



2020 年 5 月 18 日 株式会社 MCJ

# マウスコンピューター 高校対抗、全国 e スポーツ大会 『Coca-Cola STAGE:0 eSPORTS High-School Championship 2020』 のゴールドスポンサーに参画

当社グループは、パソコン関連事業を主力として、ユーザーニーズを的確に捉えた特徴のある高付加価値、 特化型製品へ注力する中、ゲーミングパソコンやクリエイターパソコンといった分野において積極的な製品展開 を行っております。

また、注力するゲーミングパソコンの分野においては近年成長著しい e スポーツの分野における各種製品提供、スポンサー提供を通じて市場及びユーザー層の拡大に邁進しております。

このような中、当社連結子会社である株式会社マウスコンピューター(代表取締役社長:小松永門、本社:東京都中央区、以下マウスコンピューター)は、e スポーツの甲子園と言われる高校対抗の全国 e スポーツ大会『Coca-Cola STAGE:0 eSPORTS High-School Championship 2020』(■主催:STAGE:0 eSPORTS High-School Championship 実行委員会(テレビ東京・電通))の趣旨と理念に共感し、普及と啓蒙と選手の育成に協力するためスポンサーの一員として参画することを発表いたします。

本大会では、マウスコンピューターのゲーミングパソコンブランド「G-Tune」と液晶ディスプレイブランド「iiyama」が公式パソコンと公式ディスプレイとなっております。

マウスコンピューター及び MCJ グループは本件スポンサー契約等を通じて、e スポーツに関連するチームや デバイスの認知向上を図り、e スポーツ業界の一般浸透及び更なる拡大に一層の役割を果たしてまいります。





マウスコンピューター公式サイト: <a href="https://www.mouse-jp.co.jp/">https://stage0.jp/</a>

詳細につきましては、次頁以降をご参照ください。

以上

<お問い合わせ先>

株式会社 MCJ 経営企画室 広報 IR 担当

Mail: ir-otoiawase@mcj.jp

HP: https://www.mcj.jp/ FBページ: https://www.facebook.com/MCJ.JP/

情報解禁日時: 2020年5月18日(月)AM4:00

## **News Release**

株式会社マウスコンピューター

高校対抗、全国 e スポーツ大会『Coca-Cola STAGE:0 eSPORTS High-School Championship 2020 のゴールドスポンサーに参画





期待を超えるコンピューター。

株式会社マウスコンピューター(代表取締役社長:小松永門、本社:東京都中央区、以下マウスコンピューター) は、e スポーツの甲子園と言われる高校対抗の全国 e スポーツ大会『Coca-Cola STAGE:0 eSPORTS High-School Championship 2020 (読み: コカ・コーラ ステージゼロ イースポーツ ハイスクール チャンピオンシップ ニセンニジュウ)』主催: STAGE:0 eSPORTS High-School Championship 実行委員会(テレビ東京・電通) の趣旨と理念に共感し、普及と啓蒙と選手の育成に協力するためスポンサーの一員として参画することを発表いたしま す。

「Coca-Cola STAGE:0 eSPORTS High-School Championship 2020」は、5月18日(月)から7月 13 日(月)まで、大会公式 WEB サイトにて出場チームのエントリーを受付し、8 月にブロック代表決定戦 く決勝戦は 8月29日(土)・30日(日)>、9月19日(土)~22日(火)に決勝大会を行います。

本大会をきっかけに e スポーツの魅力を全国に広めるべく、パートナー各社と一緒にプロジェクトを推進するだけでなく 文化の発展と貢献に努める所存であります。

なお、詳細につきましては大会公式サイトにてご確認ください。

mouse ホームページ: https://www.mouse-jp.co.jp/

大会公式ホームページ: https://stage0.jp/

### 報道関係者からのお問い合わせ先

マーケティング本部 広報室:荒木・朝倉・佐久間

E-Mail: press@mouse-jp.co.jp / TEL: 03-6739-3812 / URL: https://www.mouse-jp.co.jp/

## ■「STAGE: 0」大会概要

e スポーツを新たな文化として発展させるため、記憶力・集中力・認識力・計算力といったあらゆる"脳力"が求められる「BRAIN スポーツ」と捉えなおし、日本中の高校生から世界を驚かせる新たな天才を見つける大会が、"STAGE: 0(ステージゼロ)"です。大会名には「この舞台からすべてが始まる」という意味が込められています。

## ■「STAGE: 0」競技タイトル

昨年に引き続き「クラッシュ・ロワイヤル」、「フォートナイト」、「リーグ・オブ・レジェンド」の39イトルに決定。いずれも世界中で絶大な人気を集めており、eスポーツ国際マッチでも開催されているほか、STAGE:0 第1回大会でも、選手たちが白熱の戦いを繰り広げたゲームタイトルです。

## ■「STAGE: 0」共通理念

- 1) 学生アスリートたちが、この頂上を目指す大会になること。(高校生からの憧れ/高校 e スポーツの普及)
- 2) 勝ち負けだけではなく、"e スポーツ" (e スポーツマンシップ) を通じて、選手が集中力、チームワーク、 戦略的思考、謙虚さ、相手への敬意、ダイバーシティなど、さまざまな側面で人間的に成長すること。 (教育的側面の啓蒙/学校から認められる大会へ)
- 3) この大会から未来の e スポーツを担う選手が生まれてくること。 (スター選手の発掘・育成)

## ■「STAGE: 0」公式パソコン&公式ディスプレイ

本大会には、当社ゲーミングパソコンブランド「G-Tune」と液晶ディスプレイブランド「iiyama」が公式パソコンと公式ディスプレイとなっております。

### ●ゲーミングパソコン「G-Tune」シリーズ

https://www.g-tune.jp/

すべてはゲーマーのためにをコンセプトに、多くのeスポーツの大会や、 ゲーム実況配信で利用されている、第一線で活躍するプロゲーマーにも 支持されるブランドです。



優れたインターフェースデザインと豊富なラインアップにより、高い品質で すべてのゲーマーを支えます。

### ● iiyamaのゲーミング液晶ディスプレイ「G-MASTER」

https://www.mouse-jp.co.jp/iiyama/

「G-MASTER」は、残像感を低減させる144Hzのリフレッシュレート入力対応により、動きの速い映像を滑らかに表現できるとともに、応答速度を改善するオーバードライブ搭載で1msまで速められ、残像感が少なく鮮やかな画像表現が可能となっています。



また、多機能スタンドを装備し、最適なポジションで使用することで、長時間使用による 疲労を軽減させ、ゲーマーに最適な環境で使用頂けます。

画面サイズは、24.5型(Full-HD)と27型(WQHD)を用意しており、ゲーマーに重要な 視認性に優れたラインアップとなっています。