その他)	普通株式 17,873,700	178,737	-
単元未満株式	普通株式 3,100	-	-
発行済株式総数	18,127,900	-	-
総株主の議決権	-	178,737	-

【自己株式等】

2020年2月29日現在

所有者の氏名又は名称	所有者の住所	自己名義所有株式数(株)	他人名義所有株式数(株)	所有株式数の合計(株)	発行済株式総数に対する所有株式数の割合(%)
株式会社GameWith	東京都港区六本木六丁目10番1号	251,100	-	251,100	1.38
計	-	251,100	-	251,100	1.38

2 【役員の状況】

該当事項はありません。

## 第4【経理の状況】

### 1．四半期連結財務諸表の作成方法について

当社の四半期連結財務諸表は、「四半期連結財務諸表の用語、様式及び作成方法に関する規則」（2007年内閣府令第64号）に基づいて作成しております。

なお、当社は当第3四半期連結会計期間より四半期連結財務諸表を作成しているため、比較情報を記載しておりません。

### 2．監査証明について

当社は、金融商品取引法第193条の2第1項の規定に基づき、第3四半期連結会計期間（2019年12月1日から2020年2月29日まで）及び第3四半期連結累計期間（2019年6月1日から2020年2月29日まで）に係る四半期連結財務諸表について、有限責任 あずさ監査法人による四半期レビューを受けております。

1【四半期連結財務諸表】

(1)【四半期連結貸借対照表】

(単位：千円)

当第3四半期連結会計期間  
(2020年2月29日)

資産の部	
流動資産	
現金及び預金	2,633,689
売掛金	359,927
その他	100,108
流動資産合計	3,093,725
固定資産	
有形固定資産	76,088
無形固定資産	
のれん	127,447
その他	27
無形固定資産合計	127,474
投資その他の資産	456,327
固定資産合計	659,890
資産合計	3,753,615
負債の部	
流動負債	
買掛金	40,462
未払法人税等	2,129
賞与引当金	51,105
その他	228,598
流動負債合計	322,295
固定負債	
資産除去債務	47,972
固定負債合計	47,972
負債合計	370,267
純資産の部	
株主資本	
資本金	543,385
資本剰余金	542,384
利益剰余金	2,496,429
自己株式	200,073
株主資本合計	3,382,125
その他の包括利益累計額	
その他有価証券評価差額金	1,074
その他の包括利益累計額合計	1,074
新株予約権	2,296
純資産合計	3,383,348
負債純資産合計	3,753,615

(2)【四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書】

【四半期連結損益計算書】

【第3四半期連結累計期間】

(単位：千円)

	当第3四半期連結累計期間 (自 2019年6月1日 至 2020年2月29日)
売上高	2,207,642
売上原価	1,092,296
売上総利益	1,115,346
販売費及び一般管理費	733,868
営業利益	381,477
営業外収益	
受取利息	32
助成金収入	3,420
その他	514
営業外収益合計	3,966
営業外費用	
投資事業組合運用損	2,447
支払利息	10
支払手数料	999
その他	859
営業外費用合計	4,316
経常利益	381,127
税金等調整前四半期純利益	381,127
法人税、住民税及び事業税	109,700
法人税等調整額	22,739
法人税等合計	132,440
四半期純利益	248,687
親会社株主に帰属する四半期純利益	248,687

【四半期連結包括利益計算書】  
【第3四半期連結累計期間】

(単位：千円)

当第3四半期連結累計期間  
(自 2019年6月1日  
至 2020年2月29日)

四半期純利益	248,687
その他の包括利益	
その他有価証券評価差額金	1,074
その他の包括利益合計	1,074
四半期包括利益	247,613
(内訳)	
親会社株主に係る四半期包括利益	247,613
非支配株主に係る四半期包括利益	-

【注記事項】

(連結の範囲又は持分法適用の範囲の変更)

(連結の範囲の重要な変更)

当第3四半期連結会計期間において、株式会社アットウィキを設立したことにより、当第3四半期連結会計期間から同社を連結の範囲に含めております。

(四半期連結貸借対照表関係)

資産の金額から直接控除している貸倒引当金の額

当第3四半期連結会計期間 (2020年2月29日)	
投資その他の資産	356千円

(四半期連結キャッシュ・フロー計算書関係)

当第3四半期連結累計期間に係る四半期連結キャッシュ・フロー計算書は作成しておりません。なお、第3四半期連結累計期間に係る減価償却費(のれんを除く無形固定資産に係る償却費を含む。)及びのれんの償却額は、次のとおりであります。

当第3四半期連結累計期間 (自 2019年6月1日 至 2020年2月29日)	
減価償却費	22,561千円
のれんの償却額	5,379千円

(株主資本等関係)

当第3四半期連結累計期間(自 2019年6月1日 至 2020年2月29日)

1. 配当金支払額

該当事項はありません。

2. 基準日が当第3四半期連結累計期間に属する配当のうち、配当の効力発生日が当第3四半期連結会計期間の末日後となるもの

該当事項はありません。

3. 株主資本の金額の著しい変動

該当事項はありません。

(セグメント情報等)

【セグメント情報】

当第3四半期連結累計期間(自 2019年6月1日 至 2020年2月29日)

当社グループは、メディア事業の単一セグメントであるため、開示を省略しております。

(企業結合等関係)

取得による企業結合

1. 企業結合の概要

(1) 事業譲渡企業の名称及びその事業の内容

事業譲渡企業の名称 有限会社アットフリークス

譲受事業の内容 ゲーム攻略情報に特化したウィキレンタルサービス

(2) 事業譲受を行った主な理由

当社は、「ゲームをより楽しめる世界を創る」という企業理念のもと、ゲーム情報メディア「GameWith」にて、ゲームを有利に進めるための情報を提供する「ゲーム攻略」、ゲームを見つけるための情報を提供する「ゲーム紹介」、ゲームタレントがYouTube上で行う「動画配信」という主な3つのコンテンツの提供と充実に経営資源を投下することで、「GameWith」のメディアの価値を高めてまいりました。

「@WIKI(アットウィキ)」は、ゲーム攻略情報に特化したウィキレンタルサービスであり、当社のメディア運営のノウハウを活用することによりさらなる収益拡大を図ることが可能となることから、当社の企業価値拡大に資するものと判断し、子会社の設立及び事業譲受を決定しました。

(3) 事業譲受日

2019年12月25日

(4) 企業結合の法的形式

現金を対価とする事業譲受

(5) 取得企業を決定するに至った主な根拠

連結子会社である株式会社アットウィキが、現金を対価として事業を取得したためであります。

2. 四半期連結累計期間に係る四半期連結損益計算書に含まれる被取得企業の業績の期間

2019年12月25日から2020年2月29日まで

3. 被取得企業の取得原価及び対価の種類ごとの内訳

取得の対価	現金及び預金	200,000千円
取得原価		200,000千円

4. 主要な取得関連費用の内容及び金額

外部のアドバイザーに対する報酬・手数料等 220千円

5. 発生したのれんの金額、発生原因、償却方法及び償却期間

(1) 発生したのれん

132,827千円

(2) 発生原因

「@WIKI(アットウィキ)」は、ゲーム攻略情報に特化したウィキレンタルサービスであり、当社のメディア運営のノウハウを活用することによりさらなる収益拡大を図ることが可能となることから期待される超過収益力であります。

(3) 償却方法及び償却期間

5年間にわたる均等償却

(1株当たり情報)

1株当たり四半期純利益及び算定上の基礎並びに潜在株式調整後1株当たり四半期純利益及び算定上の基礎は、以下のとおりであります。

	当第3四半期連結累計期間 (自 2019年6月1日 至 2020年2月29日)
(1) 1株当たり四半期純利益	13円87銭
(算定上の基礎)	
親会社株主に帰属する四半期純利益(千円)	248,687
普通株主に帰属しない金額(千円)	
普通株式に係る親会社株主に帰属する四半期純利益(千円)	248,687
普通株式の期中平均株式数(株)	17,930,043
(2) 潜在株式調整後1株当たり四半期純利益	13円65銭
(算定上の基礎)	
普通株式増加数(株)	289,685
希薄化効果を有しないため、潜在株式調整後1株当たり四半期純利益の算定に含めなかった潜在株式で、前連結会計年度末から重要な変動があったものの概要	

(重要な後発事象)

該当事項はありません。

2【その他】

該当事項はありません。

## 第二部【提出会社の保証会社等の情報】

該当事項はありません。

## 独立監査人の四半期レビュー報告書

2020年4月8日

株式会社GameWith  
取締役会 御中

有限責任 あずさ監査法人

指定有限責任社員  
業務執行社員 公認会計士 大津 大次郎

指定有限責任社員  
業務執行社員 公認会計士 鶴 彦太

当監査法人は、金融商品取引法第193条の2第1項の規定に基づき、「経理の状況」に掲げられている株式会社GameWithの2019年6月1日から2020年5月31日までの連結会計年度の第3四半期連結会計期間（2019年12月1日から2020年2月29日まで）及び第3四半期連結累計期間（2019年6月1日から2020年2月29日まで）に係る四半期連結財務諸表、すなわち、四半期連結貸借対照表、四半期連結損益計算書、四半期連結包括利益計算書及び注記について四半期レビューを行った。

### 四半期連結財務諸表に対する経営者の責任

経営者の責任は、我が国において一般に公正妥当と認められる四半期連結財務諸表の作成基準に準拠して四半期連結財務諸表を作成し適正に表示することにある。これには、不正又は誤謬による重要な虚偽表示のない四半期連結財務諸表を作成し適正に表示するために経営者が必要と判断した内部統制を整備及び運用することが含まれる。

### 監査人の責任

当監査法人の責任は、当監査法人が実施した四半期レビューに基づいて、独立の立場から四半期連結財務諸表に対する結論を表明することにある。当監査法人は、我が国において一般に公正妥当と認められる四半期レビューの基準に準拠して四半期レビューを行った。

四半期レビューにおいては、主として経営者、財務及び会計に関する事項に責任を有する者等に対して実施される質問、分析的手続その他の四半期レビュー手続が実施される。四半期レビュー手続は、我が国において一般に公正妥当と認められる監査の基準に準拠して実施される年度の財務諸表の監査に比べて限定された手続である。

当監査法人は、結論の表明の基礎となる証拠を入手したと判断している。

### 監査人の結論

当監査法人が実施した四半期レビューにおいて、上記の四半期連結財務諸表が、我が国において一般に公正妥当と認められる四半期連結財務諸表の作成基準に準拠して、株式会社GameWith及び連結子会社の2020年2月29日現在の財政状態及び同日をもって終了する第3四半期連結累計期間の経営成績を適正に表示していないと信じさせる事項がすべての重要な点において認められなかった。

### 利害関係

会社と当監査法人又は業務執行社員との間には、公認会計士法の規定により記載すべき利害関係はない。

以上

(注) 1. 上記は四半期レビュー報告書の原本に記載された事項を電子化したものであり、その原本は当社（四半期報告書提出会社）が別途保管しております。

2. XBR Lデータは四半期レビューの対象には含まれていません。